

# I n f o r m a t i q u e

## Jeu I : Pour s'entraîner à écrire au clavier

NIVEAU : CE1 OU CE2

Site : <http://micetf.fr/clavier/>

Tu as 2 minutes  
pour jouer !

Voici ton score

Appuie sur la touche qui correspond au caractère affiché dans le cadre gris ci-dessous.

Score : 0

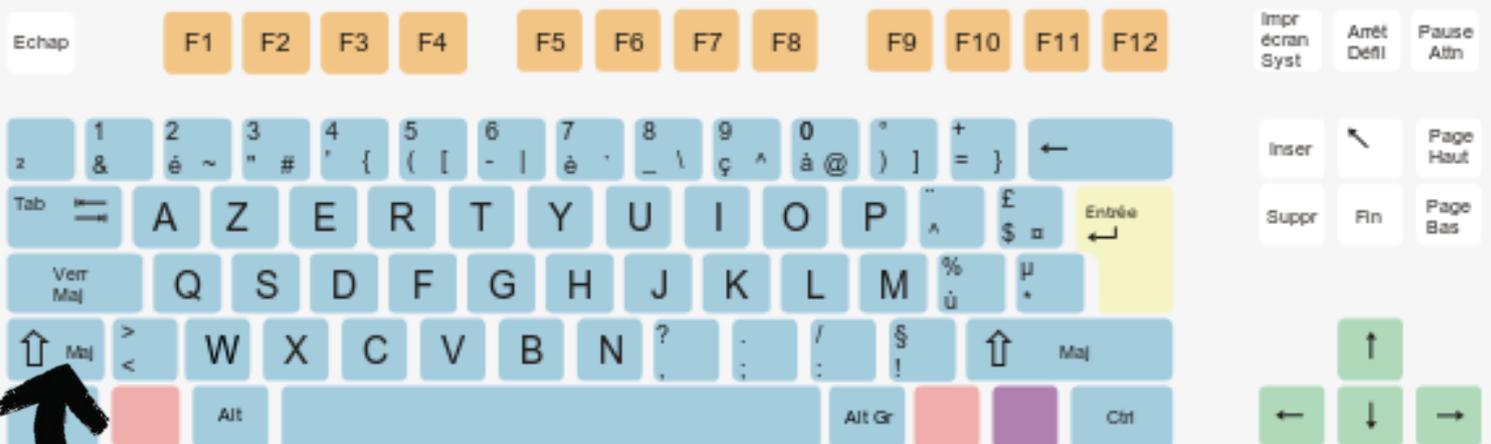
2:00

m

Tape la lettre  
ou le chiffre  
pour le clavier.

## AIDE

*Pour faire une majuscule ou un chiffre :*



Appuie ici avec un doigt. Ne lâche pas. Appuie avec un autre doigt sur la lettre majuscule ou le chiffre que tu veux.

Quand c'est terminé, tu écris ton score sur la fiche de suivi et tu cliques n'importe où sur la page pour recommencer.

# I n f o r m a t i q u e

## Jeu 2 : Pour trouver le verbe et l'infinifitf

### NIVEAU : CE1 OU CE2

Site : [http://www.jeuxpedago.com/jeux-francais-ce1-ce2-quel-est-l-infinifitf-niv-1-\\_pageid909.html](http://www.jeuxpedago.com/jeux-francais-ce1-ce2-quel-est-l-infinifitf-niv-1-_pageid909.html)

1 Cliquez sur « entrainement »



2 Cliquez sur « jouer »



3 Cliquez



4 Ecris le verbe à l'infinifitf et clique sur la flèche jaune.

5 Ecris ton score sur ta fiche



6 Cliquez sur « Rejouer »

# I n f o r m a t i q u e

## Jeu 3 : a/à + et/est

### NIVEAU : CE1 OU CE2

Site : [http://www.jeuxpedago.com/jeux-francais-ce1-ce2-quel-est-l-infinatif-niv-1-\\_pageid909.html](http://www.jeuxpedago.com/jeux-francais-ce1-ce2-quel-est-l-infinatif-niv-1-_pageid909.html)

1 Cliquez sur « entraînement »



2 Cliquez sur « jouer »

Pierre est et -il a à la piscine ?

3 Cliquez sur la bonne proposition.

Pierre est et -il a à la piscine ?

4 Cliquez sur la flèche jaune.



Bonnes réponses



SCORE FINAL

51000

5 Cliquez sur « Rejouer »

Retour

Rejouer

# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 4 : Conjuguer au présent

### NIVEAU : CE1 ou CE2

Site : [http://www.logicieleducatif.fr/index\\_conjugaison\\_grammaire.php](http://www.logicieleducatif.fr/index_conjugaison_grammaire.php)



1 Cliquez sur « jouer »



2 Cliquez sur « valider » quand tu as écrit le verbe

3 Reporte ta note dans la fiche de score et clique sur la maison pour rejouer.



Regarde le mémo 15 pour t'aider.

# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 5 : Conjuguer au présent

NIVEAU : CE1 OU CE2



1 Cliquez sur « suivant »

2 Ecris ton prénom et clique sur « suivant »



3 Ecris les réponses et clique sur « valider »



4 Ecris ton score puis clique sur la maison pour rejouer

**Regarde le mémo 15 pour t'aider.**

# I n f o r m a t i q u e

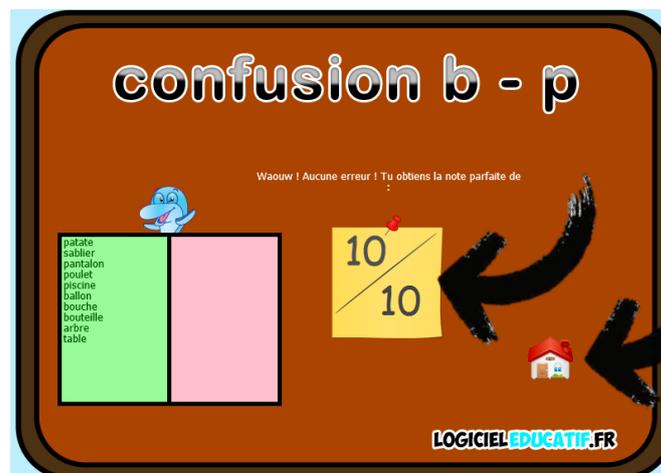
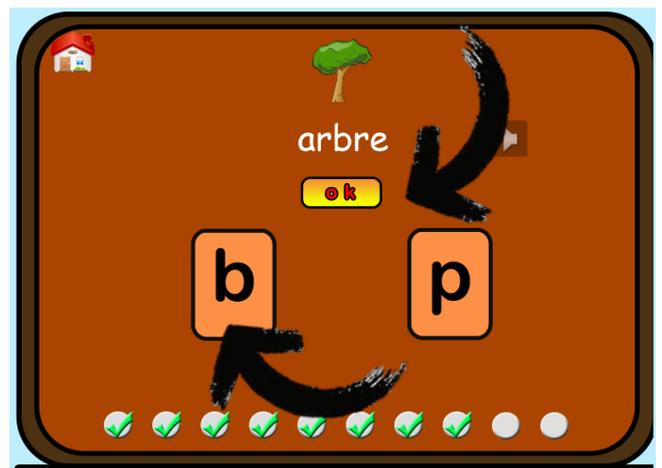
## Jeux 6 : Connaitre les sons

NIVEAU : FIN CP



1 Cliquez sur « série 1 »

2 Cliquez sur la bonne lettre, puis OK, puis « suivant »



3 Note ton score et clique sur la maison pour rejouer.

# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 7 : et ou est

NIVEAU : CE1 OU CE2



1 Cliquez sur la série que tu veux

2 Cliquez sur la bonne réponse



3 Reporte ton score sur la fiche et clique sur la maison pour rejouer

CE1 : mémo 6

CE2 : mémo 5

# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 8 : à ou a

### NIVEAU : CE1 OU CE2



1 Cliquez sur la série que tu veux

2 Cliquez sur la bonne réponse



3 Reporte ton score sur la fiche et clique sur la maison pour rejouer

CE1 : mémo 7

CE2 : mémo 6

# I n f o r m a t i q u e

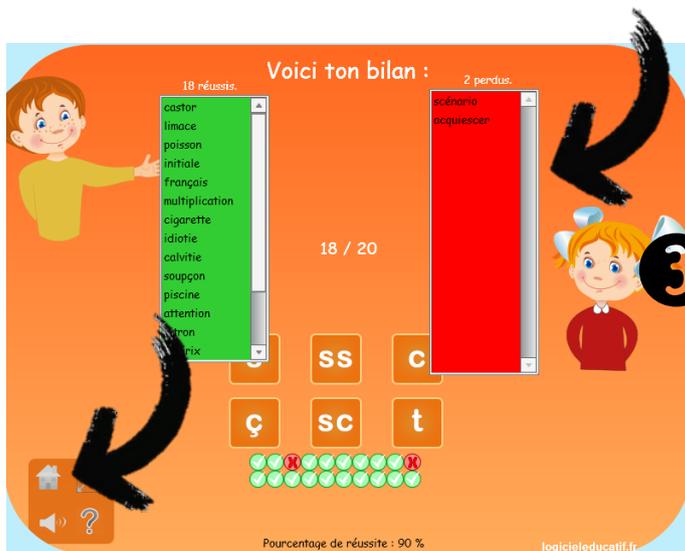
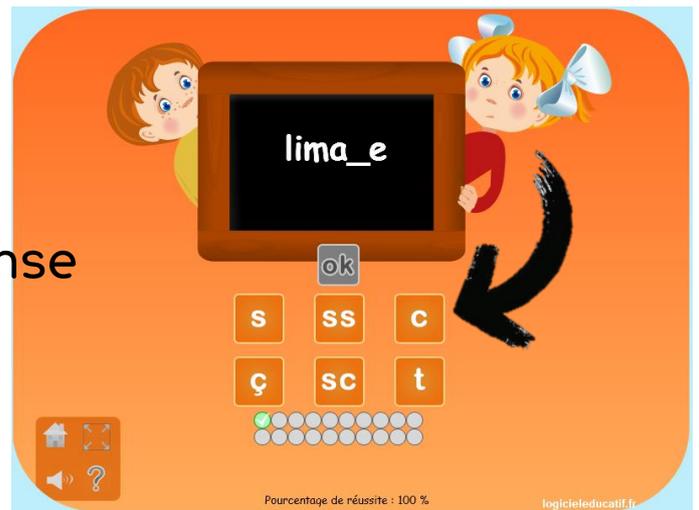
## Jeux 9 : La valeur de S

### NIVEAU : CE1 ou CE2



1 Cliquez sur 30 exercices

2 Cliquez sur la bonne réponse



3 Reporte ton score sur la fiche et clique sur la maison pour rejouer

# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 10 : La valeur de G

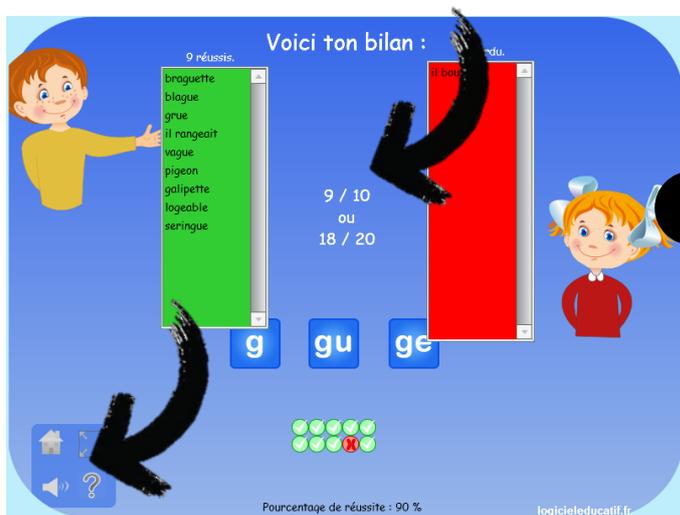
### NIVEAU : CE1 ou CE2



1 Clique sur 30 exercices



2 Clique sur la bonne réponse



3 Reporte ton score sur la fiche et clique sur la maison pour rejouer

A s'envoyer par mail à l'école pour ouvrir rapidement les sites :

