Prénom _____

Date : _____

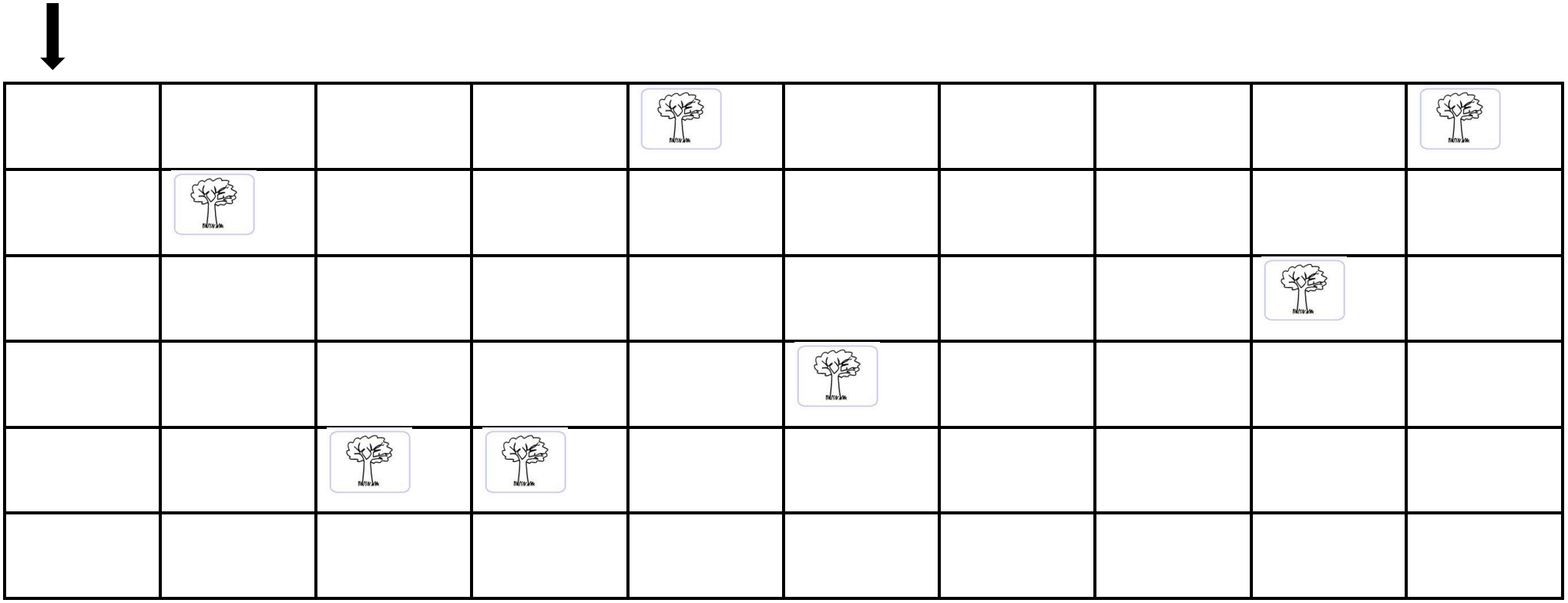
GS

1

Explorer le monde : se repérer dans l'espace

Objectifs : Représenter un parcours en respectant un codage ; se repérer dans un quadrillage

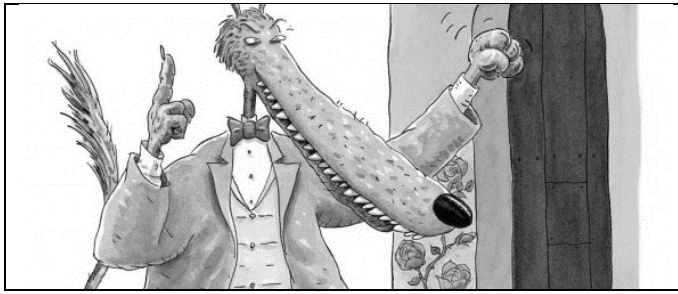
Consigne **: Dessine le parcours** d'Igor en suivant le codage de la maitresse.



