



Le match de la sorcière



1 Comment s'appelle la sorcière ?

2 Que fait la sorcière la nuit ?

Elle se promène sur son balai.

Elle regarde le football à la télé.

Elle dort et fait des cauchemars

3 Que fait Crapouillotte quand son équipe perd ?

Elle applaudit.

Elle hurle après les joueurs.

Elle hurle après l'arbitre.

Elle renverse son verre.

Elle renverse ses popcorn.

4 Quel nom prend Crapouillotte quand elle joue au foot ?

5 Dans quoi tire-t-elle ?

6 Où part Crapouillotte quand elle se retrouve seule ?

à Massy

à Paris

à Rio

7 Que se passe-t-il au Stade de France ?

Crapouillotte se mêle du match des bleus.

Crapouillotte passe la tondeuse à gazon.

Crapouillotte jette un sort aux spectateurs.

8 Que lancent les spectateurs sur la sorcière ?

9 Que prépare Crapouillotte enfermée dans son château ?

10 A quoi sert ce qu'il y a dans le chaudron ?

à transformer les animaux en légumes

à nourrir toute l'équipe de foot

à transformer les animaux en joueurs de foot



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.





La vieille baguette magique



1 Comment Masca appelle-t-elle sa grand-mère ?

Mamie

Grand-Maman

Gramma

2 Qu'a reçu Masca pour ses 6 ans ?

3 Qui s'approche d'elle silencieusement ?

le chien de Gramma

Frigonoir le chat

Poulou le hibou

4 Que veut faire Gramma avec le bois ?

5 Pourquoi n'y a-t-il plus d'électricité ?

Tous les fils électriques ont fondu.

Tous les fils électriques sont arrachés.

Les prises électriques sont bouchées.

6 De quoi Masca a-t-elle peur ?

d'avoir froid

de se blesser

de s'ennuyer à mourir

7 Pourquoi la fillette ne peut-elle dire des formules magiques ?

8 Qu'est-ce qui sort du plancher ?

des araignées

des crapauds

des flammettes

9 Corrige la formule de Masca pour qu'elle soit correcte.

J'ai le nez gelé
Et les doigts bouchés
Vite un gros goûter
Pour me réchauffer

10 Masca a transformé Frigonoir. Comment pourrait-il s'appeler maintenant ?



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



Ma chère grand-mère est une sorcière



1 Quel est le titre du film au cinéma ?

2 Comment sont les soupes de la grand-mère ?

délicieuses

écoeurantes

trop salées

3 Que font la grand-mère et toutes ses amies ?

4 Que s'est-il passé quand la grand-mère est venue à l'école ?

Elle a changé les élèves en crapauds.

Elle a jeté un sort au maître.

Elle a fait disparaître le tableau.

5 Que propose la fillette à sa grand-mère ?

6 Comment vont-elles en ville ?

en avion

à balai

en bus

7 Quel animal choisissent-elles à l'animalerie ?

8 Que se passe-t-il une fois que la grand-mère est devenue normale ?

Elle rigole tout le temps.

Elle s'ennuie.

Elle dort.

9 Qui arrive à 14 heures ?

10 Combien de chauve-souris emmènent-elles à la plage ?



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



Guillaume l'apprenti sorcier



1 Où le vieux sorcier peut-il se faire disparaître ?

2 Où se trouve l'atelier du sorcier ?

en haut d'une tour

dans un couloir

dans une cave humide et sombre

3 Par quoi le livre le plus important de la bibliothèque est-il gardé ?

4 Ecris trois instruments qu'on trouve dans le laboratoire du sorcier ?

5 Qui est Guillaume ?

6 Que fait Guillaume en profitant de l'absence du sorcier ?

Il joue aux cartes.

Il fait la cuisine.

Il ouvre et lit le livre de magie.