# I n f o r m a t i q u e

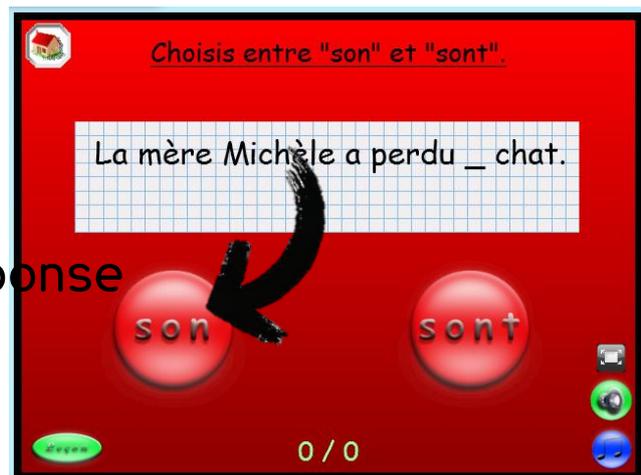
## Jeux II : son ou sont

NIVEAU : CE2



1 Clique sur série 1 ou 2

2 Clique sur la bonne réponse



3 Reporte ton score sur la fiche et clique sur la maison pour rejouer

CE2 : Mémo 7

# I n f o r m a t i q u e

## Jeux I2 : ont ou on

NIVEAU : CE2



1 Cliquez sur série 1 ou 2

2 Cliquez sur la bonne réponse



3 Reporte ton score sur la fiche et clique sur la maison pour rejouer



CE2 : Mémo 8

# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 13 : Les continents

NIVEAU : CE1 ou CE2



1 Cliquez sur le continent demandé

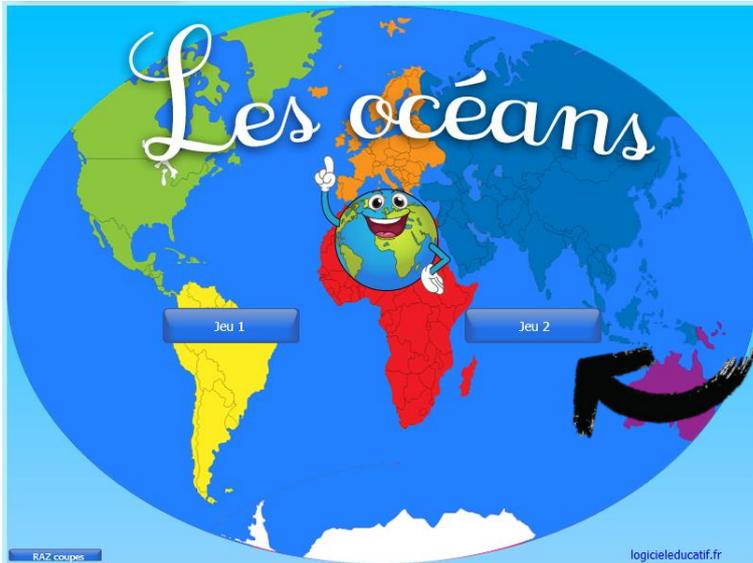
