

PROGRAMMATION MATHEMATIQUES : Période 1 - 2011/2012

1	mardi 06/09	<u>Jeux d'ardoise</u> (nombre de doigts, écrire le plus vite possible) / <u>Greli Grelo</u> Evaluation diagnostique : numération et addition.
	jeudi 08/09	<u>Jeux de doigts</u> Jeu de la piste (S1)
	vendredi 09/09	<u>De 1 à 23</u> (nombre cible à ne pas dépasser) / <u>Greli grelo</u> . En binôme : jeu de piste
2	lundi 12/09	<u>Qui va le plus loin ? Greli grelo</u> La bande numérique (S1) : construction de la bande numérique. Poly : <u>les bandes numériques 1</u> .
	mardi 13/09	<u>Le maître se trompe</u> / <u>le jeu du gobelet</u> . Poly : <u>les constellations</u> .
	jeudi 15/09	<u>Greli grelo</u> Le robot : S1 / <u>la piste</u> / <u>coloriage magique</u> .
	vendredi 16/09	<u>Nombre précédent/suivant</u> . BILAN 1 .
3	lundi 19/09	<u>Qui va le plus loin ?</u> La boîte noire . Poly : <u>la boîte noire</u> (en collectif avec manipulation).
	mardi 20/09	<u>La boîte noire</u> (reprise en collectif). Le robot (S2).
	jeudi 22/09	<u>Trouver le nombre précédent/suivant</u> . <u>La suite muette</u> . L'anniversaire d'Anne (S1). Poly : <u>tracer à la règle 1</u> .
	vendredi 23/09	<u>La boîte noire</u> . BILAN 2 . <u>Géométrie</u> .
4	lundi 26/09	<u>La fusée</u> Les boîtes empilées Poly : <u>tracer à la règle 2</u> .
	mardi 27/09	<u>Précédent/suivant</u> . L'anniversaire d'Anne (S2) Poly : <u>chercher des infos</u> (poules et lapins par 2)

jeudi 29/09	<p><u>Le maître se trompe / jeu du gobelet.</u> La bande numérique (S2) : l'ordre des nombres. Poly : <i>bande numérique 2.</i></p>
vendredi 30/09	<p>BILAN 3. <i>Géométrie.</i></p>
5 lundi 03/10	<p><u>Le robot : rappel des règles.</u> Les boîtes alignées. Poly : <u>ordonner les nombres.</u></p>
mardi 04/10	<p>La bande numérique (S3) : nombre + petit / + grand ; juste avant/après ; combien de nombre entre... Poly : <i>bande numérique 3.</i></p>
jeudi 06/10	<p><u>Le gobelet.</u> Poly : <i>chercher des informations dans une image 1.</i></p>
vendredi 07/10	<p>BILAN 4. <i>Géométrie.</i></p>
6 lundi 10/10	<p><u>Le jeu du cochon, jeu de dés, dominos.</u> Poly : <i>les dominos à compléter.</i></p>
mardi 11/10	<p><u>Qui va le plus loin ?</u> La boîte noire. Espace et géométrie : <i>distinguer lignes ouvertes et lignes fermées.</i></p>
jeudi 13/10	<p>Ardoise : <u>écrire les nombres jusqu'à 30.</u> Poly : <i>tracer à la règle 3.</i></p>
vendredi 14/10	<p>BILAN 5 <i>Géométrie.</i></p>
7 lundi 17/10	<p>La bande numérique (S4) : frises vierges jusqu' à 20 et étiquettes nombres. Poly : <i>bande numérique 4.</i></p>
mardi 18/10	<p>EVALUATION PERIODE 1</p>
jeudi 20/10	<p><u>Greli Grelo</u> La boîte noire. Poly : <i>chercher des informations dans une image 2.</i></p>
vendredi 21/10	<p><u>Greli grelo / problèmes additifs.</u> Poly : <i>le nombre mystère 1.</i></p>