Fiche de prep. - EPS

Titre : Les cerceaux

Situation d'entrée - de référence - pour apprendre et consolider

Objectif	Apprendre à se repérer (du plan à la réalité)
Dispositif matériel	- 25 cerceaux de la même couleur que ceux sur les cartes-jeux) - 25 cartes-jeux
Dispositif humain	Ce jeu est individuel. Chaque élève doit repérer sur la carte-jeu le cerceau où il doit aller se positionner. Au coup de sifflet, tous les élèves vont dans leur cerceau.
Consigne	Vous avez un dessin avec des cerceaux. Dans un cerceau, il y a une croix. C'est le cerceau dans lequel vous devez aller au coup de sifflet.
Critères de réussite	- Chaque élève a trouvé son cerceau
Variables	V1 : Nombre de cerceaux (présence de cerceaux inutilisés ou pas) V2 : Distance entre les cerceaux
Observations	