2 Cliquez sur la maison pour rejouer



# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 14 : Les océans

NIVEAU : CE1 ou CE2



1 Cliquez sur le jeu 1

2 Cliquez sur l'océan demandé



3 Cliquez sur la maison pour rejouer



# I n f o r m a t i q u e

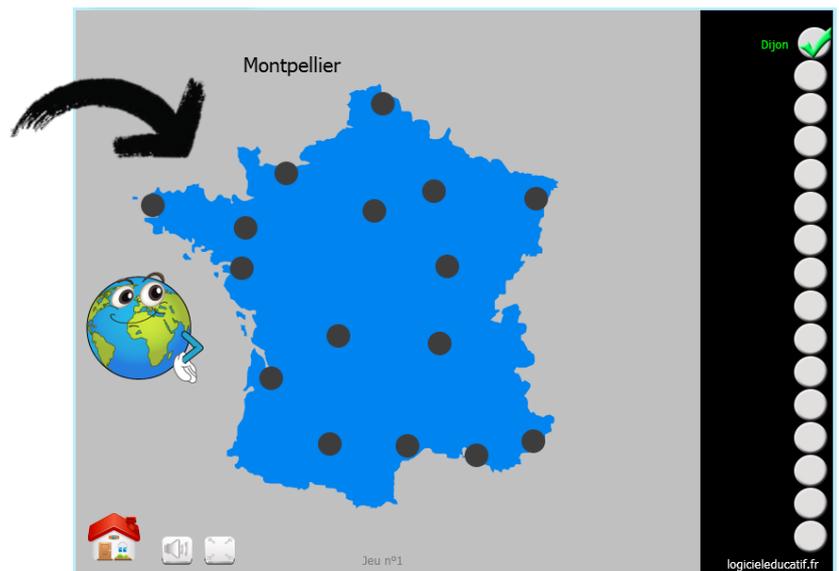
## Jeux 15 : Les villes de France

NIVEAU : CE1 OU CE2



1 Cliquez sur le jeu 1

2 Cliquez sur la place de la ville demandée



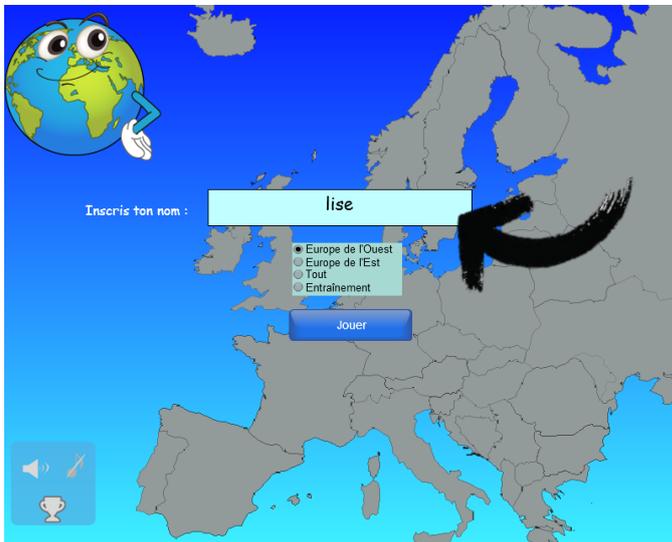
3 Cliquez sur la maison pour rejouer



# Informatique

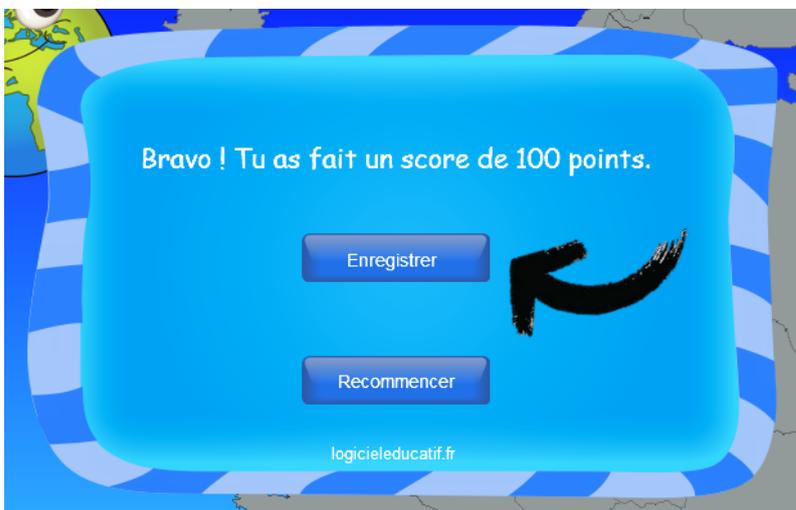
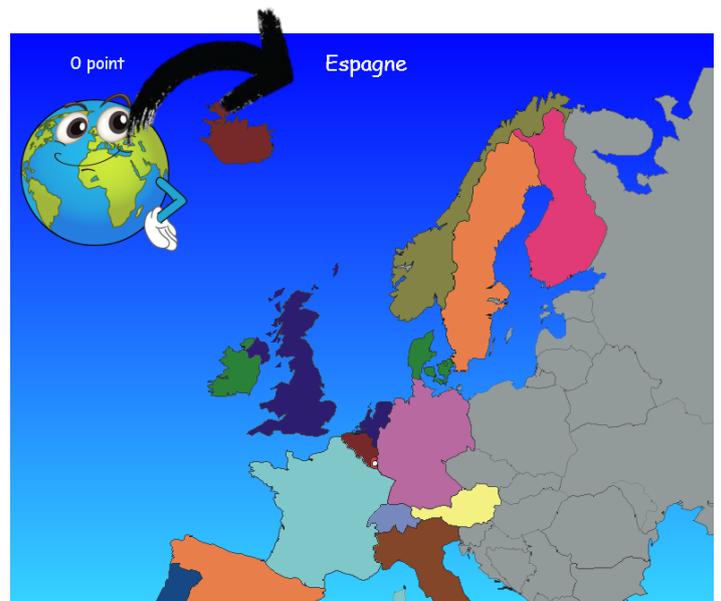
## Jeux I6 : Les villes de France

