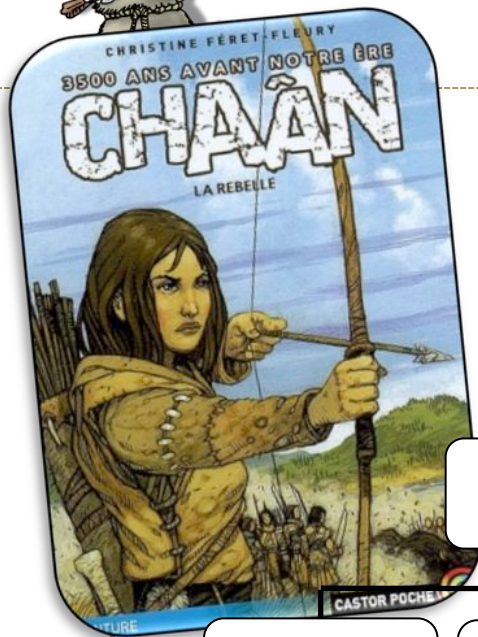




Rallye Préhistoire

F1 : Chaân,
la rebelle



NOM :

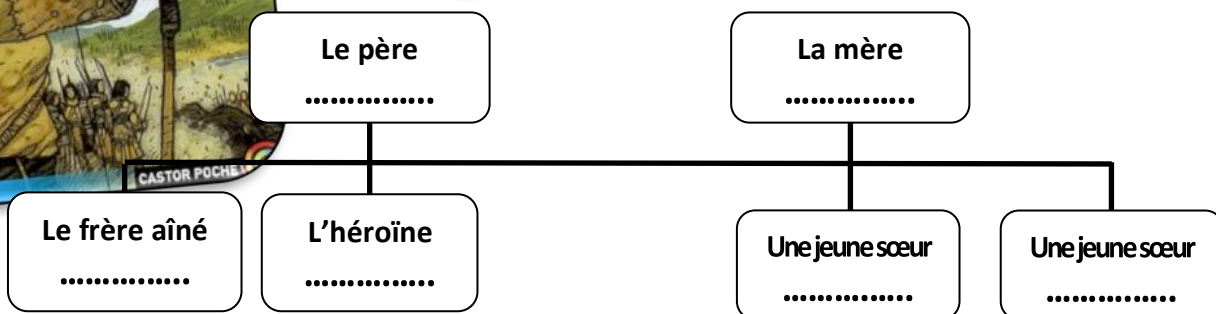
Titre : 3500 ans avant notre ère, Chaân la rebelle

Nom/prénom de l'auteur :

Editions :

Année de parution :

