



EVALUATION

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions: l'écrit

Compétence: discriminer les lettres d'un mot et leur ordre

Consigne: Recolle les lettres dans l'ordre pour reformer le mot.

E	S	C	A	R	G	O	T

Compétence: discriminer une lettre en majuscule parmi d'autres

Consigne: Retrouve la lettre modèle parmi d'autres.

A

A V K A X F M A V H A W

Compétence: je reconnais mon prénom en majuscule

Consigne: Retrouve ton prénom

AARON	DEVONE	LEÏNAH	STEVIA
LEYNA	CHELSEA	JEANNE	MATHEO
ARTHUR	JULIE	JUAN	EMMY
CLEMENT	RAPHAËL	GABIN	

Compétence: je forme mon prénom avec modèle

Consigne: Reforme ton prénom.

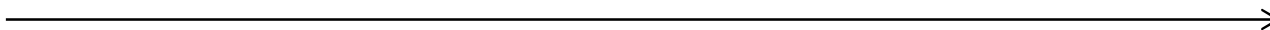


EVALUATION

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions: l'écrit

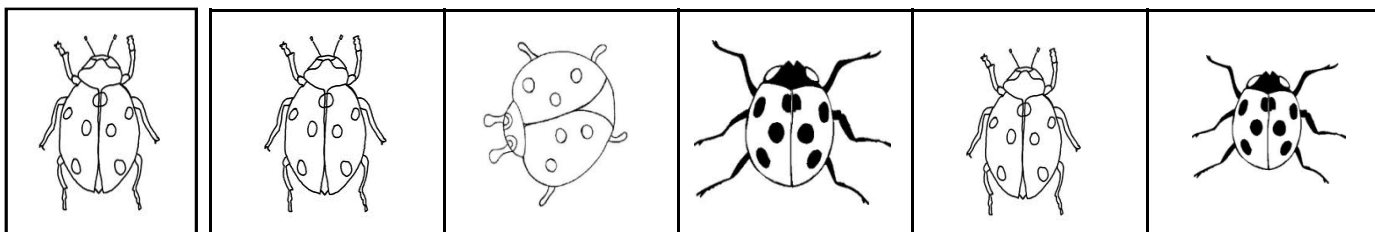
Compétence: J'écris mon prénom avec modèle

Consigne: Ecris ton prénom.



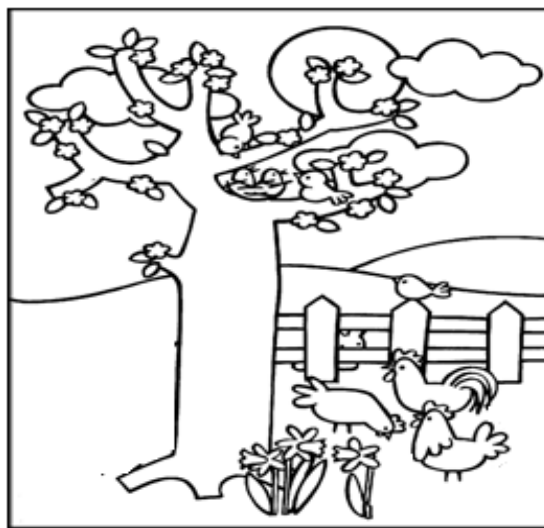
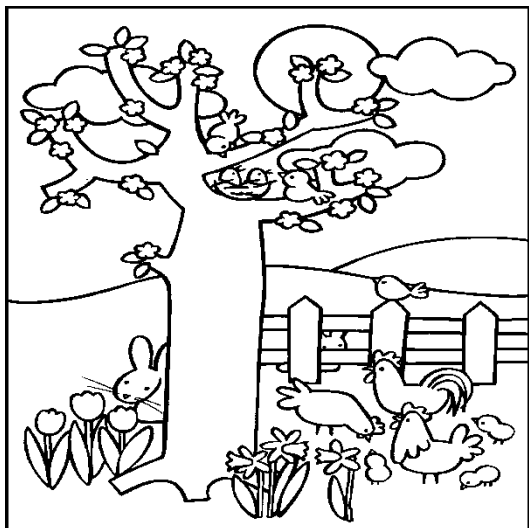
Compétence: je retrouve une image identique

Consigne: Colorie les coccinelles identiques au modèle



Compétence: je repère des différences entre deux images proches

Consigne: Entoure les différences entre les images.



