



Programmation Graphisme- Ecriture GS

Période 1		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
LE GESTE GRAPHIQUE		
Apprendre à tracer des graphismes isolés	Tracer des traits horizontaux Tracer des traits verticaux Tracer des traits dans différentes directions Tracer des traits rayonnants Tracer des lignes brisées Tracer des quadrillages	Classeur de graphismes Artistes * Cartons ondulés Pâte à modeler Petites voitures et peinture Pluie en arc en ciel Bandes de couleurs obliques Découpage de bandes-collage- tracer Craie grasse
Combiner, alterner, organiser et inventer des graphismes	Décorer une lettre ou un dessin avec des graphismes Inventer des graphismes à partir de traits	L'alphabet en capitale Répertoire graphique
LE DESSIN STRUCTURE		
Représenter et illustrer	Illustrer une phrase, une comptine Se dessiner, dessiner ses camarades, la maîtresse...	Comptine C'est la rentrée ! Dans mon école Grille de dessin : mes camarades Cahier d'écriture
Dessiner à partir de modèles de dessin	Dessiner un bonhomme, une maison, un personnage d'une histoire étudiée, un arbre	Cahier du bonhomme Brevet de dessin

L'ENTREE DANS L'ECRITURE		
Apprendre et s'entraîner à écrire des lettres et des chiffres	<p>Ecrire les lettres en capitales d'imprimerie</p> <p>Ecrire son prénom en capitales d'imprimerie</p> <p>Copier des mots en capitales d'imprimerie</p> <p>Copier des mots et groupe de mots en capitales entre 2 lignes</p> <p>Ecrire les chiffres 1, 4 et 7</p>	<p>Alphabet en capitales</p> <p>Fiches plastifiées</p> <p>Etiquettes prénom</p> <p>Boîte à mots</p> <p>Grilles d'écriture boîtes à lettres Wesco</p> <p>Feuilles lignées</p> <p>Crayon de bois</p>
Dictée à l'adulte	<p>Dicter une phrase</p> <p>Trouver des mots du champ lexical en rapport avec le thème abordé</p>	<p>Dans mon école, il y a</p> <p>C'est la rentrée...</p>
Ecrire seul	<p>Inventer une strophe pour une chanson</p> <p>Commencer à écrire seul un mot.</p>	<p>Imagier</p> <p>Cahier d'écriture</p> <p>Crayon de bois</p>
<p>Discriminer les lettres dans les 3 écritures</p> <p>Associer les lettres dans les 3 écritures</p>	<p>Reconnaître son prénom et les lettres qui le constituent</p> <p>Reconnaître les lettres en capitales</p> <p>Reconnaître et nommer les lettres en capitales</p>	<p>Etiquettes prénoms</p> <p>Alphabet en capitales</p> <p>Domino des lettres</p> <p>Fiche lettres capitales- lettres scriptes</p> <p>Activités « le prénom des camarades » dans les 3 écritures</p>

Période 2		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
LE GESTE GRAPHIQUE		
Apprendre à tracer des graphismes isolés	Tracer des cercles concentriques Tracer des lignes sinueuses Tracer des spirales Tracer des ponts enchaînés Tracer des boucles ascendantes et descendantes	Classeur de graphismes Pâte à modeler Rond de couleurs- encres- bulles de savon Ponts avec des demi-gommettes et bandes de papier Motricité : faire des boucles avec une corde Le bonhomme arabesque
Combiner, alterner, organiser et inventer des graphismes	Décorer une lettre ou un dessin avec des graphismes Inventer des graphismes à partir de traits	L'alphabet en scripts Répertoire graphique
LE DESSIN STRUCTURE		
Représenter et illustrer	Enrichir son dessin avec des graphismes	Les sapins, décorations de Noël Cahier d'écriture
Dessiner à partir de modèles de dessin	Dessiner un personnage d'après une histoire lue Dessiner un sapin	Cahier du bonhomme Carte de Noël Brevet de dessins

L'ENTREE DANS L'ECRITURE		
Apprendre et s'entraîner à écrire des lettres et des chiffres	Ecrire les chiffres 2, 3, 6	Fiches plastifiées Ardoises feutres
Dictée à l'adulte	Concevoir et rédiger une lettre Ecrire une carte de vœux	Lettre au Père Noël Bonne et heureuse année Cahier d'écriture
Ecrire seul	Reconstituer des mots en script à partir d'un modèle en capitales Copier une phrase en capitales entre 2 lignes Ecrire seul un mot de 2 à 3 sons	Imagier Cahier d'écriture Grilles d'écriture boîtes à lettres Wesco
Discriminer les lettres dans les 3 écritures Associer les lettres dans les 3 écritures	Reconnaître et reconstituer son prénom en lettres scriptes Reconnaître les lettres de l'alphabet en script Associer lettres capitales et lettres scriptes	Etiquettes prénoms en script Alphabet en capitales et en script Jeu d'association de lettres Grilles d'écriture boîtes à lettres Wesco

Période 3		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
LE GESTE GRAPHIQUE		
Combiner, alterner, organiser et inventer des graphismes	Varier l'amplitude d'un tracé Décorer une lettre avec des graphismes	Petit / grand Alphabet en cursives
LE DESSIN STRUCTURE		
Représenter et illustrer	Dessiner à partir d'une observation Dessiner à partir d'une forme	Dessiner un château, roi, reine Faire un château avec des formes géométriques
Dessiner à partir de modèles de dessin	Dessiner un personnage d'après une histoire lue Dessiner un roi, une princesse, une galette, un château...	Cahier du bonhomme Dessins sous toutes ses formes Dessiner à l'encre Brevet de dessins

