

Halloween : Jeu du pendu

Consigne: trouve toutes les lettres du mot avant que ta sorcière soit pendue.

Déroulement:

2 joueurs

Le 1^{er} joueur dispose de la carte à compléter.

Le deuxième joueur prend la carte avec le mot à faire découvrir.

Le 1^{er} joueur propose une lettre. Si c'est correct, le 2^{ème} écrit celle(s) ci à la bonne place, dans le cas contraire le 1^{er} joueur place une partie du corps de la sorcière sur la potence, en commençant par la tête.

Si le 1^{er} joueur n'a pas trouvé toutes les lettres du mot avant d'avoir placé toutes les parties du corps de la sorcière, il a perdu. S'il trouve tout le mot, il gagne un flacon de potion magique, dans le cas contraire c'est le 2^{ème} joueur qui gagne le flacon de potion magique.

Le gagnant est celui qui récolte le plus de potions.

Halloween : Jeu du pendu

Matériel:

1 Fiche potence

10 pièces puzzle du corps de la sorcière.

24 cartes mots

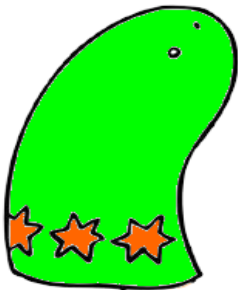
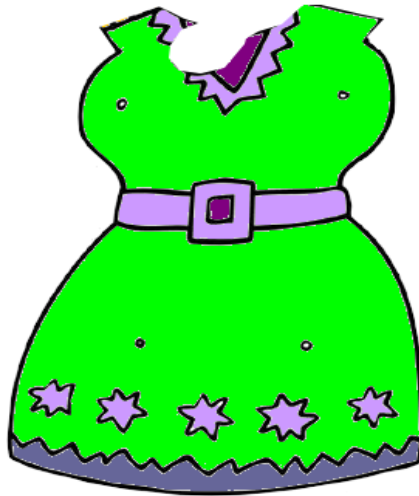
18 cartes flacons de potions à découper.

1 fiche alphabet (pour barrer les lettres au fur et à mesure)

avec une case pour placer les tirets pour le mot et écrire les lettres.

Halloween :

Jeu du pendu: pièces à découper



Halloween :

Jeu du pendu: potions à découper



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux

Halloween :

Jeu du pendu: potions à découper



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



Coralécaramel

Faites vos jeux



HAPPY
HALLOWEEN

Faites vos jeux

Barre les lettres au fur et à mesure.

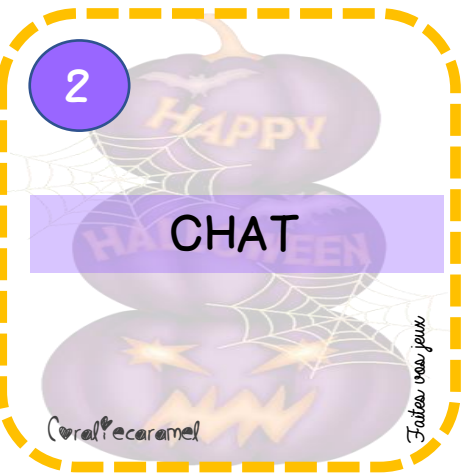
a - b - c - d - e f - g -
h - i - j - k - l - m - n -
o - p - q - r - s - t - u -
v - w - x - y - z



Place le nombre de tirets pour les lettres du mot à trouver.



Faites vos jeux



13

MOMIE

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

14

PEUR

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

15

DISTRIBUTION

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

16

HANTE

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

17

POTION

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

18

CIMETIERE

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

19

CHAPEAU

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

20

HIBOU

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

21

ARAIGNEE

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

22

CHAUDRON

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

23

TOMBE

Coral Ecaramel

Faites vos jeux

24

ENSORCELER

Coral Ecaramel

Faites vos jeux