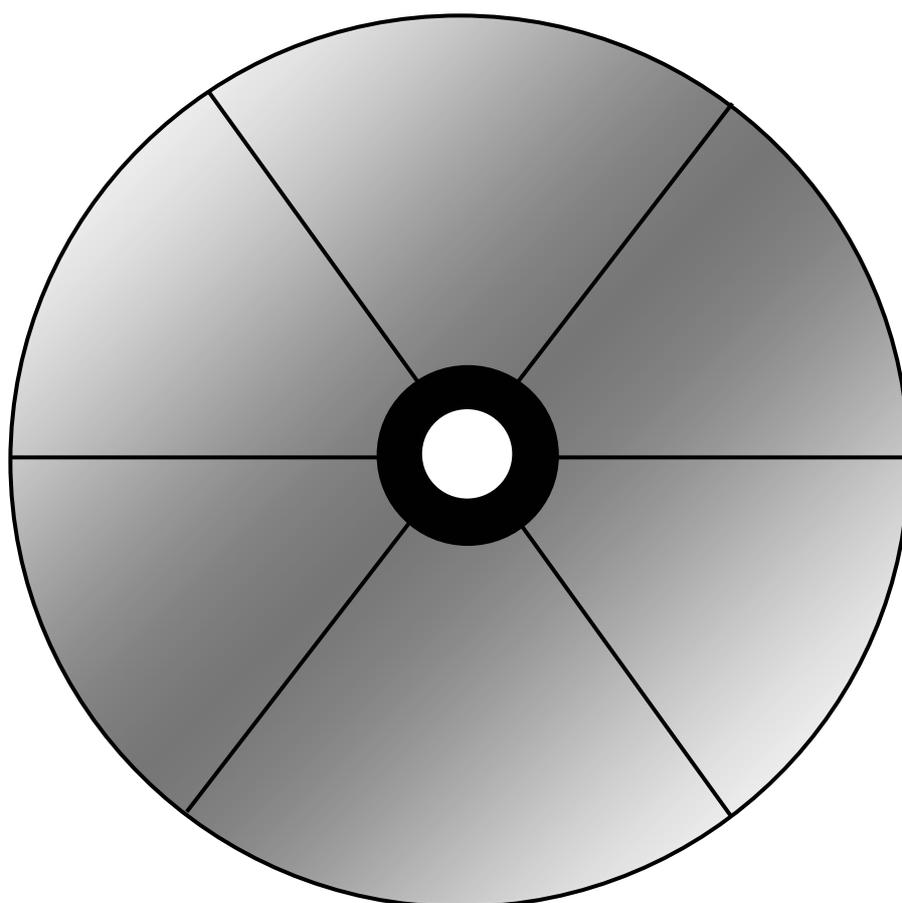
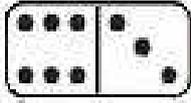
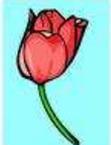
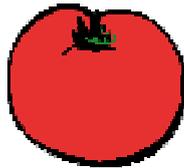
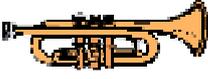


la tortue



le disque

					
2	10				
					
				3	

La tortue et le disque

Objectif :

- développer la discrimination auditive
- distinguer des sons proches

Organisation : jusqu'à 4 joueurs

Matériel :

Imprimer la première page en deux exemplaires pour obtenir deux tortues et deux disques.
Imprimer la deuxième page et découper les étiquettes. Plastifier.

But du jeu :

Etre le premier à compléter sa planche.

Déroulement :

Chaque joueur a une planche de jeu. Les étiquettes sont posées en tas au centre de la table.
Chaque joueur, à tour de rôle, retourne une image et nomme l'objet représenté.

Si le phonème du début du mot correspond au phonème de sa planche, il la pose dans une des cases. Sinon, il la repose à l'envers en formant un deuxième tas à côté du premier.

Mots commençant par le son d : dinosaure - domino - dé - dent - dromadaire - dindon - deux - dix - dame - dentifrice - dînette - douche

Mots commençant par le son j : table - tulipe - téléphone - train - télé - tomate - tente - tigre - trompette - tondeuse - trois - toupie