1 Complète la généalogie de l'héroïne :



2 Au début de l'histoire, Chaân tue :

Une biche

Un daim

Un sanglier

3 Le conseil des anciens condamne Chaân à :

Rester avec les femmes

Quitter le village pour 3 lunes

Rejoindre le clan des hommes et devenir une chasseuse

4 Chaân apprend à tirer avec l'arc :

De son père

De Joran

Du fils de Joran

5 Il meurt piétiné par un bison :

Amel

Joran

Tüd

6 Il a trafiqué les flèches de Chaân :

Amel

Joran

Tüd

7 Personne qui recueille Lûn :

Chaân

Gia

Tüd

8 Animal qui sauve Chaân des sables mouvants:

Un cheval

Un chien

Un bison

9 Pour échapper à l'orage, Lûn se réfugie :

Dans un arbre

Dans une grotte

Dans une crevasse

10 Quel « travail » doit faire Lûn dans les dernières pages de l'histoire ?

2 jours et une nuit

2 jours et 2 nuits

1 jour et 1 nuit

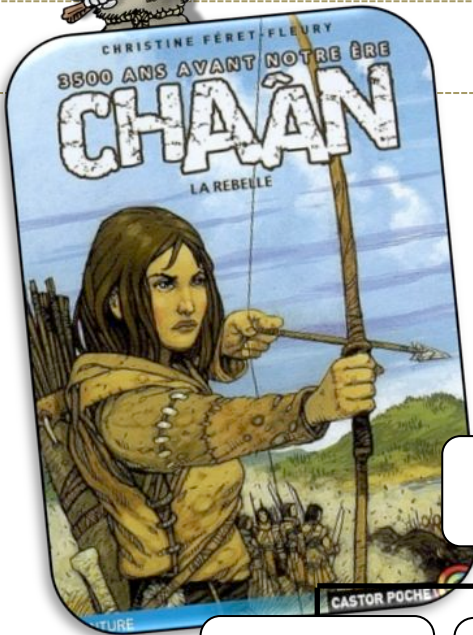




Rallye Préhistoire

F1 : Chaân,
la rebelle

NOM :



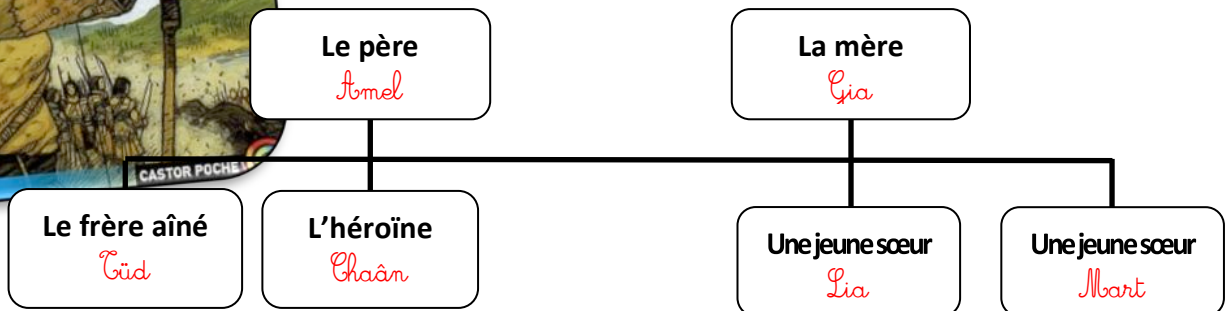
Titre : 3500 ans avant notre ère, Chaân la rebelle

Nom/prénom de l'auteur : Christine Feret-Fleury

Editions : Flammarion jeunesse

Année de parution : 2003

1 Complète la généalogie de l'héroïne :



2 Au début de l'histoire, Chaân tue :

Une biche

Un daim

Un sanglier

3 Le conseil des anciens condamne Chaân à :

Rester avec les femmes

Quitter le village pour 3 lunes

Rejoindre le clan des hommes et devenir une chasseuse

4 Chaân apprend à tirer avec l'arc :

De son père

De Joran

Du fils de Joran

5 Il meurt piétiné par un bison :

Amel

Joran

Tüd

6 Il a trafiqué les flèches de Chaân :

Amel

Joran

Tüd

7 Personne qui recueille Lûn :

Chaân

Gia

Tüd

8 Animal qui sauve Chaân des sables mouvants :

Un cheval

Un chien

Un bison

9 Pour échapper à l'orage, Lûn se réfugie :

Dans un arbre

Dans une grotte

Dans une crevasse

10 Quel « travail » doit faire Lûn dans les dernières pages de l'histoire ?

2 jours et une nuit

2 jours et 2 nuits

1 jour et 1 nuit

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Rallye Préhistoire

F2 : Chaân, la
caverne des trois soleils



NOM :

Titre : *Chaân, la caverne des trois soleils*

Nom/prénom de l'auteur :

Editions :

Année de parution :

1 Chaân a fait le serment du sang avec lui :

Joran

Danîl

Breda

2 Chaân s'en sert comme matelas :

Des roseaux verts

Des feuilles mortes

De l'herbe coupée

3 Associe chaque mot à sa définition :

Une sagaie ●

● Un conduit très étroit

La rive ●

● Le feu

Le foyer - dans une maison ●

● Le bord d'une rivière, les berges

Le boyau - dans une grotte ●

● une lance

5 Animal que Chaân veut apprivoiser :

Un loup

Un singe

Un cheval

4 Que signifie la flèche tirée à proximité du visage de Chaân ?

.....
.....

