

1 Qui sont César et Isidore ?

César est un et Isidore est un

2 Quelle est la première chose que fait César avant de faire visiter son pays à Isidore ?

Il lui donne des vêtements adaptés.

Il lui présente sa famille.

Il lui parle des dangers à éviter.

3 Que pense Isidore du pays de César ?

C'est beau et agréable.

C'est vert et chaud.

C'est blanc et froid.

4 Qu'est-ce que Isidore trouve « sensationnel » ?

L'épave d'un bateau

Une baleine

La banquise

5 Où César et Isidore vont-ils avec le bateau ?



6 Que pense César du pays d'Isidore ?

C'est beau et agréable.

C'est vert et chaud.

C'est blanc et froid.

7 Qu'est-ce que César trouve « impressionnant » ?

Un éléphant

La famille de singes

Un chute d'eau

8 Quel est le problème de César dans le pays d'Isidore ?

9 Où les deux amis essayent-ils d'aller ensuite ?

Dans un pays chaud

Dans un pays froid

Dans un pays ni chaud ni froid

10 Imagine la carte postale écrite par un des deux amis.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



7

Nook sur la banquise



1 Que vois-tu sur la couverture ?

Nook qui dessine sur la banquise un phoque

2 Avec qui vit Nook ?

Son père

3 Que veut faire Nook ?

Jouer sur la banquise.

Aller à la pêche avec son père.

Aller voir ses amis.

4 Pourquoi son père ne veut-il pas ?

La banquise est dangereuse.

5 Que lui offre son père ?

Un petit couteau en os.

Une dent de phoque.

Une canne à pêche.

6 Que fait Nook malgré l'interdiction ?

Il sort de l'igloo, il va sur la banquise.

7 Pourquoi Nook s'éloigne-t-il de l'igloo ?

Il a vu des bébés phoques.

Il part avec ses amis.

Il entend du bruit.

8 Qui aide-t-il ?

Une maman phoque.

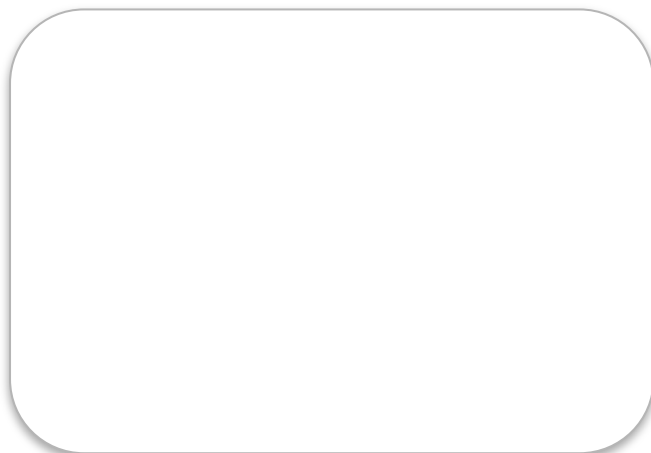
Une maman ourse.

Une maman renarde.

9 Qui sauve Nook du froid et le ramène chez lui ?

La maman ourse

10 Dessine la maman ourse qui ramène Nook...



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



7

Nook sur la banquise



1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Avec qui vit Nook ?

3 Que veut faire Nook ?

Jouer sur la banquise.

Aller à la pêche avec son père.

Aller voir ses amis.

4 Pourquoi son père ne veut-il pas ?

5 Que lui offre son père ?

Un petit couteau en os.

Une dent de phoque.

Une canne à pêche.

6 Que fait Nook malgré l'interdiction ?

7 Pourquoi Nook s'éloigne-t-il de l'igloo ?

Il a vu des bébés phoques.

Il part avec ses amis.

Il entend du bruit.

8 Qui aide-t-il ?

Une maman phoque.

Une maman ourse.

Une maman renarde.

9 Qui sauve Nook du froid et le ramène chez lui ?

10 Dessine la maman ourse qui ramène Nook...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Avec qui Plume part-il se promener ?

Avec son papa

2 Que se passe-t-il pendant que Plume est endormi ?

Il est attaqué par des loups.

Il fait un rêve étrange.

Un morceau de la banquise se détache.

