

Fiche atelier

PS/MS/GS



Durée de l'activité / du cycle : 15 mn environ

Activités langagières :

- Parler en continu
 - . suivre des expressions simples
 - . reproduire un modèle oral
- Comprendre à l'oral
 - . comprendre des consignes
 - . suivre des instructions simples

Objectifs :

- . Dénombrer des chiffres et mémoriser les constellations (dés et doigts)
- . Associer des nombres à des collections
- . Participer à un jeu de société

Déroulement, démarche :

- Chaque joueur pose son pion (lapin) devant le départ.
- Il lance le dé.
- Il avance en fonction du résultat.
- Le premier qui est arrivé devant le champignon a gagné.

Matériel :

- étiquettes avec constellations de dés ou doigts ou chiffres ou dé
- un plateau
- pions (lapins)

Organisation des enfants :

Groupe de 4 maximum

Consigne :

- Nimm einen Hasen.
- Wirf den Würfel.
- Schau dir die Anzahl an: es zeigt dir, wie viele Schritte deinen Hase vorhüpfen soll.
- Der Erste Hase, der vor dem Pilz steht, ist der Gewinner.

Remarques :

La différenciation se fera au niveau des valeurs de constellations de dés, de doigts ou de cartes à points demandées aux élèves (PS : 3, MS : 5, GS : 6).

Bilan :

Suites à donner :

Der Hase zeigt dir den Weg

