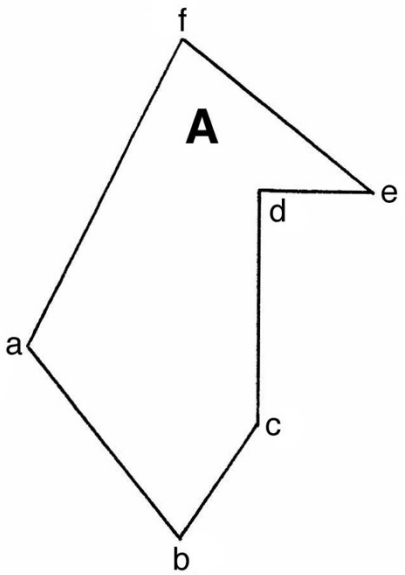
Prénom : _____

MATHEMATIQUES : ISOMETRIES

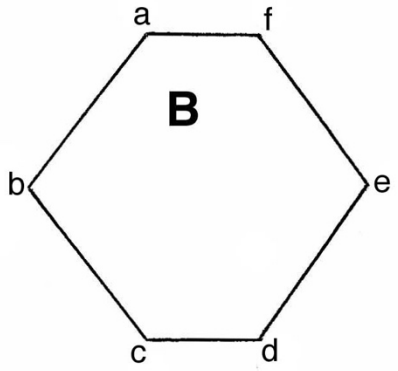
1. Effectue cette translation de A vers A' en utilisant règle, équerre et compas. Sois très précis !!



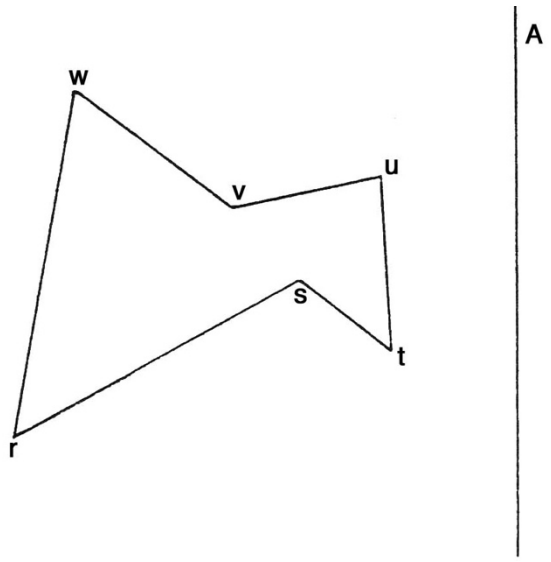
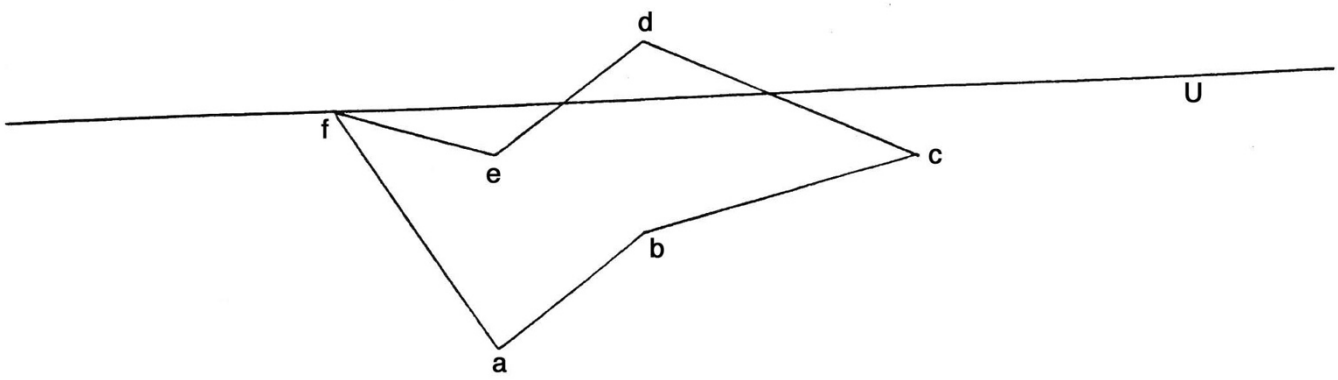
x
b'

2. Effectue une translation de B à B' en utilisant règle, équerre et compas. Sois très précis !!

a'
x



3. Dessine le polygone r’s’t’u’v’w’ obtenu par une symétrie d’axe A. Sois très précis !!



4. Dessine le polygone a’b’c’d’e’f’ obtenu par une symétrie d’axe U. Sois très précis !!