« Rien ne sert de courir, il faut partir à point »

Jean de La Fontaine, « Le Lièvre et la Tortue »

* En sport, nous avons joué au jeu du lièvre et de la tortue :
- Un terrain est délimité par quatre plots.
- Les enfants sont par deux : un lièvre et une tortue.
- La tortue court doucement, sans s'arrêter, de plot en plot.
- Le lièvre court vite, de plot en plot ; il doit attendre la tortue pour repartir vite vers le plot suivant.

Nous nous sommes rendu compte que le lièvre est vite fatigué, alors que la tortue est à peine essoufflée après plusieurs tours.

* En lecture offerte, nous avons écouté l'histoire du « Lièvre et de la Tortue », et nous avons regardé le dessin animé en vidéo.

Nous avons compris la morale de cette histoire : ***« Rien ne sert de courir, il faut partir à point ».***

Il vaut mieux :

	Aller très vite comme le lièvre.	
	Aller doucement, prendre son temps mais ne pas s'arrêter, comme la tortue.	

Quand je travaille à l'école, je peux aussi me servir de cette phrase. Quand j'ai un exercice à faire, il vaut mieux :

	Commencer vite sans relire la consigne.	
	Prendre le temps de relire la consigne, et demander des explications à la maîtresse si je n'ai pas compris.	

Pour bien retenir la morale de cette histoire, je la recopie sans erreur :