

# 1 Le loup qui voyageait dans le temps



1 Quel étrange objet Loup découvre-t-il dans son grenier ?

2 Chez qui Loup est-il quand il se retrouve dans une grotte ?

Chez les dinosaures

Chez les Cro-Magnons

En Egypte

3 Que doit faire Loup pour changer d'époque ?

4 Qui Loup doit-il affronter puisqu'il a gagné la course de chars ?

Jules César

Un crocodile

Un gladiateur

5 Qui Loup doit-il délivrer des griffes d'un affreux dragon ?



6 Qu'a découvert Christophe Colomb ?

L'Afrique

L'Amérique

L'Asie

7 Où se déroule le bal auquel Loup est invité ?

8 Qui est Madame de Poupoupidou ?

Demoiselle Yéti

Louve

Une sorcière

9 Quelle est la dernière étape du voyage de Loup ?

La banquise

Le futur

L'espace

10 Dessine ce qui prouve que Loup n'a pas rêvé.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Comment s'appellent les deux enfants ?

2 Pourquoi s'ennuient-ils ?

Il pleut.

La visite est longue.

Il fait trop chaud pour jouer dehors.

3 Que trouve Nina ?

4 Où sont-ils arrivés ?

Au château du comte de Réhaut.

Au château du comte de Roche.

Chez Nina et David.

5 Que vont-ils manger ?



6 Que doivent-ils visiter ensuite ?

Un musée.

Des grottes préhistoriques.

Une bibliothèque.

7 Que trouve Nina ?

8 Où sont-ils arrivés ?

Dans une grotte préhistorique.

Chez Nina et David.

9 Leurs parents sont-ils fiers d'eux ?

10 Dessine ce que l'homme préhistorique a donné à David.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quand vivaient les hommes de Cro-Magnon?

Il y a 15 000 ans.

Il y a 15 ans.

Il y a 150 ans.

2 Comment sont fabriquées les tentes des hommes de Cro-Magnon ?

En branchages.

En pierre et feuilles.

En os de mammouths et en peaux.

3 Que font les femmes et les enfants toute la journée ?

4 Cite deux objets que les Cro-Magnon utilisent pour pêcher ?

5 Comment les Cro-Magnon attrapaient-ils les gros animaux ?

6 Quand les chasseurs tuent une bête, à quoi servent ses os ?

7 Qu'est-ce qu'une sagaie ?

Un petit animal.

Une plante.

Une sorte de lance.

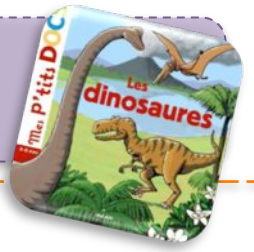
8 A quoi sert le feu autour duquel se réunissent les Cro-Magnon ?

9 Que font les Cro-Magnon avec les herbes et pierres écrasées dans la caverne ?

10 Dessine les Cro-Magnon qui chassent.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Qui vivait sur la terre il y a 220 millions d'années?

2 Comment s'appelle l'animal le plus long de tout les temps?

3 Comment se défend le diplodocus ?




4 Le compsognathus est aussi gros qu'un:




5 Quel animal a des ailes de peau comme les dinosaures volant?

6 Comment s'appelle le dinosaure qui est aussi grand qu'une baleine?

7 Avec quoi se défend l'ankylosaure ?

8 Les bébés dinosaures naissent:



9 A cause de quoi les dinosaures sont-ils morts ?

10 Comment s'appellent les chercheurs qui étudient les dinosaures?

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 A quel âge commence l'apprentissage du chevalier ?

7 ans

10 ans

12 ans

2 Comment s'appelle celui qui s'occupe des chevaux ?

3 Colorie ce que font les jeunes pages chaque jour.

Ils tirent à l'arc.

Ils dansent.

Ils montent à cheval.

Ils combattent avec  
des épées de bois

Ils luttent.

Ils se promènent

4 Le jeune chevalier doit être valeureux, et que doit-il faire pour divertir les invités du château ?

5 Complète cette phrase

Je te fais chevalier.

Sois toujours, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ et

\_\_\_\_\_.

6 Que gagne le chevalier quand il gagne un tournoi ?

7 Avec quelles armes s'affrontent les chevaliers lors de la bataille contre l'armée anglaise ?




8 Que fait le chevalier lorsqu'il ne combat pas ?

9 Complète ces phrases.

A 7 ans le petit garçon devient le \_\_\_\_\_ du château il s'occupe des chevaux.

A 14 ans, il est \_\_\_\_\_ il prend des leçons avec le maître d'arme.

A 21 ans il va être adoubé, il devient \_\_\_\_\_.

10 Dessine un chevalier sur son cheval.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





- 1 De quoi étaient fabriqués les châteaux forts au début du Moyen Âge ?

- 2 Où sont construits les châteaux forts ?

En haut d'une colline.

Au bord d'une route.

Au bord d'une rivière.

- 3 Par où rentre-t-on dans un château fort ?

- 4 Qui vit dans la basse cour ?

Les soldats.

Le seigneur et sa famille.

Les serviteurs et les artisans.

- 5 Qu'organise le seigneur pour s'entraîner à utiliser des armes ?

Des cours d'épée.

Des joutes et des tournois.

Des courses de chevaux.

- 6 Lors d'une attaque, quel est le rôle de l'archer ?

- 7 Que lancent les soldats du seigneur sur l'ennemi pour le faire fuir ?

