

Le clown farceur

(singulier - pluriel)

Matériel : 45 cartes + 1 clown.

Nombre de joueurs : 4 à 8 joueurs

But du jeu : appairer des cartes qui représentent le même nom (dessin ou écriture).
Attention les même noms présentés au pluriel ou au singulier.

Ne pas se retrouver avec la carte clown.

Compétences :

Différencier le pluriel du singulier.

Lire des mots.

Mise en place :

Distribuer toutes les cartes.



Règle du jeu

A tour de rôle, un joueur fait piocher une carte de son jeu à son voisin et regarde s'il peut appairer 2 cartes.

Si c'est le cas, il dépose les 2 cartes au centre et gagne 2 points.

S'il arrive à déposer les 4 cartes de la même famille, il gagne 5 points.

(piège : un mur, des mûres)

Le clown ne s'appaire pas.

Le perdant est celui qui se retrouve à la fin, avec la carte du clown en main.