7 Quelle catastrophe provoque le balai magique ?

8 Qui Guillaume appelle-t-il au secours ?

le vieux hibou

le sorcier, son maître

les salamandres

9 Quelle formule magique arrête les balais ?

10 Quelle punition le sorcier inflige-t-il à son apprenti ?



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



Le placard aux sorcières



1 Qui est Papyrus ?

2 Qu'y a-t-il derrière la porte du placard ?

quatre chouettes

des livres de magie

quatre dangereuses sorcières

3 Quand Lucas décide-t-il d'ouvrir la porte du placard ?

4 Que fait la deuxième sorcière à Lucas ?

Elle le fait tourner comme une toupie.

Elle le rapetisse aussi petit qu'un radis.

Elle l'entraîne vers le placard.

5 D'où vient la lumière au fond du placard ?

6 Pourquoi Noémie pleure-t-elle ?

parce qu'elle épluche des oignons

parce que Lucas a disparu

parce qu'elle est enrhumée

7 Qui sont les quatre mouches vertes ?

8 Comment fait Lucas pour prévenir le savant ?

Il lui mord le mollet.

Il grimpe le long de son pantalon.

Il lui tire la barbe.

9 Quelle ruse Lucas emploie-t-il pour retrouver sa taille ?

Il attire les sorcières près de la toile d'araignée.

Il révèle les secrets du savant.

Il fait semblant de dormir.

10 Que fera Lucas quand il sera un savant ?



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.





Le match de la sorcière



- 1 Comment s'appelle la sorcière ?
Crapouillotte
- 2 Que fait la sorcière la nuit ?
Elle se promène sur son balai.
Elle regarde le football à la télé.
Elle dort et fait des cauchemars
- 3 Que fait Crapouillotte quand son équipe perd ?
Elle applaudit.
Elle hurle après les joueurs.
Elle hurle après l'arbitre.
Elle renverse son verre.
Elle renverse ses popcorn.
- 4 Quel nom prend Crapouillotte quand elle joue au foot ?
Zizouillotte
- 5 Dans quoi tire-t-elle ?
dans les fesses du chat
dans le perchoir de la chouette
- 6 Où part Crapouillotte quand elle se retrouve seule ?
à Massy
à Paris
à Rio
- 7 Que se passe-t-il au Stade de France ?
Crapouillotte se mêle du match des bleus.
Crapouillotte passe la tondeuse à gazon.
Crapouillotte jette un sort aux spectateurs.
- 8 Que lancent les spectateurs sur la sorcière ?
des tomates pourries
- 9 Qu'a préparé Crapouillotte enfermée dans son château ?
Elle a préparé de la soupe.
- 10 A quoi sert ce qu'il y a dans le chaudron ?
à transformer les animaux en légumes
à nourrir toute l'équipe de foot
à transformer les animaux en joueurs de foot



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.





La vieille baguette magique



1 Comment Masca appelle-t-elle sa grand-mère ?

Mamie

Grand-Maman

Gramma

2 Qu'a reçu Masca pour ses 6 ans ?

un turbo des neiges

3 Qui s'approche d'elle silencieusement ?

le chien de Gramma

Frigonoir le chat

Poulou le hibou

4 Que veut faire Gramma avec le bois ?

un bon feu dans la cheminée

5 Pourquoi n'y a-t-il plus d'électricité ?

Tous les fils électriques ont fondu.

Tous les fils électriques sont arrachés.

Les prises électriques sont bouchées.

6 De quoi Masca a-t-elle peur ?

d'avoir froid

de se blesser

de s'ennuyer à mourir

7 Pourquoi la fillette ne peut-elle dire des formules magiques ?

Sa baguette fonctionne à l'électricité.

8 Qu'est-ce qui sort du plancher ?

des araignées

des crapauds

des flammettes

9 Corrige la formule de Masca pour qu'elle soit correcte.

J'ai le nez gelé
Et les doigts bouchés
Vite un gros goûter
Pour me réchauffer

J'ai le nez **bouché**
Et les doigts **gelés**
Vite un gros goûter
Pour me réchauffer

10 Masca a transformé Frigonoir. Comment pourrait-il s'appeler maintenant ?

Frigoverit



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.





