

Programmation - Acquérir une conscience phonologique

Classe de GS/CP

2016/2017

	Compétences	Objectifs	Activités et supports
Période 1 7 semaines	EXERCER SON ATTENTION AUDITIVE	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Développer la conscience des rimes dans les comptines ✓ Compléter et créer des comptines ✓ Classer des mots selon leur rime 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Jeux d'écoute ✓ Comptines diverses ✓ 30 phonèmes en 30 chansons
	SEGMENTER ORALEMENT UN MOT EN SYLLABES	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Scander les syllabes d'un énoncé ✓ Frapper et compter les syllabes d'un mot ✓ Coder les syllabes d'un mot 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Le jeu du loto des syllabes ✓ Jeu « les valises aux syllabes » ✓ Jeu de l'oie des syllabes ✓ La course des syllabes ✓ Le jeu du parcours ✓ La bataille des animaux
Période 2 6 semaines	DECOMPOSER UN MOT EN SYLLABES FUSIONNER DES SYLLABES	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Fusionner des syllabes pour former des mots (PONT-PIED → POMPIER) ✓ Décomposer des mots en syllabes (RIDEAU → RIZ-DOS) 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Jeux de rebus ✓ Les syllanimaux ✓ Le mémo'Fusion ✓ Le loto fusion ✓ Le loto décompose
	DISCRIMINER L'ATTAQUE DES MOTS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Classer des mots selon leur attaque vocalique 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Classement d'images dans différentes boîtes
	DECOUVRIR LA PLANETE DES ALPHAS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Emettre des hypothèses sur l'histoire ✓ Connaître et comprendre l'histoire ✓ Reconnaître les personnages du conte d'après leur caractéristique (voyelles + consonnes longues) 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Album du conte + grandes images ✓ CD / DVD ✓ "Devine mon alpha préféré" ✓ "Les alphas jouent à cache-cache."

Période 3 6 semaines	LOCALISER DES SYLLABES DANS UN MOT	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Isoler la 1^{ère} syllabe d'un mot ✓ Classer des mots qui ont la même syllabe ✓ Trouver l'intrus : syllabe initiale diff. ✓ Classer des mots selon leur syllabe finale ✓ Appairer des mots selon les syllabes initiales et finales (mots-valise) 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Les mots valises ✓ Le domi'mots valises
	AMELIORER LA RECONNAISSANCE DES UNITES SONORES DES MOTS : LES RIMES	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Distinguer 2 mots qui riment 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Le jeu des rimes ✓ Le memory des animaux ✓ Le jeu des paires
	DECOUVRIR LA PLANETE DES ALPHAS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Reconnaître les personnages du conte d'après leur chant (voyelles + consonnes longues) 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ SOS alpha en péril
Période 4 6 semaines	MANIPULER DES SYLLABES	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Localiser la syllabe qui a été ajoutée ✓ Trouver un mot obtenu en ajoutant une syllabe ✓ Supprimer une syllabe ; syllabe finale ✓ Supprimer une syllabe : syllabe initiale ✓ Substituer une syllabe à une autre 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Le mistigri des syllabes initiales ✓ Le mistigri des syllabes finales
	DISCRIMINER ET LOCALISER UN PHONEME VOCALIQUE DANS UN MOT	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Les phonèmes [a], [i], [o], [y], [e] 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ La chenille des voyelles ✓ La roue des voyelles ✓ Comptines « Le petit chat gris » ✓ Le jeu des serpents et des échelles

Période 5

11
semaines

DISCRIMINER UN
PHONEME
CONSONANTIQUE DANS
UN MOT

- ✓ Etude de quelques phonèmes

- ✓ Affiches du « Chemin des sons » (serpent, maison, fusée, lapin, ...)
- ✓ Le train des consonnes

DISTINGUER DES
PHONEMES PROCHES

- ✓ Distinguer d/t, j/ch, g/k, b/p

- ✓ Le jeu des paires minimales

LA PLANETE DES
ALPHAS
MANIPULER DES
PHONEMES

- ✓ Reconnaître les différentes écritures d'un alpha (script et cursive)
- ✓ Fusionner des sons formant des mots monosyllabiques
- ✓ Segmenter un mot monosyllabique en phonème
→ identifier les 2 alphas
- ✓ Encoder un mot de 2 ou 3 phonèmes

- ✓ Les figurines des alphas
- ✓ Le loto des alphas