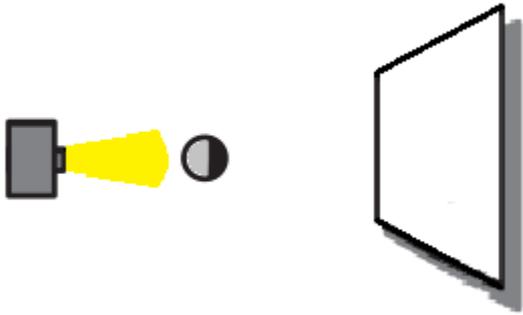
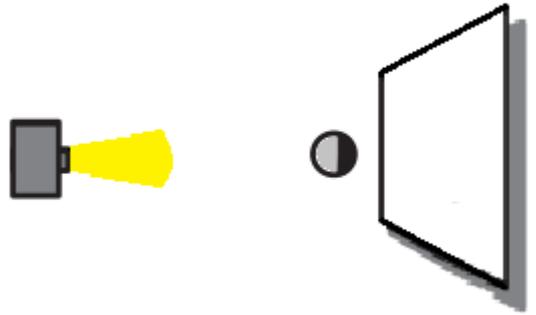


1. Pour chaque expérience, dessine l'ombre projetée sur l'écran.

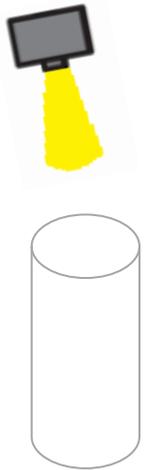
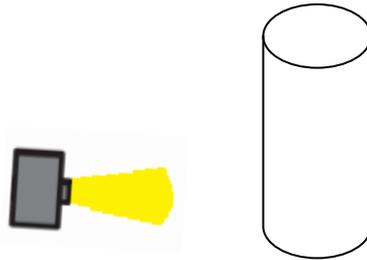
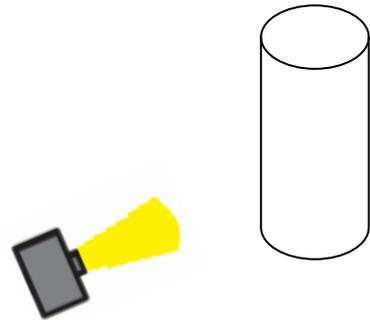


Expérience 1

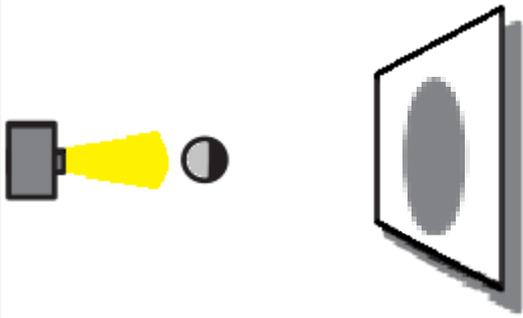


Expérience 2

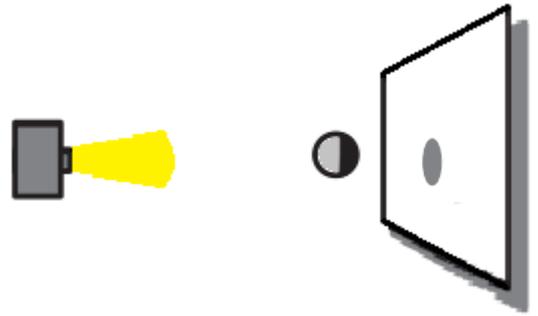
2. Pour chaque expérience, dessine l'ombre projetée sur l'écran (la table).



1. Pour chaque expérience, dessine l'ombre projetée sur l'écran.



Expérience 1



Expérience 2

2. Pour chaque expérience, dessine l'ombre projetée sur l'écran (la table).