3 Qu'utilise Plume quand la glace se met à fondre ?

Un tonneau

Une planche

Une bouée

4 Quel animal Plume rencontre-t-il ?

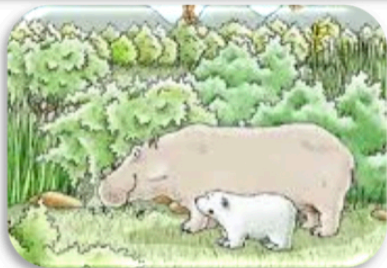
Un éléphant

Une baleine

Un hippopotame

5 Qui Plume doit-il aller voir pour lui demander de l'aide ?

Dago, l'aigle des montagnes



6 Quel animal qui peut changer de couleurs quand il veut Plume rencontre-t-il ?

Un aigle

Un caméléon

Un papillon

7 Qui va pouvoir ramener Plume chez lui ?

Un aigle

Un hippopotame

Un orque

8 Qu'offre le papa de Plume à celui qui a ramené son fils ?

Un gros poisson

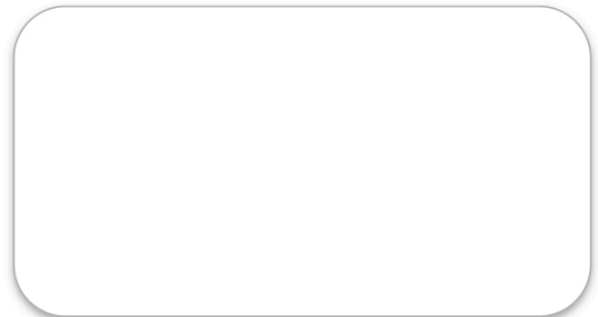
9 Qui a maintenant beaucoup de choses à raconter ?

Le papa de Plume

Plume

L'orque

10 Dessine le retour de Plume chez lui.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Avec qui Plume part-il se promener ?

Avec son papa

2 Que se passe-t-il pendant que Plume est endormi ?

Il est attaqué par des loups.

Il fait un rêve étrange.

Un morceau de la banquise se détache.

3 Qu'utilise Plume quand la glace se met à fondre ?

Un tonneau

Une planche

Une bouée

4 Quel animal Plume rencontre-t-il ?

Un éléphant

Une baleine

Un hippopotame

5 Qui Plume doit-il aller voir pour lui demander de l'aide ?

Dago, l'aigle des montagnes



6 Quel animal qui peut changer de couleurs quand il veut Plume rencontre-t-il ?

Un aigle

Un caméléon

Un papillon

7 Qui va pouvoir ramener Plume chez lui ?

Un aigle

Un hippopotame

Un orque

8 Qu'offre le papa de Plume à celui qui a ramené son fils ?

Un gros poisson

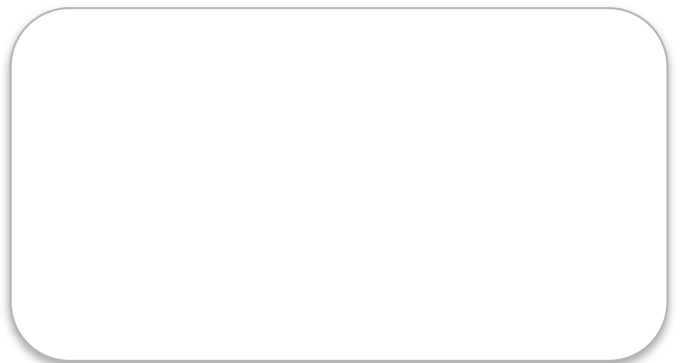
9 Qui a maintenant beaucoup de choses à raconter ?

Le papa de Plume

Plume

L'orque

10 Dessine le retour de Plume chez lui.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Avec qui Plume part-il se promener ?

2 Que se passe-t-il pendant que Plume est endormi ?

Il est attaqué par des loups.

Il fait un rêve étrange.

Un morceau de la banquise se détache.

3 Qu'utilise Plume quand la glace se met à fondre ?

Un tonneau

Une planche

Une bouée

4 Quel animal Plume rencontre-t-il ?

Un éléphant

Une baleine

Un hippopotame

5 Qui Plume doit-il aller voir pour lui demander de l'aide ?



6 Quel animal qui peut changer de couleurs quand il voit Plume rencontre-t-il ?

Un aigle

Un caméléon

Un papillon

7 Qui va pouvoir ramener Plume chez lui ?

Un aigle

Un hippopotame

Un orque

8 Qu'offre le papa de Plume à celui qui a ramené son fils ?

9 Qui a maintenant beaucoup de choses à raconter ?

Le papa de Plume

Plume

L'orque

10 Dessine le retour de Plume chez lui.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





9

Perdu ? retrouvé !