L'ENTREE DANS L'ECRITURE		
Apprendre et s'entraîner à écrire des lettres et des chiffres	Ecrire en cursives les lettres « boucles » : e, l Ecrire en cursives les lettres « coupes » : u, i, t Ecrire les chiffres 5, 8, 9	Fiches plastifiées Ardoises feutres Cahier d'écriture lignée
Ecrire seul	Ecrire seul un mot de 2 syllabes, de 2 ou 3 sons	Imagier Ardoise feutres Cahier d'écriture lignée Grilles d'écriture boîtes à lettres Wesco
Discriminer les lettres dans les 3 écritures Associer les lettres dans les 3 écritures	Reconnaître et nommer les lettres en script Reconnaître et reconstituer son prénom en cursive Reconnaître et nommer les lettres en cursive Associer lettre en capitale et lettres en script Associer lettres capitales et lettres cursives	Étiquettes prénoms en cursive Lettres en script découpées Grilles d'écriture boîtes à lettres Wesco Jeu d'association de lettres, de mots

Période 4		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
LE GESTE GRAPHIQUE		
Combiner, alterner, organiser et inventer des graphismes	Tracer un graphisme en respectant une orientation spatiale Prendre conscience des tracés continus et discontinus Décorer une production avec des graphismes	Répertoire graphique Créer un abécédaire collectif
LE DESSIN STRUCTURE		
Représenter et illustrer	Dessiner à l'aide d'un graphisme donné Dessiner à partir d'une observation Représenter des éléments de la nature et du printemps (fleur, arbre, insecte...)	Le jardin- je dessine mon jardin extraordinaire Observer à la loupe des détails pour représenter un ou des éléments de la nature Cahier d'écriture
Dessiner à partir de modèles de dessin	Dessiner un personnage d'après une histoire lue Dessiner des fleurs Dessiner des insectes	Cahier du bonhomme Dessin pas à pas Brevet de dessins

L'ENTREE DANS L'ECRITURE		
Apprendre et s'entraîner à écrire des lettres et des chiffres	Ecrire les chiffres 1 2 3 4 5 6 7 8 9 Ecrire les lettres à forme ronde c,o,a,d,q,g	Fiches plastifiées Ardoises feutres Cahier d'écriture Crayon de bois
Ecrire seul	Ecrire seul en cursive un mot de 2 ou 3 syllabes	Imagier Cahier d'écriture Crayon de bois Grilles d'écriture boites à lettres Wesco
Discriminer les lettres dans les 3 écritures Associer les lettres dans les 3 écritures	Associer lettres capitales, lettres scriptes et lettres cursives	Etiquettes prénom Alphabet en capitales, en script et cursive Jeu d'association de lettres Tableaux à double entrée Grilles d'écriture boites à lettres Wesco

Période 5		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
LE GESTE GRAPHIQUE		
Combiner, alterner, organiser et inventer des graphismes	Tracer des graphismes en respectant une organisation spatiale Contourner Combiner et inventer des graphismes Respecter les alternances complexes	Jeux d'écriture
LE DESSIN STRUCTURE		
Représenter et illustrer	Dessiner des personnages habillés Représenter des animaux Illustrer une action	Dessiner sa famille Poème fête des mères, fête des pères Images « Quand je serai grand, je serai ... » se dessiner Cahier d'écriture
Dessiner à partir de modèles de dessin	Dessiner un personnage d'après une histoire lue Dessiner les vêtements	Cahier du bonhomme Cartes pour la fête des parents Brevet de dessins

L'ENTREE DANS L'ECRITURE		
Apprendre et s'entraîner à écrire des lettres et des chiffres	<p>Ecrire les chiffres de 1 à 10</p> <p>Ecrire les lettres à ponts : m, n</p> <p>Ecrire les lettres en cursives : p,j,h,f,k,r,s,v</p> <p>Ecrire son prénom en lettres cursives sans modèle</p>	<p>Fiches plastifiées</p> <p>Ardoises feutres</p>
Dictée à l'adulte	<p>Dictier collectivement une recette</p> <p>Inventer des groupes de mots</p>	<p>La cuisine aux crayons</p> <p>Les mots doux pour maman et papa</p>
Ecrire seul	<p>Copier des mots en cursive</p> <p>Reconstituer des mots en cursives avec un modèle en capitales</p> <p>Reconstituer des mots en script à partir d'un modèle en capitales</p> <p>Copier une phrase en capitales entre 2 lignes</p> <p>Ecrire seul un mot de 2 à 3 sons</p>	<p>Imagier</p> <p>Cahier d'écriture</p> <p>Grilles d'écriture boites à lettres Wesco</p>
<p>Discriminer les lettres dans les 3 écritures</p> <p>Associer les lettres dans les 3 écritures</p>	<p>Reconnaître les lettres de l'alphabet dans les 3 écritures</p> <p>Associer lettres capitales, lettres scriptes et lettres cursives</p>	<p>Etiquettes prénoms</p> <p>Alphabet en capitales, en script et en cursives</p> <p>Grilles d'écriture boites à lettres Wesco</p>