

1. LIS LE TEXTE ET REPONDS AUX QUESTIONS**TEXTE – LA MARE AUX CROCODILES**

En EPS, nous jouons à la mare aux crocodiles. Voici la règle.

1. L'arbitre trace un cercle d'au moins quinze pas de diamètre pour faire la mare aux crocodiles. Un peu plus loin, il dessine un petit carré pour représenter le camion des chasseurs.
2. Il partage la classe en deux équipes égales : les crocodiles dans la mare et les chasseurs autour avec deux ballons.
3. Au signal, les chasseurs tirent sur les crocodiles, sans entrer dans la mare. Chaque crocodile touché est éliminé et va dans le camion. Mais attention ! – Un crocodile touché par un rebond du ballon n'est pas éliminé. – Quand un ballon reste dans la mare, un chasseur va le chercher mais il tire quand il est sorti de la mare.
4. La chasse dure deux minutes au bout desquelles on compte les points (un point par crocodile touché). Puis on inverse les équipes.
5. L'équipe gagnante est celle qui marque le plus de points.

De quel type de texte s'agit-il ?

⇒ _____

A quoi correspondent les numéros ?

⇒ _____

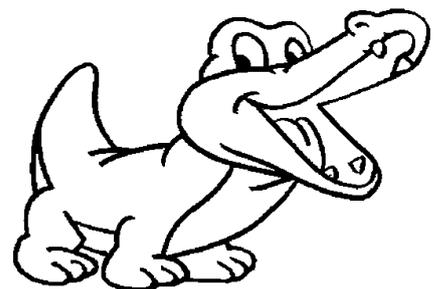
L'histoire est-elle racontée au passé, au présent ou au futur ?

⇒ _____

Recherche la phrase négative dans le texte et souligne-là.

Pour chacune des phrases : souligne le sujet en bleu, souligne le verbe en rouge, encadre en vert les groupes déplaçables.

- ⇒ L'arbitre trace un cercle d'au moins quinze pas de diamètre.
- ⇒ Un peu plus loin, il dessine un petit carré.
- ⇒ Les crocodiles sont dans la mare.
- ⇒ L'équipe des chasseurs a deux ballons.
- ⇒ Au signal, les chasseurs tirent sur les crocodiles.
- ⇒ Chaque crocodile touché va dans le camion



Transforme le texte ci-dessus en le mettant au FUTUR. Ecris la terminaison des verbes.

TEXTE – LA MARE AUX CROCODILES

En EPS, nous jou_____ à la mare aux crocodiles. Voici la règle.

1. L'arbitre trace_____ un cercle d'au moins quinze pas de diamètre pour faire la mare aux crocodiles. Un peu plus loin, il dessine_____ un petit carré pour représenter le camion des chasseurs.
2. Il partage_____ la classe en deux équipes égales : les crocodiles dans la mare et les chasseurs autour avec deux ballons.
3. Au signal, les chasseurs tire_____ sur les crocodiles, sans entrer dans la mare. Chaque crocodile touché _____ éliminé et _____ dans le camion. Mais attention ! – Un crocodile touché par un rebond du ballon **ne** _____ pas éliminé. – Quand un ballon reste_____ dans la mare, un chasseur _____ le chercher mais il tire_____ quand il _____ sorti de la mare.
4. La chasse dure_____ deux minutes au bout desquelles on compte_____ les points (un point par crocodile touché). Puis on inverse_____ les équipes.
5. L'équipe gagnante _____ celle qui marque_____ le plus de points.

1. Travail sur les phrases

Ecris : N sous les noms, D sous les déterminants et A sous les adjectifs, puis écris ces groupes nominaux dans le tableau.

Les crocodiles la mare deux équipes égales un petit carré

	<i>masculin</i>	<i>féminin</i>
<i>singulier</i>	_____ _____ _____ _____	_____ _____ _____ _____
<i>pluriel</i>	_____ _____ _____ _____	_____ _____ _____ _____

Ecris ces phrases au futur. Puis écris à nouveau la phrase en remplaçant « elle » par « elles »

Elle marque des points.

⇒

Elle gagne le jeu.

⇒

