

1.	1.	1.	1.	1.	1.
support	éventail	mélanger	végétal	sujet	parfois
2.	2.	2.	2.	2.	2.
différent	membre	régional	réaliser	un travail/des travaux	appliquer
3.	3.	3.	3.	3.	3.
peintre	timbre	Canada	reproduit	plutôt	vitrail
4.	4.	4.	4.	4.	4.
feuille	original	église	pièce	international	puis
5.	5.	5.	5.	5.	5.
enfin	artiste	recevoir	spécial	ensuite	s'étirer
6.	6.	6.	6.	6.	6.
imprimé	papier	monnaie	principal	estampe	détail

# Quatre en ligne

## 2 JOUEURS

Matériel :

- une planche de jeu
- un dé
- des jetons de 2 couleurs (chaque joueur a sa couleur)

Règle du jeu :

Le joueur A lance le dé. (Par exemple, il fait 6).

Le joueur B doit alors choisir un mot sur la ligne dont le numéro correspond au chiffre obtenu sur le dé (ici la ligne 6, le joueur B choisit par exemple, « animal » dans cette grille).

Il cache alors le mot et le lit au joueur A qui doit l'écrire sur l'ardoise (sans avoir regardé la planche de jeu au préalable).

Le joueur B vérifie la réponse. Si la réponse est bonne, le joueur A place alors un jeton sur le mot correctement orthographié.

Ensuite, c'est au tour du joueur B.

## Comment gagner à ce jeu ?

*Pour gagner, il faut réussir à placer quatre jetons verticalement, horizontalement ou en diagonale.*