Compétence: je retrouve un mot parmi d'autres

Consigne: Colorie d'une même couleur les mots identiques.

FLEUR

ARBRE

NUAGE

SOLEIL

ARBRE

SOLEIL

FLEUR

NUAGE

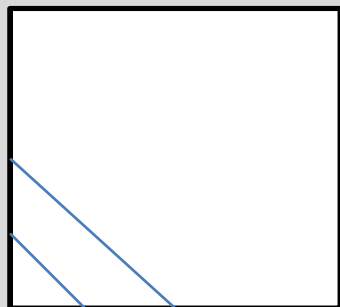
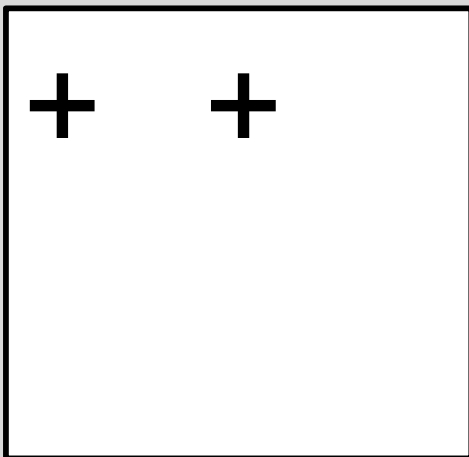
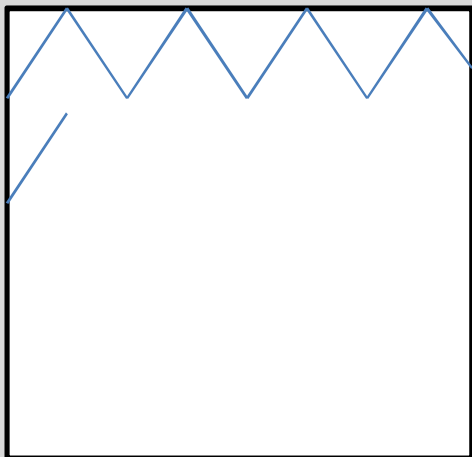
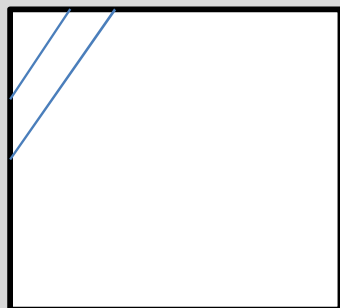
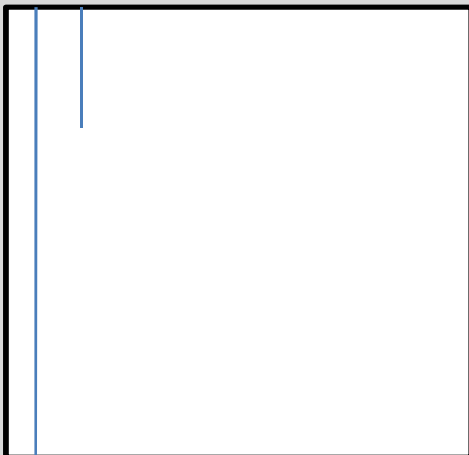
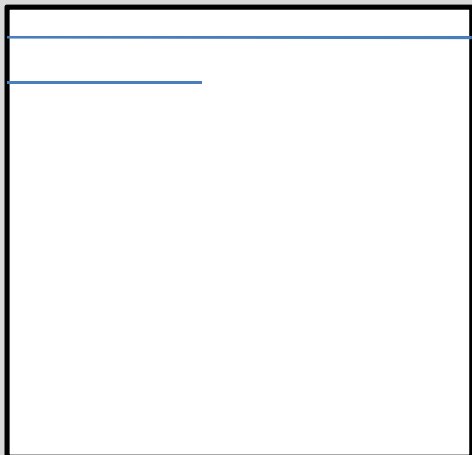


