



QUICK' conte

♣ ♣ Au moins 4 joueurs et avec des équipes de 2 au moins.

But du jeu : trouver le plus de réponses possibles en une minute.

Il y a trois manches

-première manche : faire trouver la carte en disant tout ce qu'on veut

-deuxième manche : faire trouver la carte en ne disant qu'un seul mot

-troisième manche : faire trouver la carte en mimant

Si son équipe **ne trouve pas** ou bien si **on ne sait pas** on peut passer la carte. A la fin d'une manche, une fois toutes les cartes trouvées ou bien si le temps est écoulé on compte le nombre de cartes. **L'équipe gagnante est celle qui a le plus de cartes, elle marque un point.**

Pour démarrer, il faut choisir les cartes : **Distribuer 6 cartes** par joueur (il ne doit pas les montrer). Chacun en **retire 2** de son choix.

Matériel : les cartes du Quick conte et un sablier de 1 minute, le time tracker

Remarque une manche pourra durer maximum 5 minutes (prendre le time tracker)