

# SPLASH ATTACK



Sac de plage : 10 poissons en bois, 2 dés

Les poissons : 3 verts, 3 bleus, 3 oranges et un piranha rouge.

- Chaque couleur comprend un poisson avec des triangles, un avec des ronds et un avec des carrés, dessinés sur une des faces.
- De l'autre côté, le poisson est mangé et donc, on voit ses arêtes.

2 à 4 joueurs

**But du jeu : Le premier joueur qui a mangé 3 poissons, c'est-à-dire retourné des poissons face "arrête" est déclaré « Grand Vainqueur »!**

## **Pour commencer**

Les poissons sont posés sur le plan de jeu (table, plage, etc...) dans n'importe quel ordre du hasard, avec le piranha rouge au milieu.

## **Déroulement du jeu**

À son tour, le joueur actif va lancer les 2 dés. L'un d'eux va indiquer une couleur (bleu / vert / orange), et l'autre une forme (rond, carré, triangle). Et là, tous les joueurs doivent se précipiter pour taper sur le poisson correspondant !

Lorsque les dés sont lancés, plusieurs solutions sont possibles.

- le poisson est sur la table, au milieu : le premier joueur à taper dessus le remporte et le pose devant lui, côté décoration et non arêtes.
- Le poisson est devant un joueur qui l'a gagné un tour précédent : il faut taper sur le piranha !
  - Si c'est un joueur qui n'est pas celui qui a le poisson devant lui qui tape sur le piranha, le joueur qui possède le poisson doit le remettre en jeu !
  - si c'est le joueur qui possède le piranha qui tape, il mange son poisson qui sera ainsi acquis jusqu'à la fin de la partie !

Attention, si on tape sur un poisson qui n'est plus en jeu, c'est à dire qui est du côté arêtes parce qu'il a été mangé par soi ou un autre joueur, on a commis une erreur qui demande réparation ! On doit remettre un poisson au milieu de la table, même un poisson qui a été mangé s'il ne nous reste que ça !