BIZARRROIDE LE TUEUR

Il était une fois un bûcheron trop pauvre pour s'acheter une hache. Il coupait donc le bois avec ses mains. Une de ses mains était en acier aussi tranchante qu'une épée.

Un jour, en rentrant chez lui, il découvrit une trappe au plafond ...C'était un grenier, sûrement une pièce secrète des anciens locataires. Il y entra et découvrit d'innombrables richesses(des bijoux, des pierres précieuses, des pièces d'or...); un grand sourire apparut sur son visage. Maintenant il était riche!

Mais un jour, un voleur du nom de Bizarroïde le Tueur lui vola les ¾ de ses richesses! Quand le bûcheron alla au grenier, il ne restait qu'une épée en or, une cape et des cartes. Il jura donc de retrouver le voleur. Il dut interroger tout le village d'à côté pour savoir s'il savait quelque chose de ce bandit. Tout le monde s'enfuit à chaque question…Ils avaient peur! Quand soudain, il entendit une voix : « C'est moi que tu cherches ? » Et sur le toit d'une maison, il y avait un bandit habillé de noir avec une épée et un joli petit anneau noir gravé d'un dessin sur un doigt.

Saitama (le bûcheron) eut énormément de mal à le reconnaître car sur l'avis de recherche on ne voyait rien de ce qu'il était en vrai, car très peu de gens l'avaient vu en face.

Saitama dit : - «Viens te battre au lieu de rester là !!! Rends-moi mes richesses. »

- « Seulement si tu me trouves » , et, dans un éclair de fumée, il disparut.

Le bûcheron partit à sa recherche. Au bout d'un mois de recherches, il ne découvrit rien.

Il décida alors un jour de chercher autre part que dans le village. Il prit son épée d'or, une cape et des cartes et partit à sa recherche.

Il traversa de nombreuses forêts, rivières, marais, déserts et grottes pour enfin trouver le Q.G de Bizarroïde le Tueur .Puis, il prit une de ses cartes et vit qu'il y avait des mots inscrits dessus (bandit, prince, princesse, vétérinaire, bourgeois et autre). Et soudain, en prononçant le mot « prince », il se changea en prince. Cela voulait dire que les cartes lui permettaient de changer d'apparence. Il se dit donc que pour rentrer dans un repaire de bandits , il fallait avoir l'aspect de bandit. Il prononça donc « bandit » et se changea en bandit.

Il chercha pendant longtemps (sous l'apparence d'un bandit) les appartements de Bizarroïde le Tueur ; il finit par les trouver car cela n'était vraiment pas très compliqué. Mais rapidement, il se rendit compte que c'était un hologramme et qu'il était dans un labyrinthe. Il prit le chemin de droite, et soudain un bandit lui demanda s'il s'était perdu . Il répondit « oui » .Il dut suivre le bandit pour sortir. Mais en chemin, le bûcheron lui posa une question :

- -« Sais-tu où se trouvent les appartements de Bizarroïde le Tueur ?
- Oui, c'est la première à droite.
- -O.K ».

Il les trouva et au bout d'un moment , il affronta Bizarroïde le Tueur . Le combat fut très dur, il finit par gagner et récupéra ses richesses. Bizarroïde le Tueur se fit mettre en prison et tous n'entendirent plus parler de lui. Le bûcheron se fit nommer chef du village.

Par **Rémi Lubrano**