- 8 Comment s'appelle la partie du château la plus sûre ?

La basse cour.

Le donjon.

Les remparts.

- 9 Quand on répare un château fort pour le faire visiter ensuite, on dit qu'on le :

rafistole.

restaure.

reconstruit.

- 10 Dessine un château fort.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Colorie la bonne réponse. Aide-toi du livre (p.3 à 13).

Le seigneur vit

dans le château fort.

à l'extérieur du château fort.

Les douves se trouvent

dans le château fort.

autour du château fort.

Pour entrer dans le château, il faut passer

par un souterrain.

sur un pont-levis.

Les habitants les plus riches aiment se promener

dans les jardins.

dans les caves.

2 Écris *vrai* ou *faux* à la fin des phrases. Aide-toi du livre (p.14 à 23).

Les seigneurs organisent souvent des banquets. \_\_\_\_\_

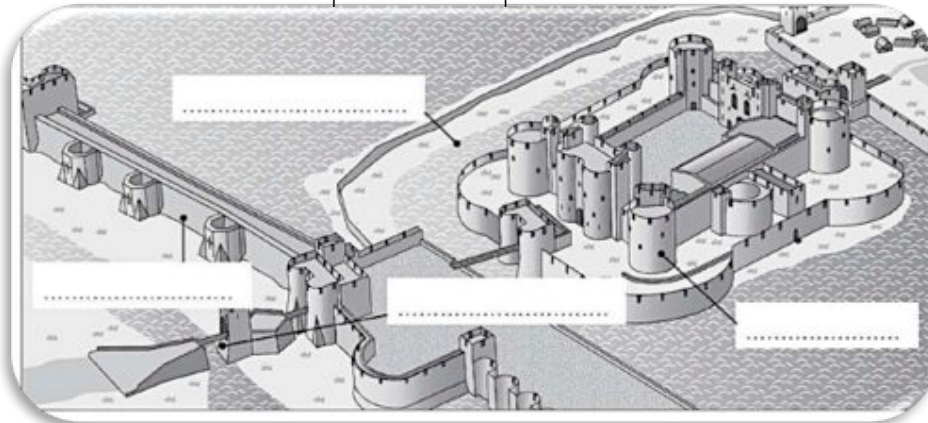
Il n'y a pas de musique pendant les banquets. \_\_\_\_\_

Les arcs et les catapultes sont des armes. \_\_\_\_\_

Les chevaliers viennent de familles pauvres. \_\_\_\_\_

Dans les armées, tous les soldats sont à cheval. \_\_\_\_\_

3 Complète ce schéma avec : *des remparts* - *un pont-levis* - *des douves* - *une tour*



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Où sont Justine et Oscar ?

2 Qu'est-ce que la préhistoire ?

Le temps où vivaient les premières plantes.

Le temps où vivaient les chevaliers.

Le temps où vivaient les premiers hommes.

3 Que fait un archéologue ?

4 Qu'a-t-on retrouvé sur les parois d'une grotte ?

Des empreintes de mains.

Des tapisseries de fleurs.

Des tableaux

5 Comment étaient les hommes préhistoriques ?

Plus grands que nous

Plus petits que nous.

Plus forts que nous.

6 Dans quoi les hommes préhistoriques taillaient-ils leurs aiguilles à coudre ?

Dans du bois

Dans de la pierre

Dans des petits os

7 En quoi étaient faits leurs vêtements ?

8 Donne le nom de 3 animaux qui vivaient à l'époque des hommes préhistoriques.




9 Comment fabriquaient-ils les outils de chasse ?

En taillant des petits os.

En taillant des silex.

En taillant des pointes dans du bois.

10 Dessine à ton tour comme les hommes préhistoriques.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Le Moyen-Age, comment c'était ?



1 Où est Justine?

2 Quand a eu lieu le Moyen-Âge ?

Il y a 100 ans.

Il y a 1000 ans.

Il y a 10 ans.

3 Comment appelle-t-on les murailles des châteaux forts ?

4 À qui appartenait le château ?

Au roi.

Au seigneur.

Aux paysans.

5 À qui obéissait le seigneur ?

6 À quoi s'entraînaient les chevaliers ?

Au métier des armes.

Au métier des chevaux.

Au métier des champs.

7 Que portent les chevaliers pour se protéger ?

8 Que mange-t-on au Moyen-Âge ?

Des tomates.

Des pommes de terre.

Du chou.

9 Qu'est-ce qui existait au Moyen-Âge ?

Les fourchettes.

Les cuillères.

Les couteaux.

10 Dessine un château fort.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Où sont Justine et Oscar ?

2 Comment connaît-on la vie des Égyptiens ?

Grace aux livres.

Grâce aux peintures et aux écrits laissés.

Grace à un film.

3 Qu'est-ce que les hiéroglyphes ?

Les dessins utilisés pour écrire.

Des dés pour jouer.

Des jouets pour les Égyptiens.

4 Comment s'appelle le fleuve en Égypte ?

5 Comment se nourrissaient les Égyptiens ?

6 Quel est le travail du scribe ?

De dessiner.

De chanter.

De lire et écrire les hiéroglyphes.

7 Comment s'appelle un roi égyptien ?

8 Comment s'appelle l'habit des Égyptiens ?

Un peigne.

Un pagne.

Une jupe.

9 Y avait-il plusieurs dieux ?

10 Dessine une pyramide.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

