

# Meli melo



MELI MELO est un petit jeu d'ambiance de type « Jungle Speed » dont le but est de reconnaître certaines cartes figurant des poules faisanes afin d'en réunir le maximum.

64 cartes dont 46 cartes avec une poule accompagnée d'un ver de terre,  
6 poules avec 2 vers de terre  
12 cartes figurant un seul élément porté par les poules (foulard, parapluie...)  
Un pion rouge est placé au centre de la table et 3 pions bleus autour (1 seul à 2 joueurs, et 2 à 3 joueurs).

## **But du jeu : ramasser le plus de cartes jusqu'à épuisement de la pioche**

A chaque tour, l'un des joueurs prend la pile des cartes et les retourne lentement une à une.

Dès que 2 cartes comportant 2 éléments identiques (de même couleur), les participants doivent soit annoncer à haute voix l'élément identique.

Le premier à le faire reçoit toutes les cartes étalées sur la table.

En cas d'erreur le joueur rend une carte qu'il a déjà ramassée auparavant.



Si 2 ou plusieurs éléments d'une même couleur apparaissent sur les cartes, les joueurs doivent se saisir d'un pion bleu leur permettant de prendre une carte exposée (les autres cartes sont remises sous la pioche).

En cas d'erreur le joueur rend aussi une de ses cartes déjà remportées.

Si 2 cartes parfaitement identiques sont retournées, il faut attraper le pion rouge pour pouvoir prendre toutes les cartes exposées.

Si la carte découverte possède 2 vers de terre, le premier à frapper sur la table remporte les cartes déjà exposées.

Les cartes avec 2 vers de terre l'emportent sur les autres combinaisons; les joueurs ayant agité pour une combinaison donnent une carte de leur jeu, celui qui a frappé sur la table remporte les cartes exposées.

