



# Défi : 50 calculs en 5 minutes (série 71)

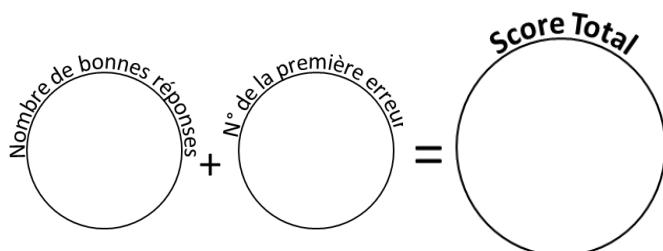
série 71

- 1  $3 \times \text{_____} = 27$
- 2 Le tiers de 0,75 est : \_\_\_\_\_
- 3 4,9 pour aller à 5 : \_\_\_\_\_
- 4  $76 : 10 = \text{_____}$
- 5  $1 \times 19 = \text{_____}$
- 6 Le double de 2,5 est : \_\_\_\_\_
- 7  $3 \times \text{_____} = 21$
- 8 Le tiers de 81 est : \_\_\_\_\_
- 9  $7,3 + \text{_____} = 8$
- 10  $31 : 10 = \text{_____}$
- 11  $3 \times 19 = \text{_____}$
- 12 Le triple de 77 est : \_\_\_\_\_
- 13  $3 \times \text{_____} = 24$
- 14  $91 : 10 = \text{_____}$
- 15 La moitié de 1 est : \_\_\_\_\_
- 16  $56 : 1000 = \text{_____}$
- 17 8,99 pour aller à 9 : \_\_\_\_\_
- 18  $5 : 100 = \text{_____}$
- 19  $3 \times \text{_____} = 18$
- 20 Le quadruple de 0,25 est : \_\_\_\_\_
- 21  $1 \times 19 = \text{_____}$
- 22  $38 : 10 = \text{_____}$
- 23  $8,6 + \text{_____} = 9$
- 24 Le triple de 7 est : \_\_\_\_\_
- 25  $8 \times \text{_____} = 72$

- 26 Le quadruple de 2,5 est : \_\_\_\_\_
- 27  $3 \times 19 = \text{_____}$
- 28  $52 : 1000 = \text{_____}$
- 29 2,889 pour aller à 3 : \_\_\_\_\_
- 30 Le tiers de 12 est : \_\_\_\_\_
- 31  $5 \times \text{_____} = 35$
- 32 Le quart de 1 est : \_\_\_\_\_
- 33  $48 : 10 = \text{_____}$
- 34  $43 : 100 = \text{_____}$
- 35  $9 \times 19 = \text{_____}$
- 36  $5,21 + \text{_____} = 6$
- 37  $6 \times \text{_____} = 42$
- 38 Le tiers de 84 est : \_\_\_\_\_
- 39 Le double de 2,5 est : \_\_\_\_\_
- 40  $87 : 10 = \text{_____}$
- 41  $4 \times 19 = \text{_____}$
- 42 2,7 pour aller à 3 : \_\_\_\_\_
- 43  $6 \times \text{_____} = 48$
- 44  $24 : 10 = \text{_____}$
- 45 La moitié de 5 est : \_\_\_\_\_
- 46  $65 : 100 = \text{_____}$
- 47  $4 \times 19 = \text{_____}$
- 48  $1,4 + \text{_____} = 2$
- 49  $9 \times \text{_____} = 72$
- 50 Le triple de 50 est : \_\_\_\_\_

## Réponses

col 1	col 2
9	10,
0,25	57
0,1	0,052
7,6	0,111
19	4
5,	7
7	0,25
27	4,8
0,7	0,43
3,1	171
57	0,79
231	7
8	28
9,1	5,
0,5	8,7
0,056	76
0,01	0,3
0,05	8
6	2,4
1,	2,5
19	0,65
3,8	76
0,4	0,6
21	8
9	150



Reporte ton score sur ton graphique !