



Activités de math 1^E :

I Raisonnement :

Devinettes p. 10	
L'objet caché p. 16	
Marguerite (AMPCI) p. 34	
Pippo (AMCPI)	

II Formes et transformations géométriques :

Chenille p. 7	<input type="checkbox"/>
Cordes p. 12	<input type="checkbox"/>
Image double p. 24 (sans symétrie)	
Jeux de mains p. 26	<input type="checkbox"/>
Pavage p. 31	
Peinture pliée p. 34	
Tangram (AMPCI) p. 51	

III Repérage dans l'espace et dans le plan :

IV Nombres et opérations :

Les araignées p. 15	<input type="checkbox"/>
Au pays des araignées p. 23	<input type="checkbox"/>
Les trois petits cochons p. 18	<input type="checkbox"/>
Château hanté (AMPCI) p. 14	
Ecureuils 1 p. 31	
Ecureuils et noisettes/Lapins carottes (AMPCI) p. 22	
Les pas p. 40	<input type="checkbox"/>
Pipo part en voyage (AMPCI) p. 38	
Les silhouettes p. 20	<input type="checkbox"/>

V. Mesure :

Activités quotidiennes rituelles p. 14	
Attrapons les poissons p. 17	□
Bande de smarties p. 20	
Bandes numériques p. 21	
Bestiaire p. 24	
Boîte chantante p. 29 (⇒ 6)	
Bons nombres (AMPCI) p. 10	
Calendrier p. 31	
Circuit des 4 couleurs (AMPCI) p. 16	
Comptines et jeux de doigts p. 33	
Encore des jetons p. 40	
Girafes (AMPCI) p. 27	
Loto (AMPCI) p. 32	
Petit poisson de rien du tout (AMPCI) p. 36	
Pochettes surprises p. 59	
Tous à table ! p. 61	

 (feuille de route)  (jeu du commerce)  (activité de salle de jeux)