

PRENOM :

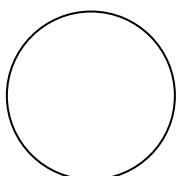
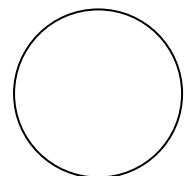
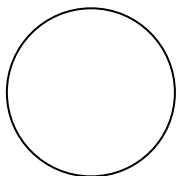
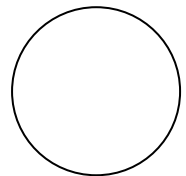
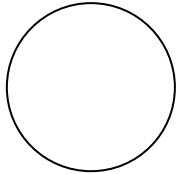
DATE :

Agir, comprendre, s'exprimer à travers les activités artistiques

Graphisme

Objectif : Tracer des grands ronds autour d'un inducteur en respectant le sens rétrograde.

Consigne : Trace des ronds autour des points. Entraîne-toi d'abord au crayon effaçable puis trace tes ronds aux crayons feutres.



PRENOM :

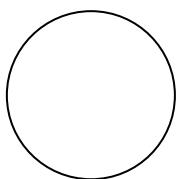
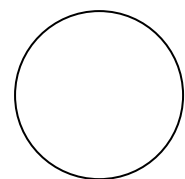
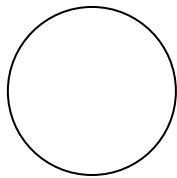
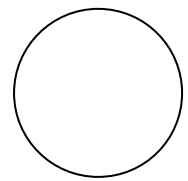
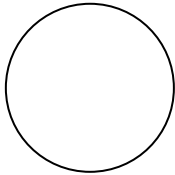
DATE :

Agir, comprendre, s'exprimer à travers les activités artistiques

Graphisme

Objectif : Tracer des ronds dans le sens rétrograde.

Consigne : Trace des ronds autour des points. Entraîne-toi d'abord au crayon effaçable puis trace tes ronds aux crayons de couleurs.



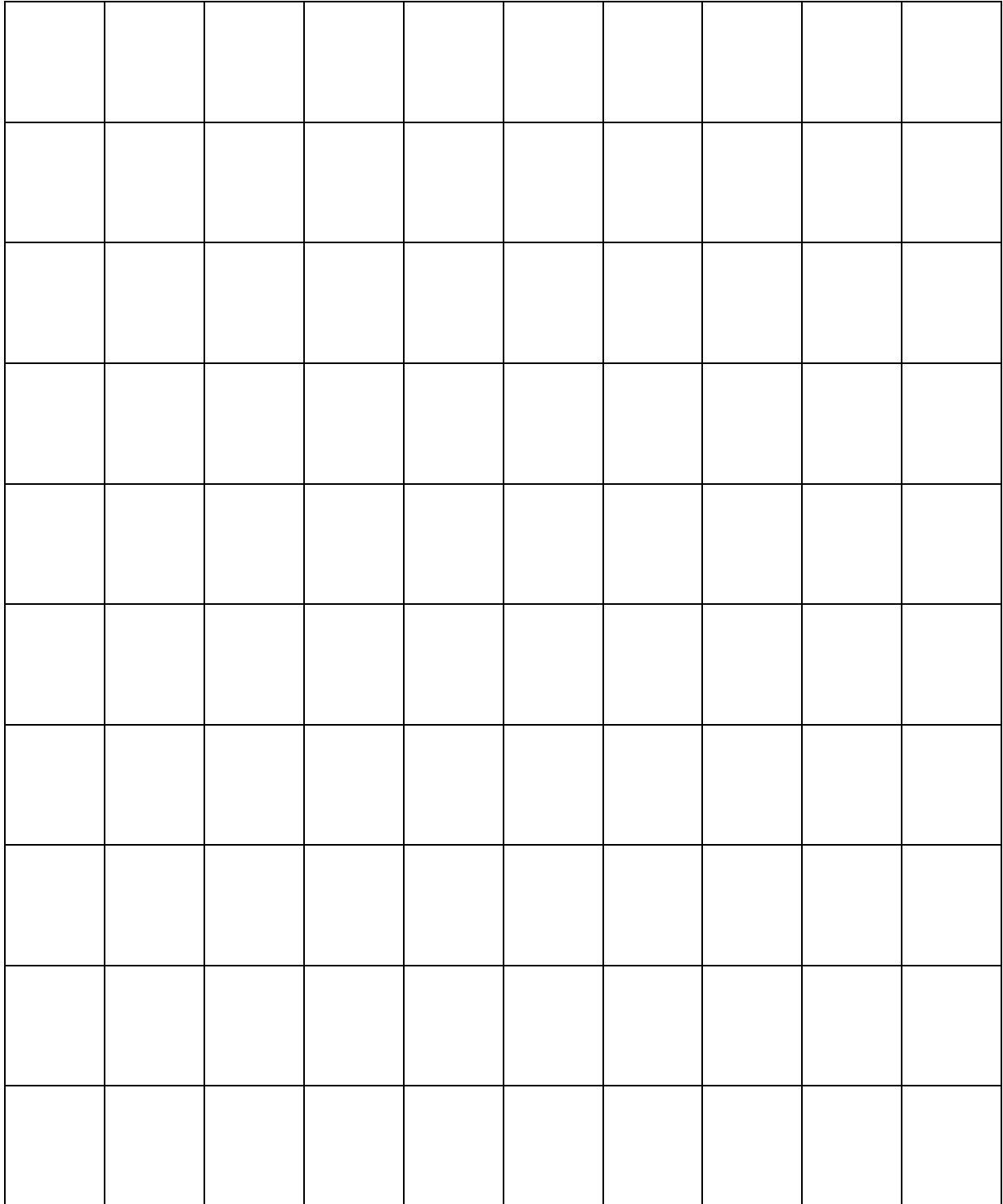
PRENOM :

DATE :

Graphisme

Objectif : Respecter une contrainte graphique : suivre des lignes.

Consigne : Peins un point dans chaque case du quadrillage, au coton tige et à la gouache.



PRENOM :

DATE :

Agir, comprendre, s'exprimer à travers les activités artistiques

Graphisme

Objectif : Respecter une contrainte graphique : tracer un rond dans un espace réduit.

Consigne : Trace un rond dans chaque case du quadrillage à la peinture acrylique puis peins chaque case d'une couleur différente à l'encre.

PRENOM :

DATE :