EVALUATION

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions: l'écrit

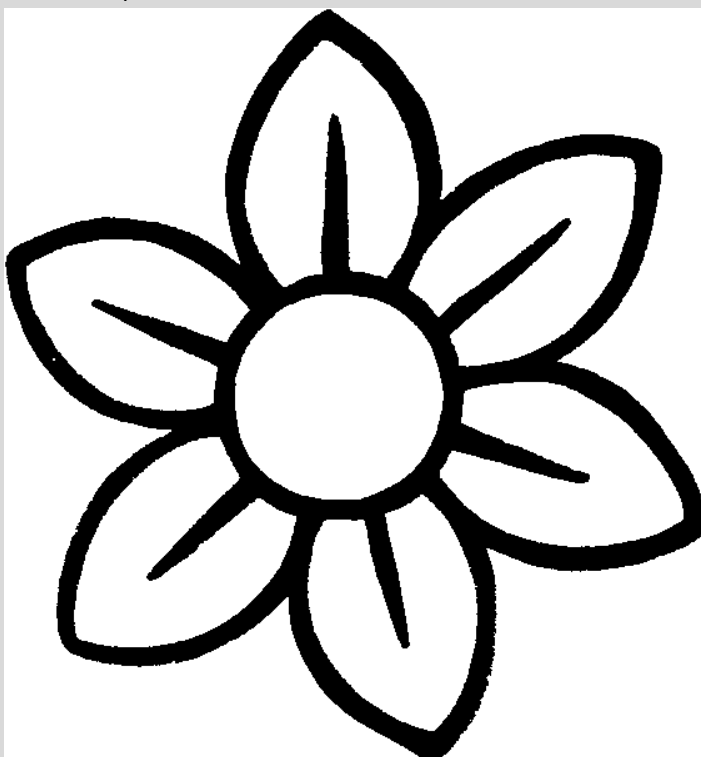
Compétence: tracer des points et des traits

Consigne: Continue la décoration.



Compétence: Colorie un espace délimité, sans dépasser ni laisser de blanc

Consigne: Colorie.



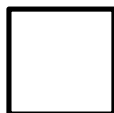


EVALUATION

Numération
PS

Compétence: je récite la comptine numérique

Consigne: Compte le plus loin possible.



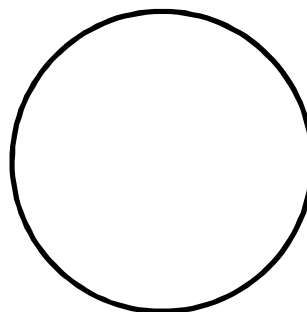
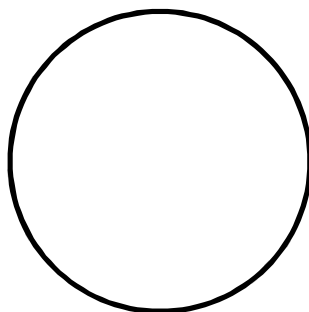
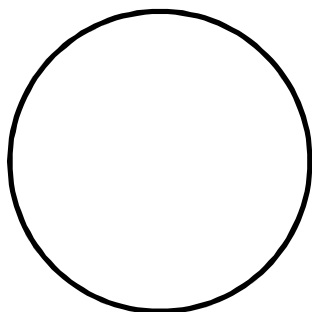
Compétence: je reconnais la quantité indiquée par des doigts, le dé, je lis les chiffres jusqu'à 3

Consigne: Colorie selon la quantité représentée.

