

couché



hostile

cuit

rapide

fréquent

lointain



éteint

debout

lent

allumé

proche

cru

amical

rare



vieux

menteur

triste

net



violent

solide

courageux

jeune

franc



flou

radieux

fragile

peureux

doux

	suivant	gros		
cuit		clair		beau
	étroit		frivole	

maigre

précédent



laid

sérieux

cru

large

obscur

	gentil		ouvert	
autorisé		fatigué		violent
	chaud		silencieux	

pacifique

froid

méchant

reposé

interdit

bruyant

fermé

mort



glacial

courageux



clair

public

faux

sain

vivant

confus

froussard

vrai

brûlant

malsain

privé



malin

abstrait

ennuyeux

inconnu

majeur

rapide



adroit

lambin

mineur

idiot

maladroit

concret

célèbre

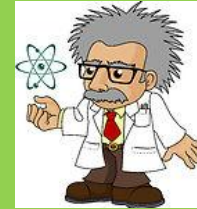
captivant

gentil



gratuit

pire



fort

superflu

sec

rigide

odieux

faible



mouillé

payant

meilleur

souple

nécessaire

		tôt		sec
général	varié		plein	
		malin		intérieur

niais

humide

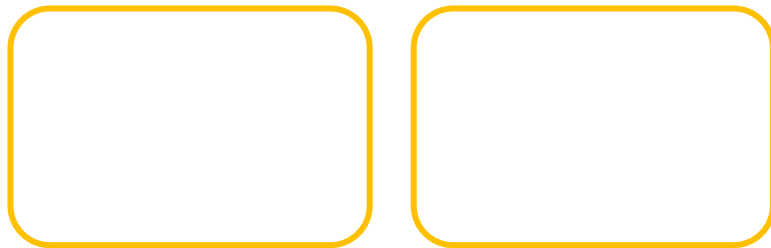
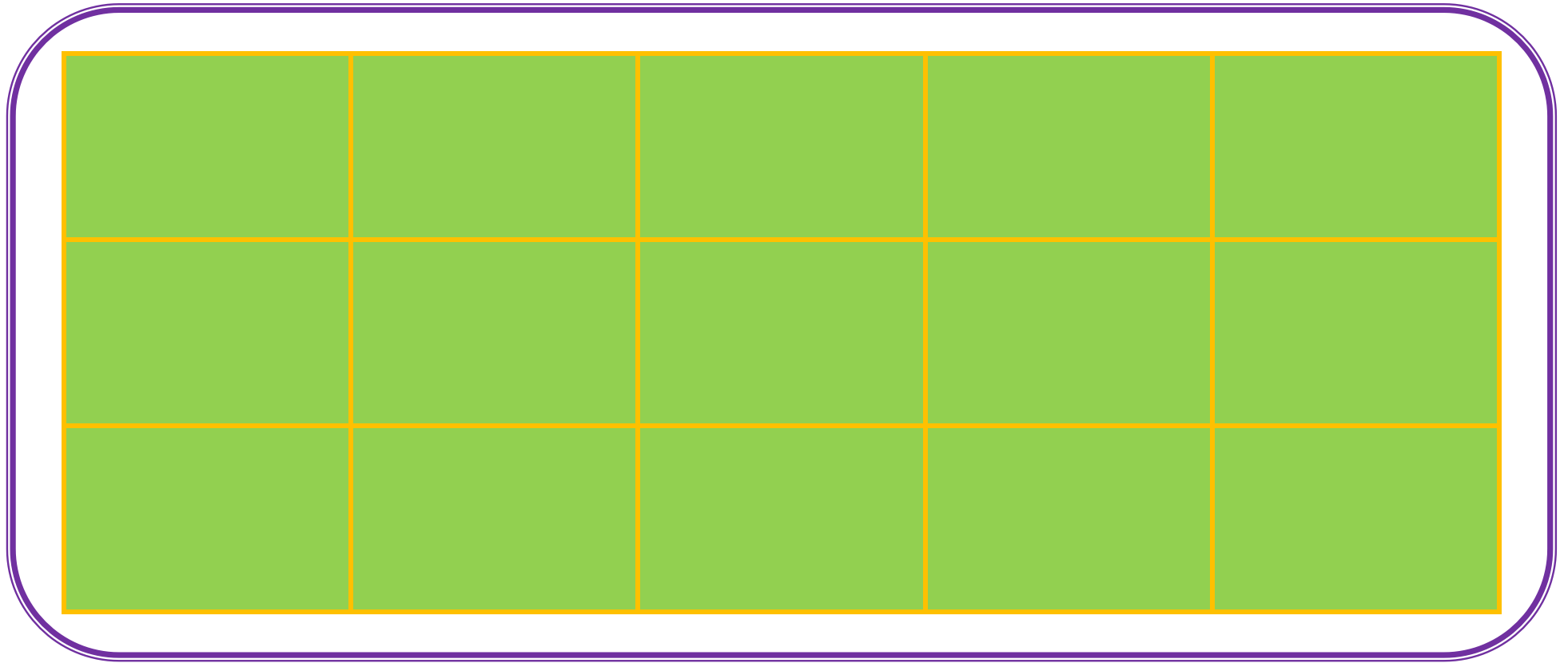
tard

monotone

vide

extérieur

particulier



Objectifs :

- ↪ Accroître le registre lexical.
- ↪ Savoir rechercher le sens d'un mot.
- ↪ Manipuler la notion d'antonyme.

Remarques :

Avant de débiter le jeu, on peut laisser un petit temps de recherche sur dictionnaire afin que l'enfant perçoive le sens des mots de sa grille.

En prolongement, demander de construire une grille de loto, soit en donnant les termes, soit en liberté complète.