

## « Algorithme »

Niveau concerné : PS-MS-GS

Domaine : Découvrir le monde

Sous-domaine : Formes et grandeurs (développer la pensée logique)

Organisation : Lors d'un atelier.

Objectifs :

- Réaliser un algorithme 1/1 (PS)
- Réaliser un algorithme 1/2/1 (MS)
- Réaliser un algorithme 1/2/3/2/1 (GS)

Matériel nécessaire :

Etape 1 : Perles, fils ;

Etape 2 : fiche collier et feutres/gommettes.

### Déroulement

#### Etape 1 :

L'enseignant dispose sur un fil une perle d'une couleur puis une perle d'une autre couleur et le donne à l'élève en expliquant que son collier ne devra contenir que 2 couleurs en alternant les perles de couleur.

Les élèves doivent terminer le collier répondant à la consigne donnée.

#### Etape 2 :

Au feutre ou avec des gommettes, poursuivre l'algorithme donné sur la feuille.

#### Bilan :