

Découverte du Monde

	CP	CE1
Se repérer dans l'espace et le temps	Représentations simples de l'espace familial - Reconnaître un lieu familial (école, lieux d'habitation, trajet école/maison) à partir de supports variés (photographies sous différents angles et points de vue, plans). - Elaborer des représentations simples de l'espace familial (la classe, l'école, la piscine...) par des maquettes, des plans. - Se repérer, se déplacer dans l'école et son environnement proche en utilisant des représentations simples (photographies, maquettes, plans). • Education physique et sportive - Activités d'orientation Comparaison avec d'autres milieux et espaces plus lointains - Décrire et comparer un centre ville avec un quartier périphérique et un village ; comparer espaces urbain et rural. Formes usuelles de représentation de l'espace - Découvrir et utiliser différentes formes de représentation (photographies, maquettes, plans). - Nommer et décrire simplement les différents espaces représentés. - Identifier la légende d'un plan, en tirer quelques informations.	Représentations simples de l'espace familial - Reconnaître et décrire un lieu familial (école, quartier, centre ville...) avec un vocabulaire adapté, à partir de supports variés (photographies sous différents angles et points de vue, vue panoramique, vue oblique, vue aérienne, plans...). - Elaborer des représentations simples de l'espace familial (le quartier, le village, la ville...) par des plans. - Comprendre l'organisation du quartier, de la ville ou du village, en lisant et en utilisant des cartes et des photographies. • Education physique et sportive - Activités d'orientation Comparaison avec d'autres milieux et espaces plus lointains - Comparer quelques paysages familiers, littoraux, montagnards, urbains, ruraux. Formes usuelles de représentation de l'espace - Découvrir et utiliser plans, cartes, planisphère, globe. - Lire une légende (plan de ville, de quartier, de réseau de transports en commun, plan d'une base de loisirs...). - Construire une légende simple pour un plan réalisé collectivement.
	Repères temporels Repères proches - Représenter l'alternance jour/nuit. - Se repérer dans une journée d'école, dans la semaine. - Situer la date du jour dans la semaine, le mois, la saison. - Situer plusieurs dates dans le mois. Repères plus éloignés dans le temps - Savoir que les générations se succèdent. - Lire ou construire un arbre généalogique. - Construire une frise chronologique sur deux ou trois générations et placer quelques événements personnels (naissances des enfants, des parents, première scolarisation...). Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps - Savoir utiliser un calendrier de la semaine, du mois. - Vérifier, compléter l'emploi du temps de la journée. - Utiliser un sablier pour évaluer une durée. - Lire l'heure sur une horloge à affichage digital pour repérer des événements de la journée. Evolution des modes de vie - Comparer les objets de la vie quotidienne à l'époque de ses grands-parents et aujourd'hui.	Repères temporels Repères proches - Constaté les variations dans la durée du jour et de la nuit à l'échelle du mois, de la saison, de l'année. - Se repérer dans le mois, l'année. - Connaître la durée des mois, des années et les différents découpages de l'année. Repères plus éloignés dans le temps - Situer quelques dates, personnages et événements sur une frise chronologique. - Mémoriser quelques dates et personnages de l'histoire de France. Utilisation d'outils de repérage et de mesure du temps - Prélever des informations sur différents calendriers de la semaine, du mois, de l'année. - Compléter l'emploi du temps de la semaine. - Utiliser un minuteur ou un chronomètre pour mesurer une durée. - Lire l'heure sur une montre, une horloge à affichage digital et une horloge à aiguilles. Evolution des modes de vie - Comparer l'évolution de l'habitat, des métiers et de la vie des écoliers depuis le début du XXème siècle.

Découvrir le monde du vivant, de la matière et des objets	Découvrir le monde du vivant Les caractéristiques du vivant - Découvrir ce qui caractérise le vivant (naître, se nourrir, grandir, se reproduire, mourir) : - pour quelques animaux ; - pour quelques végétaux. - Identifier les régimes alimentaires de quelques animaux. - Prendre conscience des besoins vitaux de quelques végétaux. - Observer le développement de quelques végétaux, de la graine au fruit à travers la pratique de plantations. Interactions entre les êtres vivants et leur environnement À partir d'un milieu proche (cour de l'école, jardin, forêt, mare, ...) : - identifier quelques êtres vivants qui le peuplent ; - observer quelques relations alimentaires entre êtres vivants. Respect de l'environnement - Savoir que respecter les êtres vivants passe par le respect de l'environnement dans lequel ils vivent.	Découvrir le monde du vivant Les caractéristiques du vivant - Connaître le cycle de la vie des êtres vivants : naissance, croissance, reproduction, fin de vie (animaux, plantations). - Identifier quelques régimes alimentaires d'espèces animales (végétarien, carnivore, omnivore). Interactions entre les êtres vivants et leur environnement - Identifier et classer différentes relations alimentaires (un végétal mangé par un animal, un animal mangé par un autre animal). - Prendre conscience que les animaux dépendent des plantes pour se nourrir. Respect de l'environnement - Être sensibilisé aux déchets produits au cours d'une journée, à l'école, à la maison. - Être sensibilisé à l'importance de l'eau et à la nécessité de l'économiser.
	Découvrir le monde de la matière et des objets Solides et liquides - Manipuler des solides et des liquides et repérer ce qui permet de les distinguer. Changements d'états de la matière - Observer la fusion et la solidification de l'eau. - Savoir que l'eau, sous forme liquide et sous forme de glace, est une même substance. - Utiliser des thermomètres pour mesurer la température de l'eau placée dans diverses conditions. Maquettes élémentaires et circuits électriques simples - Utiliser quelques objets techniques simples (une manche à air, un mobile suspendu, une lampe de poche, ...) et identifier leur fonction. - Réaliser une maquette ou un circuit électrique permettant d'assurer des fonctions simples (trouver la direction du vent, équilibrer deux objets suspendus, éclairer).	Découvrir le monde de la matière et des objets Solides et liquides - Identifier quelques ressemblances et quelques différences entre plusieurs solides, entre plusieurs liquides. Changements d'états de la matière - Identifier les facteurs de fusion et de solidification de l'eau. - Connaître les états liquide et solide de l'eau dans la nature et en relation avec certains phénomènes météorologiques observés (formation de glace, neige, grêle, brouillard). - Savoir que certaines substances peuvent passer de l'état solide à l'état liquide et inversement. Maquettes élémentaires et circuits électriques simples - Utiliser quelques objets techniques (balances, jouets électriques, ustensiles de cuisine, ...) et identifier leur fonction. - Savoir qu'il existe de nombreux objets utilisant l'électricité et les classer selon la source d'énergie utilisée. - Réaliser des maquettes utilisant différents dispositifs (suspension, pivot, poulie, freuil, ...). - Réaliser quelques circuits électriques simples utilisant des lampes ou de petits moteurs.
	Règles d'hygiène et de sécurité personnelle et collective • Instruction civique et morale - Éducation à la santé - Éducation à la sécurité	Règles d'hygiène et de sécurité personnelle et collective • Instruction civique et morale - Éducation à la santé - Éducation à la sécurité