		2			
1				3	

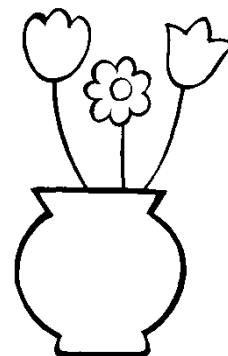
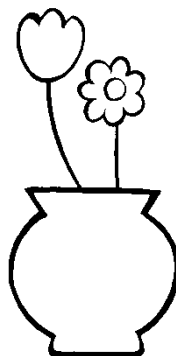
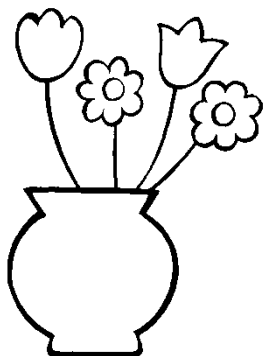
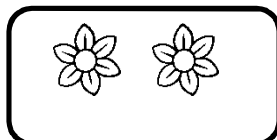
Compétence: je crée une collection d'objets jusqu'à 3

Consigne: Colle le nombre de gommettes demandé par la maîtresse (1,3;2).



Compétence: je perçois les notions plus, moins, autant que

Consigne: Entoure en rouge là où il y a plus de fleurs, en bleu là où il y en a moins et en vert là où il y a autant de fleur que dans le modèle.






EVALUATION

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

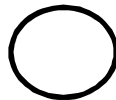
Compétence: je tri des éléments selon un critère commun

Consigne: Colle les étiquettes au bon endroit dans le tableau

Compétence: je nomme des formes simples

Consigne: Donne le nom de chaque forme, puis montre celle demandée par la maîtresse.




Compétence: Je repère un intrus

Consigne: Entoure l'image qui n'a rien à voir avec les autres.



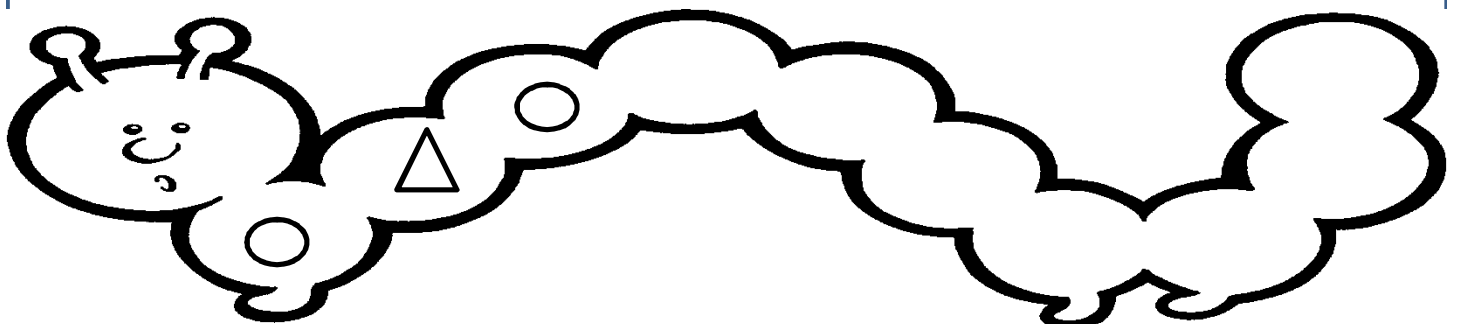
Compétence: je range des objets selon leur taille

Consigne: Range du plus petit au plus grand.