6 Qui suit Chaân et Lûn pour les protéger ?

Un chasseur

Un sorcier

Une guérisseuse

7 Qui poursuit Chaân et Lûn pour les tuer ?

.....

8 Décris la bête extraordinaire, peinte sur la voûte de la grotte ?

.....
.....

9 Animal qui a blessé Tûd ?

Un lynx

Un loup

Un ours

10 Quel « travail » doit faire Lûn dans les dernières pages de l'histoire ?

.....

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Rallye Préhistoire

F2 : Chaân, la
caverne des trois soleils



NOM :

Titre : *Chaân, la caverne des trois soleils*

Nom/prénom de l'auteur : *Christine Féret-Fleury*

Editions : *Ammarion jeunesse*

Année de parution : *2004*

1 Chaân a fait le serment du sang avec lui :

Joran

Danil

Breda

2 Chaân s'en sert comme matelas :

Des roseaux verts

Des feuilles mortes

De l'herbe coupée

3 Associe chaque mot à sa définition :

Une sagaie

La rive

Le foyer - dans une maison

Le boyau - dans une grotte

Un conduit très étroit

Le feu

Le bord d'une rivière, les berges

une lance

5 Animal que Chaân veut apprivoiser :

Un loup

Un singe

Un cheval

4 Que signifie la flèche tirée à proximité du visage de Chaân ?

Elle signifie qu'un danger les menace, elle et Lûn, et qu'elles doivent fuir.....

6 Qui suit Chaân et Lûn pour les protéger ?

Un chasseur

Un sorcier

Une guérisseuse

7 Qui poursuit Chaân et Lûn pour les tuer ?

Tûd, le frère de Chaân.....

8 Décris la bête extraordinaire, peinte sur la voûte de la grotte ?

*...Mi-homme, mi-bête, elle a deux bras humains. La tête de lion est surmontée de bois
...de corf et une queue de cheval semble flotter au vent.....*

9 Animal qui a blessé Tûd ?

Un lynx

Un loup

Un ours

10 Quel « travail » doit faire Lûn dans les dernières pages de l'histoire ?

Mettre au monde le bébé de Lamia.....

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Rallye Préhistoire

F3 : Cromignon



NOM :

Titre : *Cromignon*

Nom/prénom de l'auteur :

Editions :

Année de parution :

1 A quelle époque se passe l'histoire de Cromignon ?

.....

2 Cromignon ne peut pas aller à la chasse avec les hommes car :

il est malade

il est trop petit

il fait la grasse matinée

3 Le papa de Cromignon est mort mangé par :

une panthère

un tigre

un lion

4 Comment Cromignon fait-il des dessins sur les parois des grottes ?

.....
.....

5 C'est l'énorme animal que Cromignon compare à une montagne et qui lui fait peur :

un éléphant

un mammouth

un lion

6 Le mammouth l'arrache aussi facilement que si c'était un radis :

un arbre

la maison de Cromignon

une motte de terre

7 Grâce à quoi Cromignon retrouve-t-il son chemin dans la nuit ?

.....
.....

8 Cromignon dessine sur les parois des grottes à l'aide :

d'un crayon feutre

de charbons de bois

de peinture

9 Avec la peau du mammouth, les mamans fabriquent :

des tentes

des vêtements

des couvertures

10 Qu'a fabriqué Cromignon avec la queue du mammouth ?

.....