Prénom _____

Date : _____

GS

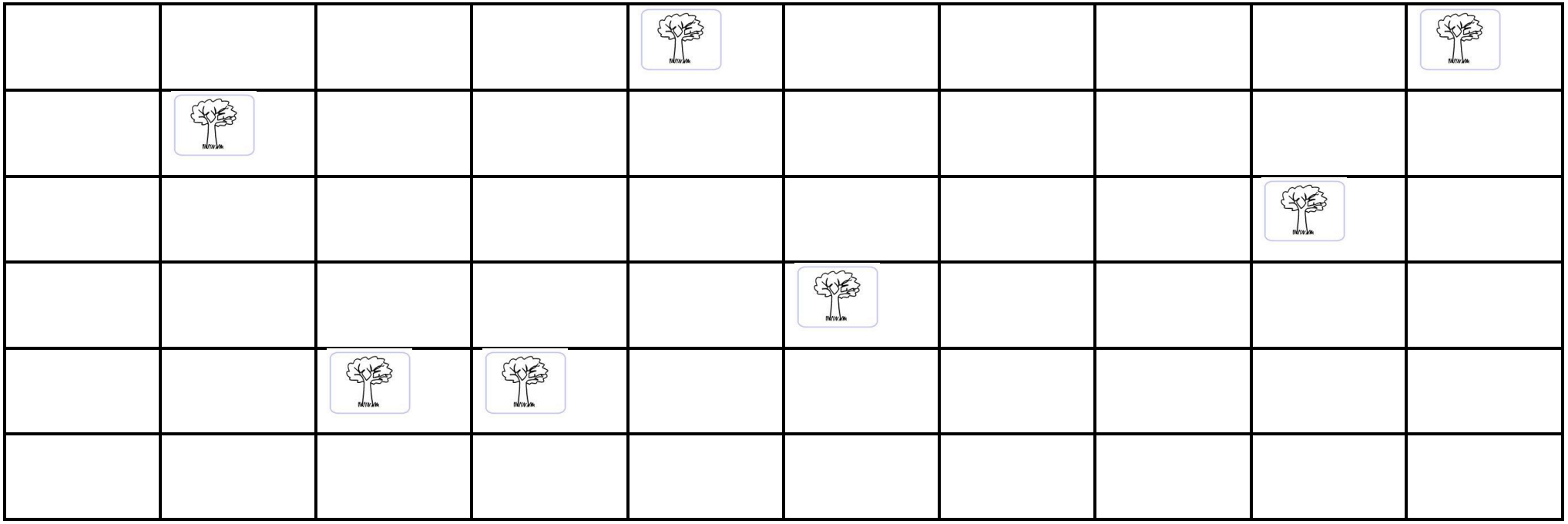


2

Explorer le monde : se repérer dans l'espace

Objectifs : Représenter un parcours en respectant un codage ; se repérer dans un quadrillage

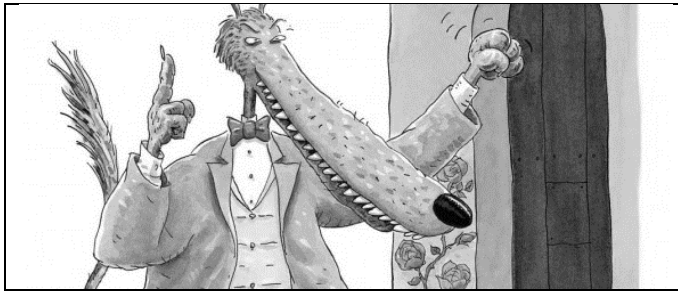
Consigne : **Dessine le code** pour représenter le parcours d'Igor dans la forêt.



Prénom _____

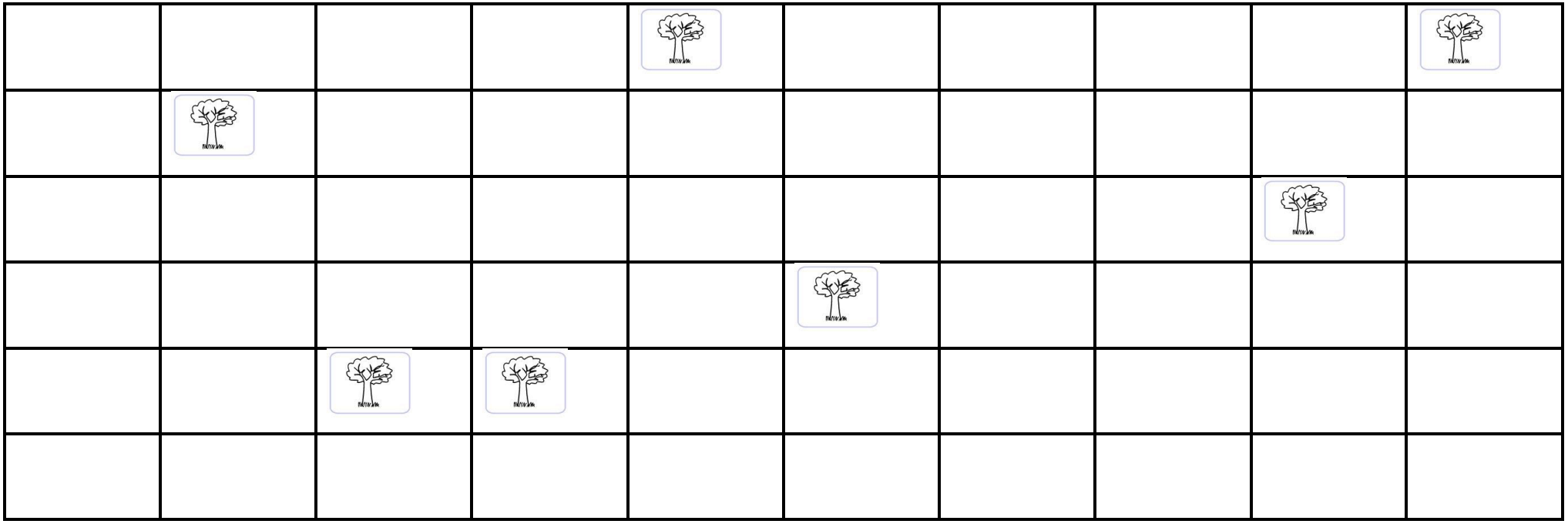
Date : _____

GS



3

Explorer le monde : se repérer dans l'espace

Objectifs : Représenter un parcours en respectant un codage ; se repérer dans un quadrillage

Consigne : **Dessine le code** pour représenter le parcours d'Igor dans la forêt.
Ajoute sur son chemin les différents personnages qu'il rencontre.