1 Qui est l'auteur ?

2 Que trouve le petit garçon devant sa porte ?

3 Que fait alors le petit garçon ?

Il veut aider le pingouin à manger une glace.

Il veut aider le pingouin à retrouver sa maison.

Il veut jouer avec le pingouin.

4 Où vivent les pingouins ?

5 Dessine le petit pingouin au bureau des recherches

6 Comment partent-ils sur la mer ?

Dans un grand navire

Dans un grand voilier.

Dans un petit bateau.

7 Le pingouin arrive chez lui . Il est...

content

triste

heureux

8 Le petit garçon ...

laisse le pingouin tout seul.

rentre chez lui tout seul.

va rechercher le petit pingouin.

9 Que font les deux amis sur le chemin du retour ?

10 Dessine le petit garçon et le pingouin sur la barque .

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





9

Perdu ? retrouvé !

1 Qui est l'auteur ?

Oliver Jeffers

2 Que trouve le petit garçon devant sa porte ?

un pingouin

3 Que fait alors le petit garçon ?

Il veut aider le pingouin à manger une glace.

Il veut aider le pingouin à retrouver sa maison.

Il veut jouer avec le pingouin.

4 Où vivent les pingouins ?

au pôle nord

5 Dessine le petit pingouin au bureau des recherches

6 Comment partent-ils sur la mer ?

Dans un grand navire

Dans un grand voilier.

Dans un petit bateau.

7 Le pingouin arrive chez lui . Il est...

content

triste

heureux

8 Le petit garçon ...

laisse le pingouin tout seul.

rentre chez lui tout seul.

va rechercher le petit pingouin.

9 Que font les deux amis sur le chemin du retour ?

Ils se racontent des merveilleuses histoires.

10 Dessine le petit garçon et le pingouin sur la barque .

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Que vois-tu sur la couverture ?

Plouk au bord de la banquise

2 Où habite Plouk ?

Au Pôle nord, sur la banquise.

3 Quel est le problème de Plouk ?

Il ne sait pas marcher.

Il ne sait pas nager.

Il a peur de l'eau.

4 Plouk peut-il manger du poisson ?

Non

5 Que trouve Plouk ?

Un tas de poissons.

Un trou dans la banquise.

Des arrêtes de poisson.

6 Qui a fait ce trou ?

Un petite esquimaude, Touka

7 Que fait Plouk ?

Il suit la petite fille.

Il se sauve le plus loin possible.

Il rentre chez lui.

8 Qui tombe dans l'eau ?

La petite fille.

Plouk.

Un bébé.

9 Qui sauve le bébé ?

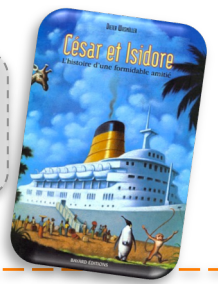
Plouk

10 Dessine la petite fille qui remercie Plouk ...

Elle lui fait un bisou sur le bec.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Qui sont César et Isidore ?

César est un manchot et Isidore est un singe.

2 Quelle est la première chose que fait César avant de faire visiter son pays à Isidore ?

Il lui donne des vêtements adaptés.

Il lui présente sa famille.

Il lui parle des dangers à éviter.

3 Que pense Isidore du pays de César ?

C'est beau et agréable.

C'est vert et chaud.

C'est blanc et froid.

4 Qu'est-ce que Isidore trouve « sensationnel » ?

L'épave d'un bateau

Une baleine

La banquise

5 Où César et Isidore vont-ils avec le bateau ?

Chez Isidore, en Equateur



6 Que pense César du pays d'Isidore ?

C'est beau et agréable.

C'est vert et chaud.

C'est blanc et froid.

7 Qu'est-ce que César trouve « impressionnant » ?

Un éléphant

La famille de singes

Un chute d'eau

8 Quel est le problème de César dans le pays d'Isidore ?

Il a trop chaud

9 Où les deux amis essayent-ils d'aller ensuite ?

Dans un pays chaud

Dans un pays froid

Dans un pays ni chaud ni froid

10 Imagine la carte postale écrite par un des deux amis.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