Boule de Gomme

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Rallye Préhistoire

F3 : Cromignon



NOM :

Titre : *Cromignon*
 Nom/prénom de l'auteur : *Michel Gay*
 Editions : *Ecole des loisirs*
 Année de parution : *1999*

1 A quelle époque se passe l'histoire de Cromignon ?

La Préhistoire

2 Cromignon ne peut pas aller à la chasse avec les hommes car :

il est malade

il est trop petit

il fait la grasse matinée

3 Le papa de Cromignon est mort mangé par :

une panthère

un tigre

un lion

4 Comment Cromignon fait-il des dessins sur les parois des grottes ?

Il souffle dans un os.

5 C'est l'énorme animal que Cromignon compare à une montagne et qui lui fait peur :

un éléphant

un mammouth

un lion

6 Le mammouth l'arrache aussi facilement que si c'était un radis :

un arbre

la maison de Cromignon

une motte de terre

7 Grâce à quoi Cromignon retrouve-t-il son chemin dans la nuit ?

Les traces de mains qu'il a dessinées sur les rochers.

8 Cromignon dessine sur les parois des grottes à l'aide :

d'un crayon feutre

de charbons de bois

de peinture

9 Avec la peau du mammouth, les mamans fabriquent :

des tentes

des vêtements

des couvertures

10 Qu'a fabriqué Cromignon avec la queue du mammouth ?

Un pinceau.

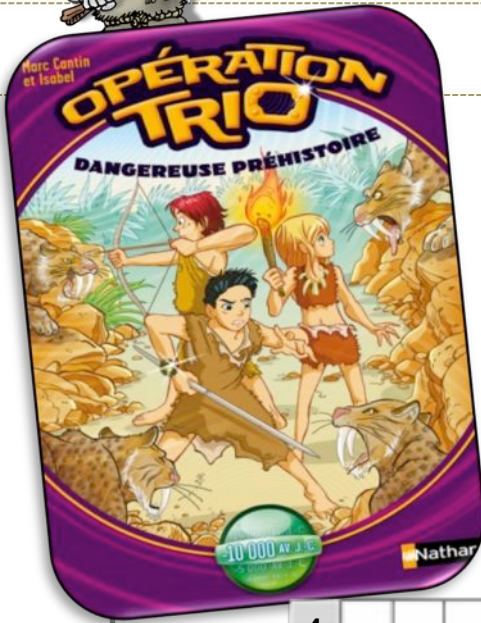




Rallye Préhistoire

F4 : Opération Trio
Dangereuse Préhistoire

NOM :

