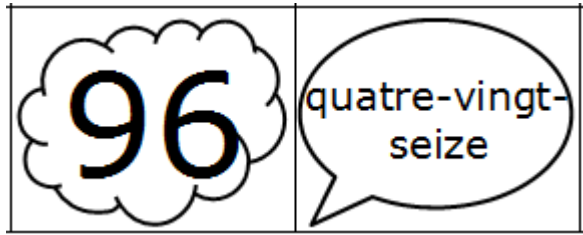


## LES NOMBRES EN "QUATRE-VINGT"

### Jeu 1 :

Rassembler les cartes par paires. Pour se corriger retourner les cartes à la fin.

Exemple d'une paire :



spalanzani.eklablog.com

### Jeu 2 :

- Donner le recto et dire le verso.

Exemples :

96 ? = quatre-vingt-seize

quatre-vingt-seize ? = un 9 et un 6 (9 dizaines et 6 unités)

### Jeu 3 :

- mélanger le jeu avec celui

*LES NOMBRES EN "SOIXANTE"*

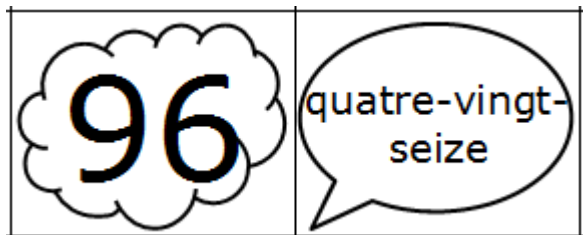
- refaire les jeux 1 et 2 avec les cartes en soixante et en quatre-vingt

## LES NOMBRES EN "QUATRE-VINGT"

### Jeu 1 :

Rassembler les cartes par paires. Pour se corriger retourner les cartes à la fin.

Exemple d'une paire :



spalanzani.eklablog.com

### Jeu 2 :

- Donner le recto et dire le verso.

Exemples :

96 ? = quatre-vingt-seize

quatre-vingt-seize ? = un 9 et un 6 (9 dizaines et 6 unités)

### Jeu 3 :

- mélanger le jeu avec celui

*LES NOMBRES EN "SOIXANTE"*

- refaire les jeux 1 et 2 avec les cartes en soixante et en quatre-vingt