NIVEAU : CE1 ou CE2



1 Ecris ton prénom et clique sur « jouer »

2 Clique sur le pays demandé



3 Clique sur « recommencer », si tu veux recommencer

# I n f o r m a t i q u e

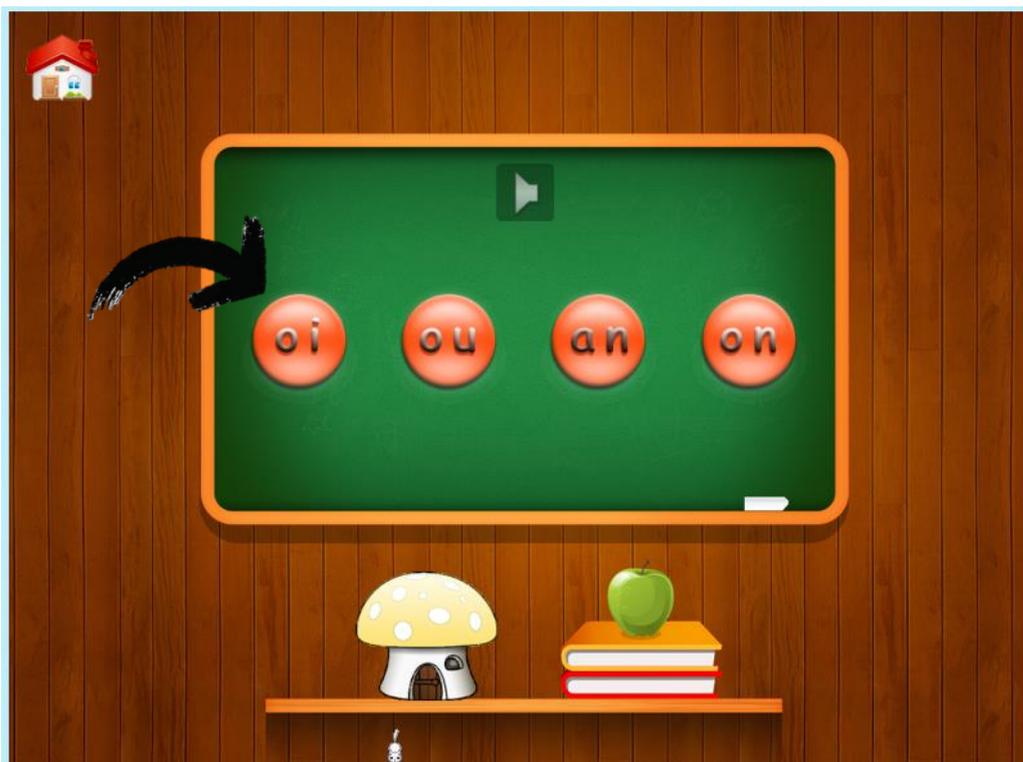
## Jeux 17 : Les sons

NIVEAU : FIN CP

1 Cliquez sur le champignon jaune



2 Cliquez sur le son entendu



# I n f o r m a t i q u e

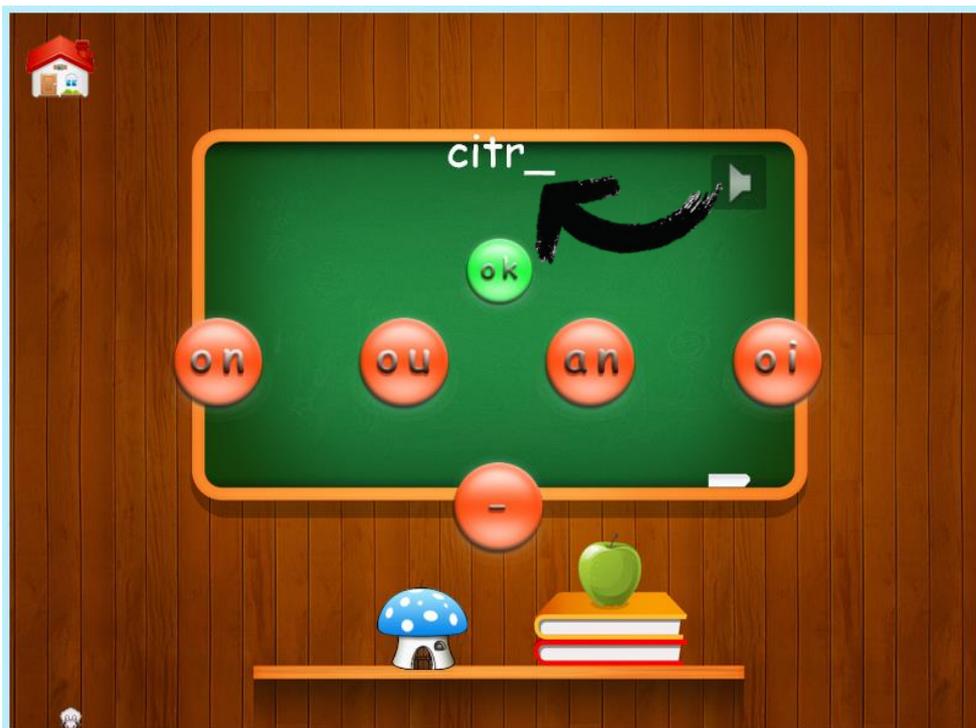
## Jeux 17 : Les sons

NIVEAU : FIN CP

1 Cliquez sur le champignon bleu



2 Cliquez sur la fin du mot



# I n f o r m a t i q u e

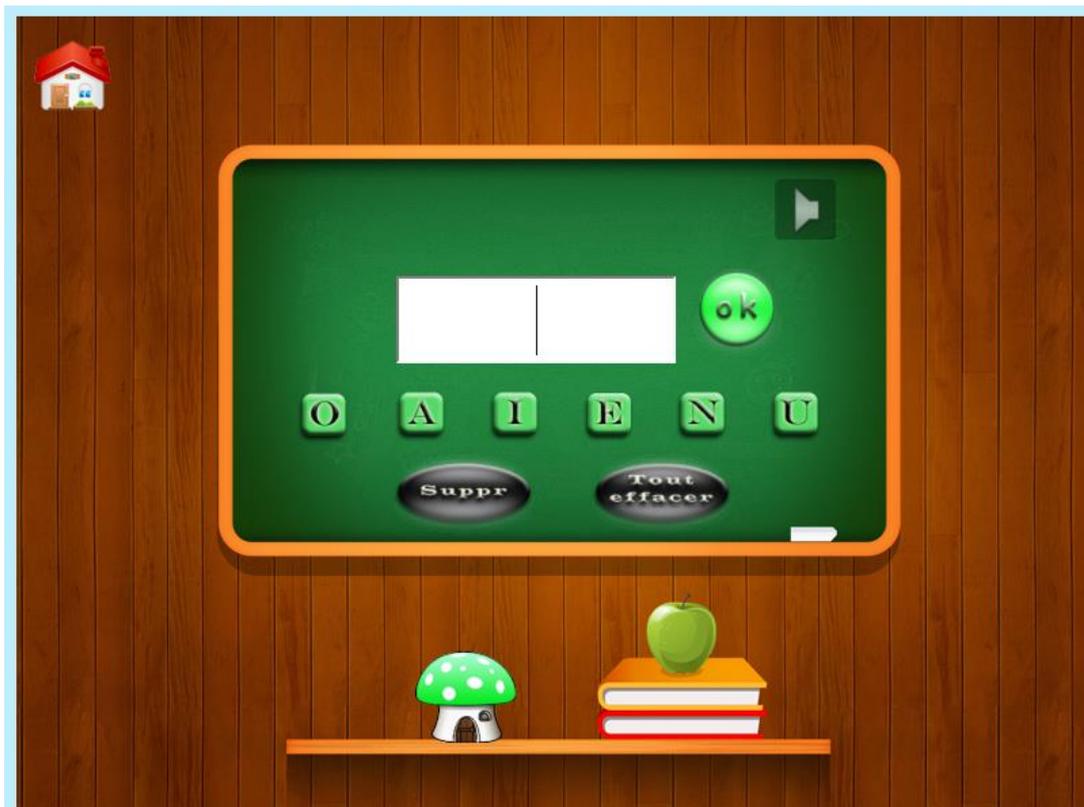
## Jeux 17 : Les sons

NIVEAU : FIN CP

1 Cliquez sur le champignon vert



2 Cliquez sur les lettres pour faire le son entendu



# I n f o r m a t i q u e

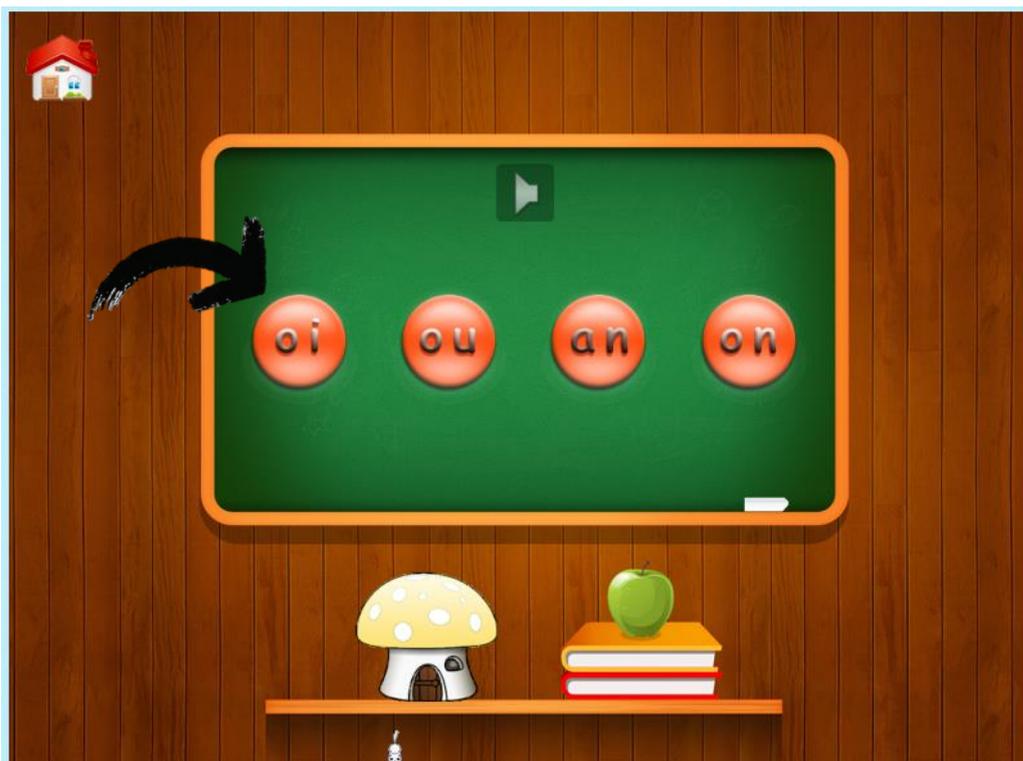
## Jeux 18 : Les sons

NIVEAU : FIN CP

1 Cliquez sur le champignon jaune



2 Cliquez sur le son entendu

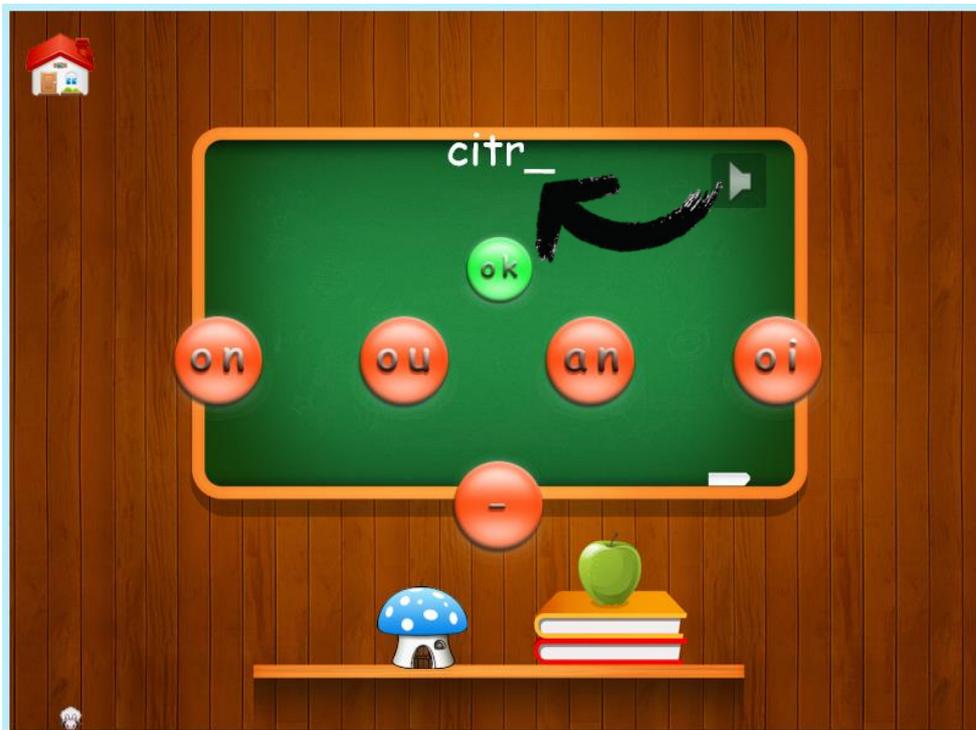


# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 18 : Les sons

NIVEAU : FIN CP

1 Cliquez sur le champignon rouge



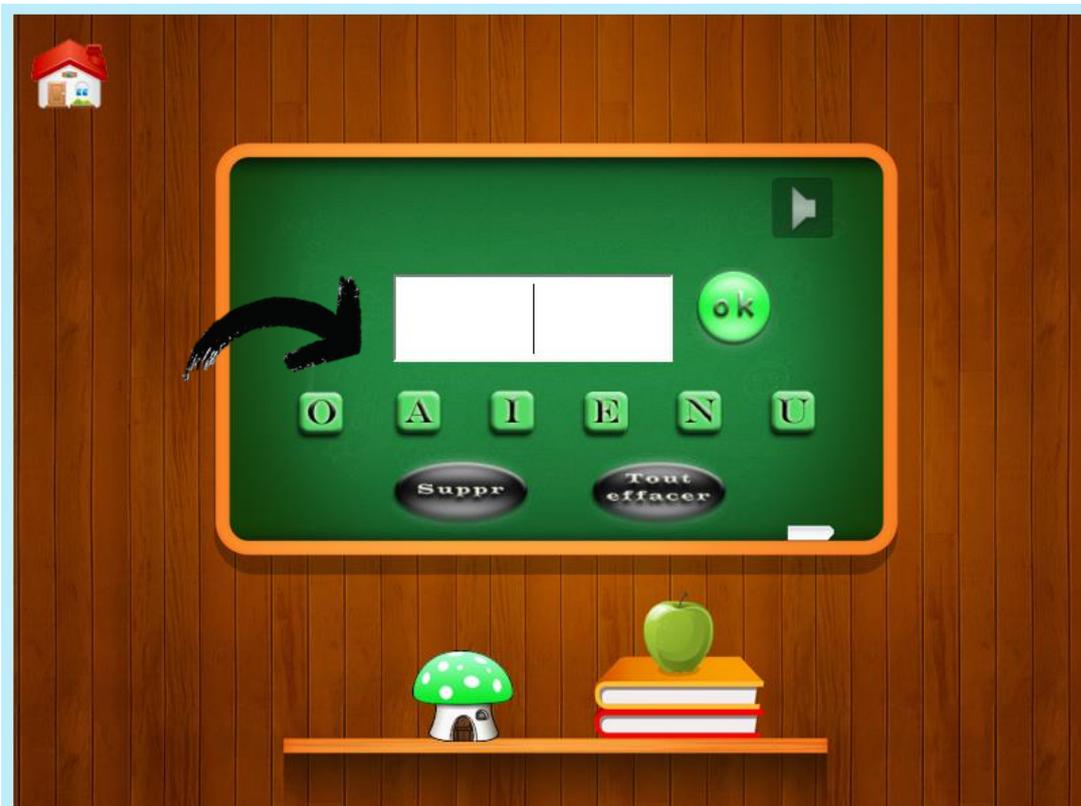
2 Cliquez sur la fin du mot

# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 18 : Les sons

NIVEAU : FIN CP

1 Cliquez sur le champignon vert

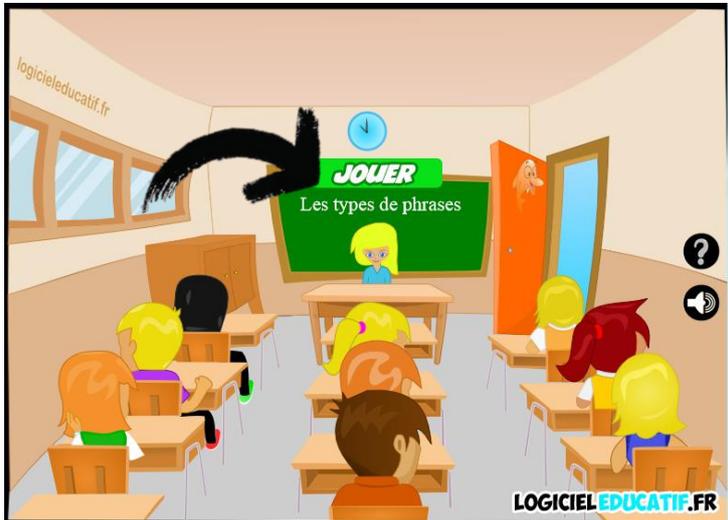


2 Cliquez sur les lettres pour faire le son entendu

# I n f o r m a t i q u e

## Jeux 19 : Les types de phrases

NIVEAU : CE1 OU CE2

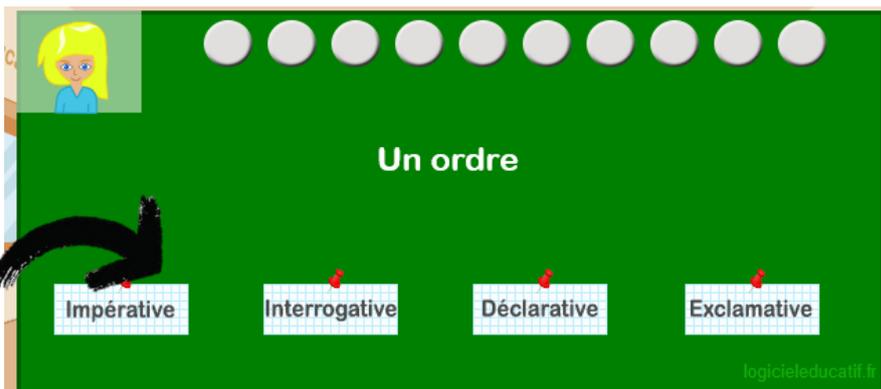


1 Cliquez sur « jouer »

2 Cliquez sur « jeu 3 »  
ou « jeu 4 »



3 Cliquez sur la  
bonne réponse



4 Cliquez sur la  
maison pour  
rejouer