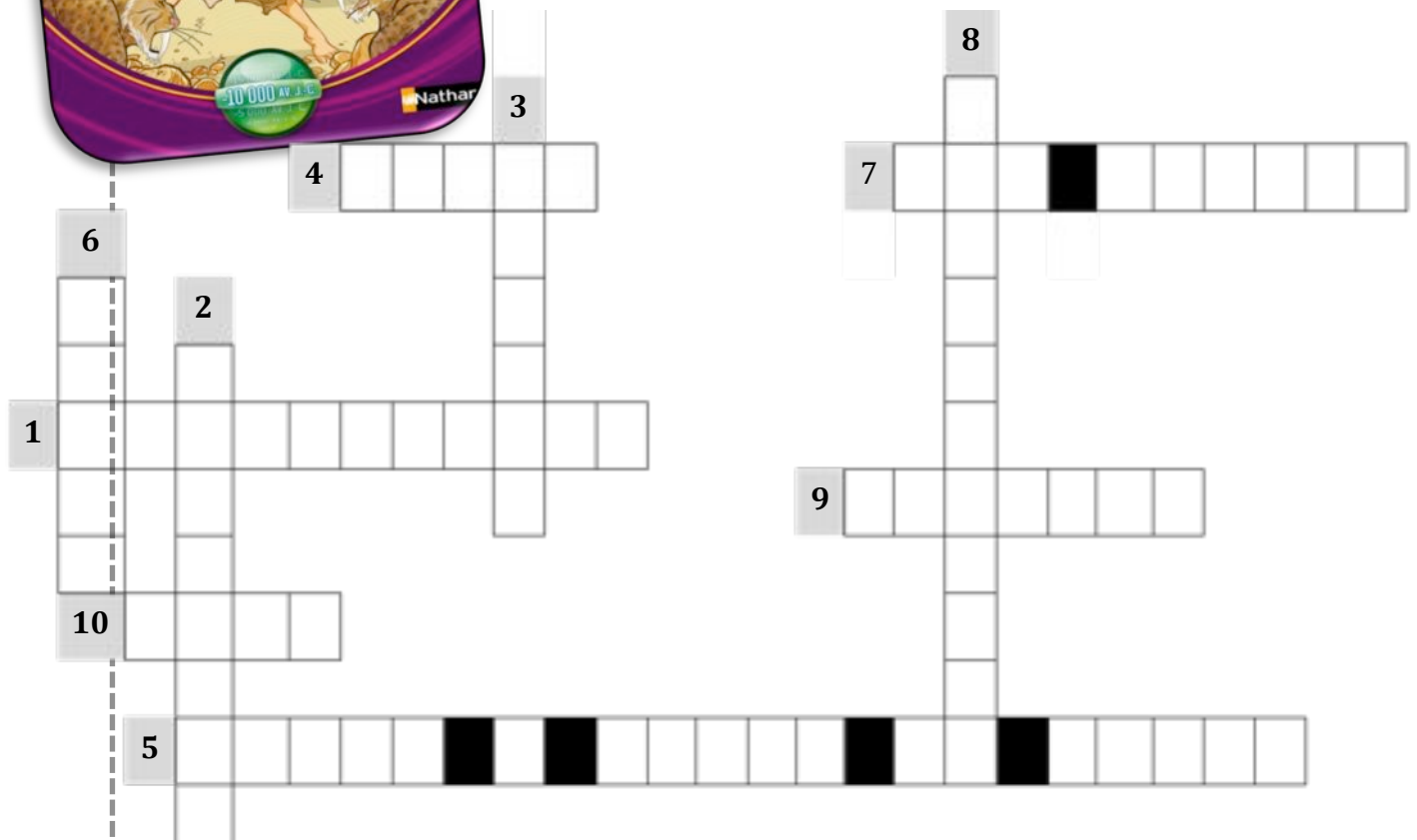


Titre : *Dangereuse Préhistoire*

Nom/prénom de l'auteur :

Editions :

Année de parution :



- 1 - Nom du professeur qui a disparu dans les couloirs du temps.
- 2 - La peau de cet animal sert à faire les vêtements
- 3 - Sorte de lance.
- 4 - Animal qui loge dans la grotte et se lance à la poursuite des enfants.
- 5 - Animal qui attaque le groupe d'hommes sauvé par Mathis.
- 6 - Animal qui figure au repas du soir des enfants et de la tribu.
- 7 - Les enfants sont recueillis par des hommes de ...
- 8 - Profession du professeur Champollion.
- 9 - Cadeau qu'Orca offre à Mathis pour lui porter chance.
- 10 - Prénom de la machine qui les envoie dans le temps.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Rallye Préhistoire

F5 : Feu

NOM :



