

AUTRES THEMES

PASSE

OBJECTIFS

Jeu à 3, frappe, centre

Donner et recevoir le ballon dans le bon timing

MISE EN PLACE, CONSIGNES ET EVOLUTIONS

Le départ se fera toujours avec un échange avec la planche !

Cheminement jaune = passe sur le latéral qui donne à l'attaquant qui remet sur le milieu et qui oriente à l'opposé en profondeur puis centre pour l'attaquant.

Cheminement bleu = passe sur le latéral qui donne au milieu qui s'appuie sur le défenseur OU oriente son contrôle pour jouer à l'opposé sur l'attaquant gauche qui rentre vers l'intérieur pour frapper au but.

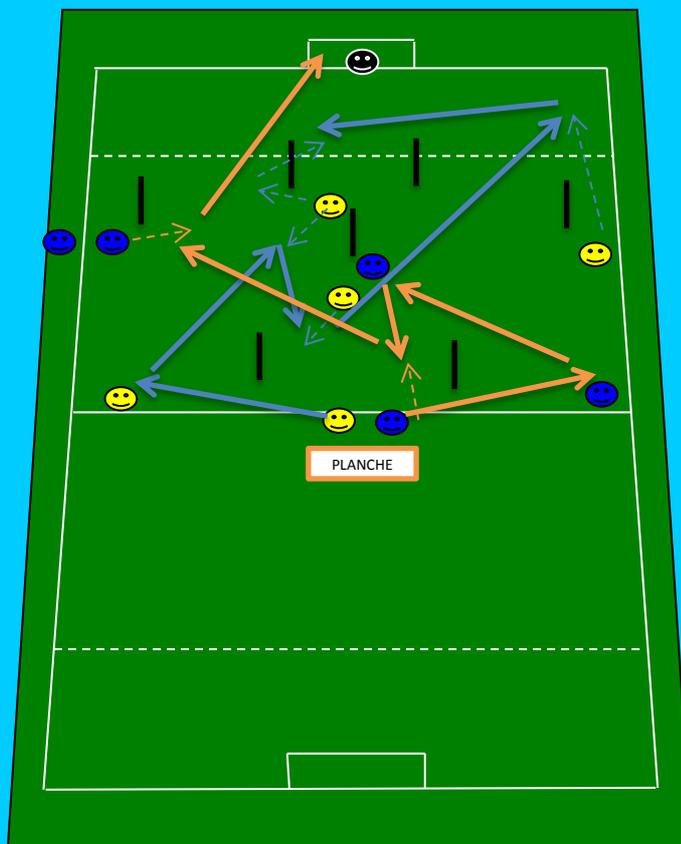
Facile

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

Difficile

CRITERES DE REUSSITE

Qualité des déplacements. Demander et donner le ballon au bon moment (ni trop tôt - perte d'espace; ni trop tard).



ORGANISATION

Surface	
Larg.	
Long.	
Diam.	
Matériel	
But	
Piquet	7
Barre	
	6
	6
Effectif	
	1
	6
	6

CONSEILS

En fonction du nombre de joueur, soit vous doubler tous les postes et une fois sur deux pour tout le monde OU vous doubler les postes les plus sollicités. Ne pas oublier de changer les joueurs pour les faire exercer à différents postes.

Observations personnelles