# I n f o r m a t i q u e

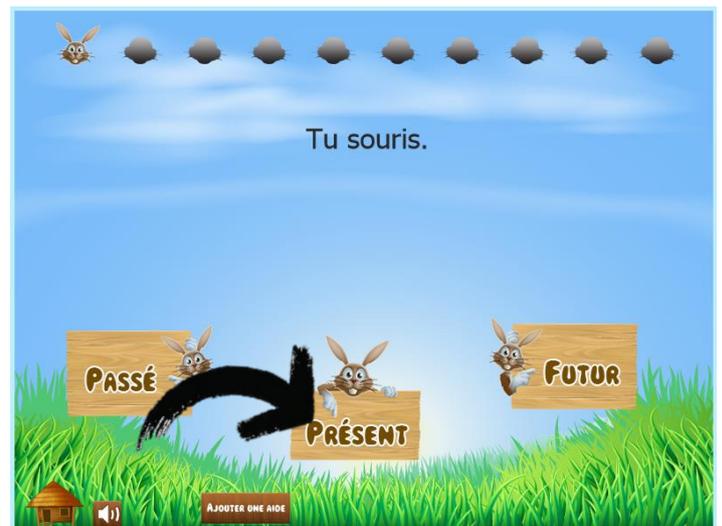
## Jeux 20 : Passé / Présent / Futur

### NIVEAU : CE1 OU CE2



1 Cliquez sur « jouer »

2 Cliquez sur la bonne réponse



3 Cliquez sur la cabane pour rejouer



CE1 : Mémo 10

CE2 Mémo 9

# A s'envoyer par mail à l'école pour télécharger rapidement

<http://micetf.fr/clavier/> Pour taper au clavier :

[http://www.jeuxpedago.com/jeux-francais-ce1-ce2-quel-est-l-infinif-niv-1-\\_pageid909.html](http://www.jeuxpedago.com/jeux-francais-ce1-ce2-quel-est-l-infinif-niv-1-_pageid909.html) pour trouver l'infinif :

[http://www.logicieleducatif.fr/index\\_conjugaison\\_grammaire.php](http://www.logicieleducatif.fr/index_conjugaison_grammaire.php) avec tous les verbes

[http://www.logicieleducatif.fr/index\\_conjugaison\\_grammaire.php](http://www.logicieleducatif.fr/index_conjugaison_grammaire.php) avec toutes les conjugaisons

[http://www.logicieleducatif.fr/index\\_confusions\\_sons.php](http://www.logicieleducatif.fr/index_confusions_sons.php) pour Edson et Olma

[http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/et\\_est.php](http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/et_est.php) et ou est

[http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/a\\_a.php](http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/a_a.php) à ou a

<http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/s-ss-c-t-sc.php> la valeur de S

<http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/g-gu-ge.php> la valeur de G

[http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/son\\_sont.php](http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/son_sont.php) pour son sont

