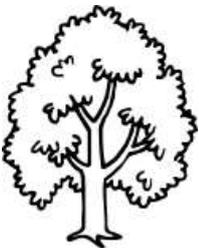
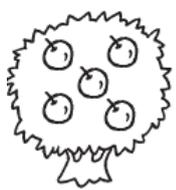
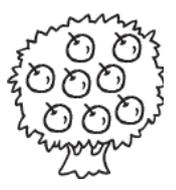
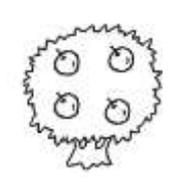


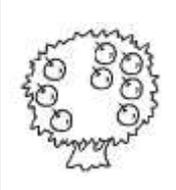
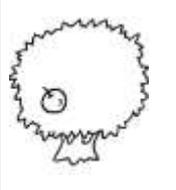
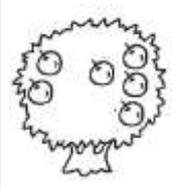
La forêt aux 10 défis de

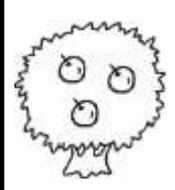
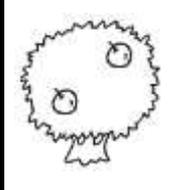
Quand j'ai un moment de libre, j'aide Perlin le lutin à traverser la forêt.
A chaque défi terminé, je colorie un arbre.



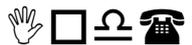
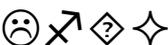
1 Ecris le nombre de pommes correspondant.

	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

2 Entoure la série identique au modèle.

3 Trouve 7 différences entre les deux images.



(c) 2007 - www.tibidous.com

4 Entoure le ou la devant le mot.

Le
La



Le
La



Le
La



Le
La



Le
La



Le
La



Le
La



Le
La



Le
La



Le
La



Le
La



Le
La



5 Colorie de la même couleur les mots identiques.

lime	mamie	loup	lama
momie	lune	malle	loupe
lama	pôle	lourd	pile
loupe	loup	mamie	lune
poule	pire	pull	pale
pale	malle	pôle	pour
momie	pour	poule	lime
pull	pile	lourd	pire

6 Colorie les nombres de 1 à 23 dans l'ordre pour aider l'abeille à rejoindre sa ruche.



2	1	9	2	1	4	8	9	25	29
3	2	8	1	2	47	8	9	1	4
4	3	4	5	6	7	8	15	22	23
9	4	5	1	7	4	4	5	21	5
5	5	6	4	8	1	0	2	20	4
1	6	7	7	9	10	11	12	19	3
12	7	9	7	19	54	12	17	18	25
21	8	12	8	20	4	13	29	17	20
5	1	18	8	21	9	14	15	16	12
6	3	20	6	22	8	15	19	45	47



7

Entoure les mots dans la grille : cartable, trousse, colle, gomme, stylo, livre, classe, école

L	I	B	N	C	X	D	T	Y	U
I	D	T	R	O	U	S	S	E	Z
V	A	R	A	L	K	T	G	C	A
R	Z	R	Q	L	J	Y	H	U	M
E	C	O	L	E	G	L	J	I	O
D	D	O	X	E	D	O	K	G	G
C	T	P	C	S	D	Q	L	O	J
O	C	L	A	S	S	E	L	M	K
I	A	N	P	V	B	N	Q	M	C
A	C	A	R	T	A	B	L	E	V

8

Entoure le dessin qui n'a pas de jumeau.



9

Il manque un nombre trouve le et écris le dans la case vide.

18	26	5	8	11
13	1	20	23	27
7	21	15	3	22
19	2	24	14	12
4	25	9	17	30
6	10	29	28	16

10

Retrouve les détails dans l'image et colorie-les de la même couleur que le modèle.



Bravo. Mission terminée. Colorie.

Doodle Art Alley ©

