



Une piste de jeu, comportant les nombres de 1 à 9 mobiles. Ainsi, chaque nombre est "ouvert" ou "fermé"

2 dés

1 joueur

But du jeu : Marquer le moins de points possible en « fermant » le maximum de nombres.

Le premier joueur jette deux dés et ferme un groupe de nombres dont la somme égale la valeur affichée par les dés.

par exemple, il jette un 6 et un 3, il peut fermer un groupe dont la somme est 9 :

- soit 1 + 8,
- soit 5 + 4,
- soit 3 + 6, etc.

Il rejette les dés et essaie de fermer des nombres encore ouverts.

Quand il ne peut plus, on compte le nombre de points et il passe les dés au joueur suivant.

Si la somme des nombres encore ouverts est 6 ou moins de 6, on ne joue qu'avec un seul dé.