



## Se repérer dans le temps et dans l'espace

PS

### → faire l'expérience de l'espace

Situer des objets par rapport à des objets-repères.

Consigne : entoure les personnages demandés de la bonne couleur.



### Consignes :

- Choisis un feutre rouge et entoure P'tit Loup quand il est sous la table.
- Choisis un feutre jaune et entoure baby Loup dans sa chaise.
- Choisis un feutre bleu et entoure P'tit loup quand il est devant son papa.
- Choisis un feutre vert pour entourer p'tit Loup qui a une couronne sur la tête.
- Choisis un feutre orange et entoure p'tit loup quand il est derrière la table.