Ma chère grand-mère est une sorcière



- 1 Quel est le titre du film au cinéma ?
Mamie Poppins
- 2 Comment sont les soupes de la grand-mère ?
délicieuses
écoeurantes
trop salées
- 3 Que font la grand-mère et toutes ses amies ?
des tours de prestidigitation
- 4 Que s'est-il passé quand la grand-mère est venue à l'école ?
Elle a changé les élèves en crapauds.
Elle a jeté un sort au maître.
Elle a fait disparaître le tableau.
- 5 Que propose la fillette à sa grand-mère ?
de la transformer en mamie normale
- 6 Comment vont-elles en ville ?
en avion
à balai
en bus
- 7 Quel animal choisissent-elles à l'animalerie ?
un lapin
- 8 Que se passe-t-il une fois que la grand-mère est devenue normale ?
Elle s'ennuie.
Elle rigole tout le temps.
Elle dort.
- 9 Qui arrive à 14 heures ?
toutes les amies
- 10 Combien de chauve-souris emmènent-elles à la plage ?
30



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



Guillaume l'apprenti sorcier



1 Comment le vieux sorcier disparaît-il ?

dans un nuage de poudre bleu pâle

2 Où se trouve l'atelier du sorcier ?

en haut d'une tour

dans un couloir

dans une cave humide et sombre

3 Par quoi le livre le plus important de la bibliothèque est-il gardé ?

par un vieux hibou aux yeux bleus

4 Ecris trois instruments qu'on trouve dans le laboratoire du sorcier ?

cornues

ballons

mortiers, alambics

5 Qui est Guillaume ?

un élève, un apprenti sorcier

6 Que fait Guillaume en profitant de l'absence du sorcier ?

Il joue aux cartes.

Il fait la cuisine.

Il ouvre et lit le livre de magie.

7 Quelle catastrophe provoque le balai magique ?

une inondation

8 Qui Guillaume appelle-t-il au secours ?

le vieux hibou

le sorcier, son maître

les salamandres

9 Quelle formule magique arrête les balais ?

Haltt et Bram
Cutt et Gram.
Retourne au coin, vieux balai !
Arrête tous tes méfaits !

10 Quelle punition le sorcier inflige-t-il à son apprenti ?

quatre coups sur le derrière
appliqués par le balai



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



Le placard aux sorcières



1 Qui est Papyrus ?

un grand savant

2 Qu'y a-t-il derrière la porte du placard ?

quatre chouettes

des livres de magie

quatre dangereuses sorcières

3 Quand Lucas décide-t-il d'ouvrir la porte du placard ?

un matin où le savant et Noémie sont partis

4 Que fait la deuxième sorcière à Lucas ?

Elle le fait tourner comme une toupie.

Elle le rapetisse aussi petit qu'un radis.

Elle l'entraîne vers le placard.

5 D'où vient la lumière au fond du placard ?

d'un trou qui va dans la cuisine

6 Pourquoi Noémie pleure-t-elle ?

parce qu'elle épluche des oignons

parce que Lucas a disparu

parce qu'elle est enrhumée

7 Qui sont les quatre mouches vertes ?

les quatre dangereuses sorcières

8 Comment fait Lucas pour prévenir le savant ?

Il lui mord le mollet.

Il grimpe le long de son pantalon.

Il lui tire la barbe.

9 Quelle ruse Lucas emploie-t-il pour retrouver sa taille ?

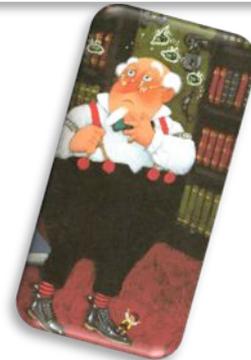
Il attire les sorcières près de la toile d'araignée.

Il révèle les secrets du savant.

Il fait semblant de dormir.

10 Que fera Lucas quand il sera un savant ?

Il fera des pommades, des sirops et des tas de médicaments qui guériront tous les gens.



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.