[http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/on\\_ont.php](http://www.logicieleducatif.fr/francais/homonymes/on_ont.php) pour on ont

<http://www.logicieleducatif.fr/eveil/geographie/les-continentes.php> pour les continents

<http://www.logicieleducatif.fr/eveil/geographie/les-oceans.php> pour les océans

[http://www.logicieleducatif.fr/eveil/geographie/villes\\_france.php](http://www.logicieleducatif.fr/eveil/geographie/villes_france.php) pour les villes de France

[http://www.logicieleducatif.fr/francais/lettres\\_sons/son2lettres1.php](http://www.logicieleducatif.fr/francais/lettres_sons/son2lettres1.php) pour les sons complexes

[http://www.logicieleducatif.fr/francais/lettres\\_sons/sons\\_au\\_eu\\_in\\_ai.php](http://www.logicieleducatif.fr/francais/lettres_sons/sons_au_eu_in_ai.php) pour les sons complexes

<http://www.logicieleducatif.fr/francais/mots/motimage1.php> associer les mots, si souris

[http://www.logicieleducatif.fr/francais/conjugaison\\_grammaire/typephrase.php](http://www.logicieleducatif.fr/francais/conjugaison_grammaire/typephrase.php) pour les types de phrases

[http://www.logicieleducatif.fr/francais/conjugaison\\_grammaire/passe-present-futur.php](http://www.logicieleducatif.fr/francais/conjugaison_grammaire/passe-present-futur.php) pour passé présent futur

# Ma fiche de suivi :

Je coche  
quand j'ai fait  
le jeu :

Je coche  
quand j'ai fait  
le jeu :



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

Je coche  
quand j'ai fait  
le jeu :



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

Je coche  
quand j'ai fait  
le jeu :



