

	<i>Calcul mental</i>	<i>Numération</i>	<i>Calcul</i>	<i>Géométrie/ Mesures</i>
<i>Période 1</i>	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ajouter des multiples de 100. <input type="checkbox"/> Estimer un ordre de grandeur. <input type="checkbox"/> Ajouter 9. <input type="checkbox"/> Soustraire 9. <input type="checkbox"/> Additionner et soustraire 2 entiers. 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> L'ordre des nombres <input type="checkbox"/> Les nombres jusqu'à 100 000. Connaître, ranger, comparer, encadrer <input type="checkbox"/> Les nombres jusqu'au million : connaître, ranger, comparer, encadrer. <input type="checkbox"/> Les fractions : demi, tiers, quart <input type="checkbox"/> Fractions décimales : dixièmes et centièmes 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Additionner les nombres entiers. <input type="checkbox"/> Soustraire les nombres entiers. <input type="checkbox"/> + problèmes sur les additions et soustractions. <input type="checkbox"/> . 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Les points alignés : droites, segments, milieu de segments. <input type="checkbox"/> Les angles : Comparer avec un gabarit. Estimer et vérifier les angles droits.
<i>Période 2</i>	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Additionner et soustraire 99. <input type="checkbox"/> Compter de 0,1 en 0,1 ; de 0,01 en 0,01 ... <input type="checkbox"/> Compter de 0,5 en 0,5 ; de 0,05 en 0,05 ... <input type="checkbox"/> Estimer l'ordre de grandeur d'addition ou soustraction de décimaux. <input type="checkbox"/> Ajouter 0,9 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La valeur des chiffres d'un nombre décimale. nombres décimaux. <input type="checkbox"/> Repérer et placer les décimaux sur une droite graduée. <input type="checkbox"/> Comparer et ranger les décimaux. <input type="checkbox"/> Intercaler des décimaux entre 2 entiers consécutifs. <input type="checkbox"/> Passer d'une écriture fractionnaire à une écriture à virgule. 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Reconnaître les droites perpendiculaires et parallèles. <input type="checkbox"/> Les polygones et quadrilatères : carré, rectangle, losange. <input type="checkbox"/> Connaître et utiliser les unités de longueur. <input type="checkbox"/> Connaître et utiliser les unités de masse. <input type="checkbox"/> Connaître et utiliser les unités de contenance.
<i>Période 3</i>	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Ordre de grandeur d'une multiplication. <input type="checkbox"/> Multiplier par 10, 100 ... <input type="checkbox"/> Le double d'un décimal. <input type="checkbox"/> Multiplier un décimal par un entier. <input type="checkbox"/> Multiplier par 11 <input type="checkbox"/> Multiplier par 90 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Utiliser les fractions 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> LA multiplication des nombres entiers. <input type="checkbox"/> 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La nature des triangles avec la règle et l'équerre. <input type="checkbox"/> Tracer des droites perpendiculaires <input type="checkbox"/> Déplacements <input type="checkbox"/> Décrire une figure pour la reproduire <input type="checkbox"/> Problèmes de longueurs, de masses, de contenances avec des conversions.
<i>Période 4</i>	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Multiplier par 15. <input type="checkbox"/> Multiplier par 21 , 31. <input type="checkbox"/> Multiplier par 99. <input type="checkbox"/> Multiplier par 25 <input type="checkbox"/> Multiplier par les multiples de 0,1... 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Les nombres jusqu'au milliard : nommer, écrire, comparer, encadrer <input type="checkbox"/> 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Les problèmes à étapes. <input type="checkbox"/> 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Axe de symétrie d'une figure. <input type="checkbox"/> Agrandir une figure. <input type="checkbox"/> Les mesures de durée : calculer une durée.
<i>Période 5</i>	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Multiplier un décimal par 50, 500... <input type="checkbox"/> Trouver la moitié d'un décimal. <input type="checkbox"/> Diviser un décimal par 10, 5 ... 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Utiliser la calculatrice. 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Construire un losange <input type="checkbox"/> Réduire des figures. <input type="checkbox"/> Se repérer sur un plan <input type="checkbox"/> Identifier les solides. <input type="checkbox"/> Reconnaître, décrire, nommer le cube et le pavé. <input type="checkbox"/> L'aire d'une surface. <input type="checkbox"/> Classer et ranger des surfaces selon leur aire.