				
---	--	--	--	--

Compétence: je continue un algorithme simple

Consigne: Poursuis l'algorithme



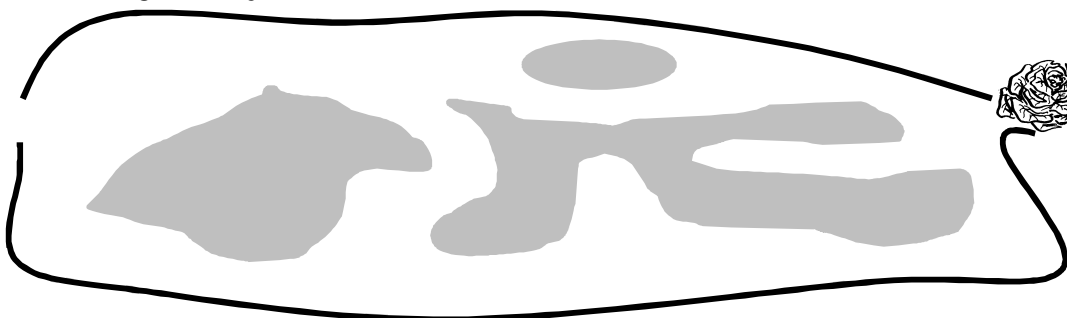


EVALUATION PS

Explorer le monde: se repérer dans l'espace

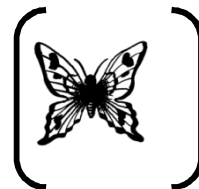
Compétence: se repère dans un labyrinthe

Consigne: Aide l'escargot à rejoindre la salade



Compétence: Distinguer espace ouvert/fermé

Consigne: Colorie les papillons qui peuvent s'envoler



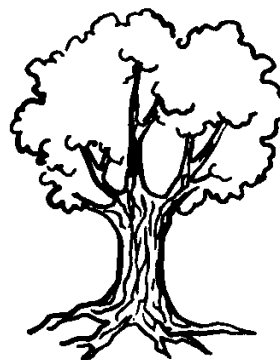
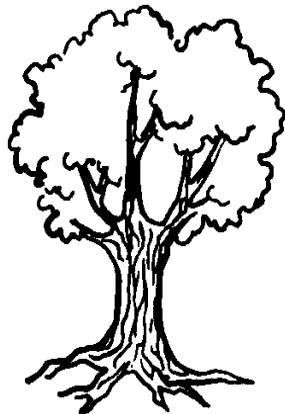
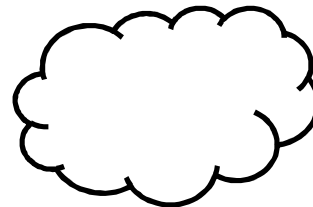
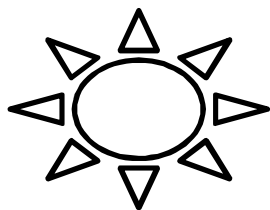
Compétence: Ordonner des images dans l'ordre chronologique

Consigne: Colle les images dans l'ordre.

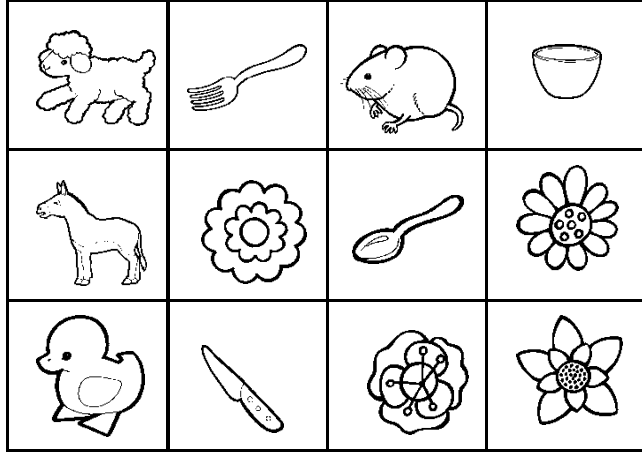
--	--	--

Compétence: situer des objets les uns par rapport aux autres

Consigne: Colle les gommettes à l'endroit indiqué par la maîtresse.



Colle une gomme: sur le papillon, sous le nuage, au dessus de l'escargot, entre les arbres, dans le soleil



E	S	C	A	R	G	O	T