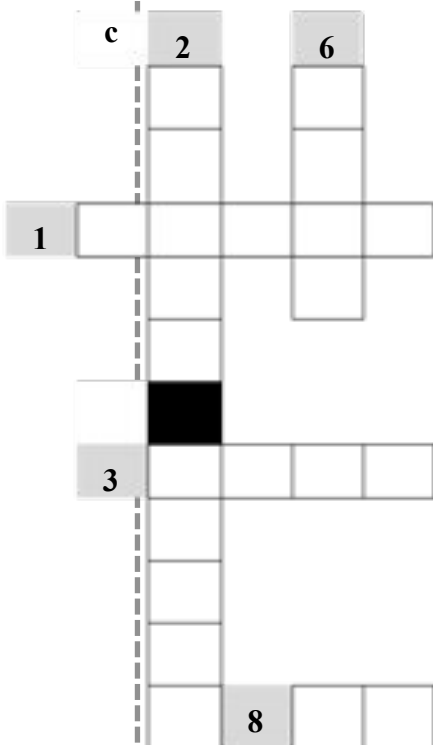
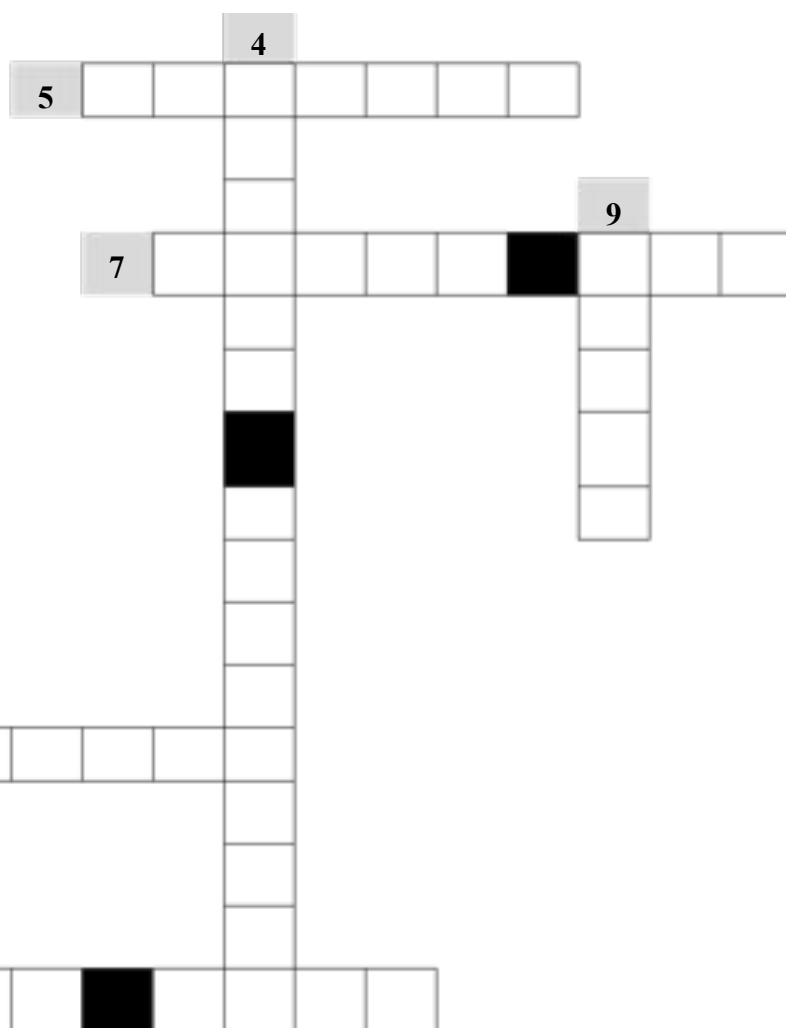
Titre : *Feu*

Nom/prénom de l'auteur :

Editions :

Collection :

Année de parution :



- 1 - Prénom de l'héroïne.
- 2 - Chef de la tribu, il a confié à l'héroïne la surveillance du feu.
- 3 - Nom donné par les hommes préhistoriques de cette histoire au coucher de soleil.
- 4 - Dans le ciel, elle sert de guide à Kakio.
- 5 - Sorte de pot dans lequel le jeune garçon pose les braises pour les donner à Kakio.
- 6 - Age, en années, qu'a Kakio.
- 7 - On est un vieillard, à cette époque dans cette tribu, quand on a cet âge.
- 8 - Nom donné aux oiseaux.
- 9 - Kakio dort en haut de l'un d'eux pour échapper aux animaux sauvages.
- 10 - Kakio et sa tribu vivent dans l'une d'elles.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