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



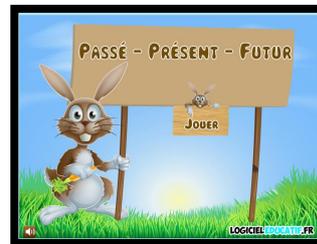
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				



<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

# Ma fiche de suivi :

Je coche  
quand j'ai fait  
le jeu :

Je coche  
quand j'ai fait  
le jeu :

confusion d - t



voiture

d t

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

Confusions b-d-p-q



poire

b d p q

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

confusion b - p



table

b p

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

confusion v - f



réveil

v f

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

Confusion ch-j



jaquette

j ch

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

confusion c - g



gâteau

c g

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

LES SONS COMPOSÉS DE 2 LETTRES

AU - EU - IN - AI



LOGICIEL EDUCATIF.FR

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

LES SONS COMPOSÉS DE 2 LETTRES

AU - EU - IN - AI



LOGICIEL EDUCATIF.FR

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

LES SONS COMPOSÉS DE 2 LETTRES

AU - EU - IN - AI



LOGICIEL EDUCATIF.FR

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

LES SONS COMPOSÉS DE 2 LETTRES

OU - ON - OI - AN



LOGICIEL EDUCATIF.FR

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

LES SONS COMPOSÉS DE 2 LETTRES

OU - ON - OI - AN



LOGICIEL EDUCATIF.FR

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

LES SONS COMPOSÉS DE 2 LETTRES

OU - ON - OI - AN



LOGICIEL EDUCATIF.FR

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				