

Activités de math 1^E :

I Raisonnement :

| | |
|--------------------------|---|
| Devinettes p. 10 | |
| L'objet caché p. 16 | |
| Marguerite (AMPCI) p. 34 | |
| Pippo (AMCPI) |  |

II Formes et transformations géométriques :

| | |
|------------------------------------|---|
| Chenille p. 7 | <input type="checkbox"/> |
| Cordes p. 12 | <input type="checkbox"/> |
| Image double p. 24 (sans symétrie) | |
| Jeux de mains p. 26 | <input type="checkbox"/> |
| Pavage p. 31 | |
| Peinture pliée p. 34 | |
| Tangram (AMPCI) p. 51 |  |

III Repérage dans l'espace et dans le plan :

IV Nombres et opérations :

| | |
|--|--------------------------|
| Les araignées p. 15 | <input type="checkbox"/> |
| Au pays des araignées p. 23 | <input type="checkbox"/> |
| Les trois petits cochons p. 18 | <input type="checkbox"/> |
| Château hanté (AMPCI) p. 14 | |
| Ecureuils 1 p. 31 | |
| Ecureuils et noisettes/Lapins carottes (AMPCI) p. 22 | |
| Les pas p. 40 | <input type="checkbox"/> |
| Pipo part en voyage (AMPCI) p. 38 | |
| Les silhouettes p. 20 | <input type="checkbox"/> |

V. Mesure :

| | |
|--|---|
| Activités quotidiennes rituelles p. 14 | |
| Attrapons les poissons p. 17 | □ |
| Bande de smarties p. 20 | |
| Bandes numériques p. 21 | |
| Bestiaire p. 24 | |
| Boîte chantante p. 29 (⇒ 6) | |
| Bons nombres (AMPCI) p. 10 | |
| Calendrier p. 31 | |
| Circuit des 4 couleurs (AMPCI) p. 16 | |
| Comptines et jeux de doigts p. 33 | |
| Encore des jetons p. 40 | |
| Girafes (AMPCI) p. 27 | |
| Loto (AMPCI) p. 32 | |
| Petit poisson de rien du tout (AMPCI) p. 36 | |
| Pochettes surprises p. 59 | |
| Tous à table ! p. 61 | |

 (feuille de route)  (jeu du commerce)  (activité de salle de jeux)