

Liste des nouveautés Jeux

107 TOU Toupie métal cirque

107, Type de jeu - Jeu de manipulation	A partir de 1 an	1, joueurs	
	ALF		ALF

Toupie traditionnelle en métal avec sa poignée en plastique, un jouet d'éveil incontournable.

201 POU Poupon Mini Calin Gracieux

201	A partir de 18 mois	1, joueurs	
	ALF		ALF

Les Minis Calins sont des minis poupons légers.

401 DEB Topsent

401, Type de jeu - Jeu d'association	A partir de 6 ans	3, 6 joueurs	
--------------------------------------	-------------------	--------------	--

Jeu court, 15, minutes, durée moyenne

Jeu d'ambiance pour toute la famille autour de l'odorat et de la vue. Distribuez les cartes équitablement et sentez un godet sans révéler l'odeur reconnue. Lancez le dé et abattez à tour de rôle la carte supérieure de votre jeu : dès que le fruit ou le légume reconnu est apparu autant de fois que le dé l'indique, topez le paquet et remportez les cartes. Attention, ceux qui se trompent sont éliminés pour le tour. Le gagnant est celui qui cumule le plus de cartes à la fin de la partie.

Liste des nouveautés Jeux

401 HUP Pierre le jardinier

401, Type de jeu - Jeu d'association A partir de 2 ans 1, 3 joueurs

Jeu court, 5, minutes, durée moyenne

Jeu coopératif sur les couleurs. Hourra, le printemps est arrivé ! Pierre le jardinier est ravi, il va pouvoir enfin jardiner et planter ses platebandes. Cette année, il veut y faire pousser des fraises bien rouges, des carottes bien croquantes et des tulipes jaunes. Ce permet d'acquérir des premières connaissances sur le jardinage et la nature. Il développe l'esprit d'équipe. Qui a envie de l'aider à planter, arroser et faire ensuite la récolte ? Toto la taupe s'affaire aussi dans le jardin en construisant sa taupinière. Qui ira le plus vite, les enfants ou Toto ?

401 REN Comment on fait les bébés ?

jeu des 7 familles

401, Type de jeu - Jeu d'association A partir de 4 ans 2, 4 joueurs

Jeu court, 20, minutes, durée moyenne

Il y a un âge où tous les enfants poseront la question « Comment on fait les bébés ? ». A travers 7 exemples différents (hommes, lapins, oiseaux, plantes, insectes, poissons et les ornithorynques) les enfants vont découvrir les bases de la fameuse question ! Suivant que l'on soit homme ou plante la conception et la naissance seront bien différentes. Voici donc le pourquoi de ce jeu de 7 familles, permettant aux parents de faire découvrir différents modes de reproduction. Cela n'évitera pas les questions, mais peut aider à en parler. Dans chaque jeu, des cartes en plus pour expliquer certains mots...

401 SEC Secoury et la sécurité routière

401, Type de jeu - Jeu d'association A partir de 7 ans 2, 6 joueurs

Jeu court, 15, minutes, durée moyenne

Découvrez Secoury et la sécurité routière, un jeu de carte de 7 familles éducatifs avec des quizz pour sensibiliser l'enfant à la sécurité routière tout en s'amusant. Un jeu simple et rapide pour éduquer les enfants dès leur plus jeune âge au Code de la Route. Ils y apprennent non seulement le b.a.-ba de la sécurité routière, mais aussi d'autres sujets comme la courtoisie sur la route. Les différentes familles sont : à vélo ; à pied ; les panneaux ; les accidents ; les équipements ; les infractions ; la courtoisie. Contenu Validé par : Calyxis, pôle d'expertise du risque, la Croix-Rouge française et le Ministère de l'Intérieur.

Liste des nouveautés Jeux

403 THO Taup'chrono

Qui sera le premier à voir le bour du tunnel ?

403, Type de jeu - Jeu de circuit A partir de 5 ans 2, 6 joueurs

Jeu court, 20, minutes, durée moyenne

A travers une course effrénée et pleine de rebondissements dans le jardin de M. Topinambour, vous allez apprendre plein de choses surprenantes et étonnantes sur les légumes. Nos intrépides petites taupes vous proposent de déterrer l'histoire de nos légumes du jardin et d'éplucher tous leurs petits secrets. Ce sera aussi l'occasion d'en apprendre un peu plus sur ce drôle de petit animal qu'est la taupe, et sur toute la faune du jardin.

404 JEU Jeu d'osselets

404 A partir de 5 ans 1 joueur et plus

Le but du jeu est d'aligner à la suite le plus possible de combinaisons de difficulté croissante sans "perdre la main". Un jeu d'adresse qui ravira les nostalgiques.

404 PRO Tasso

404, Type de jeu - Jeu d'adresse A partir de 6 ans 2, 6 joueurs

Jeu court, 20, minutes, durée moyenne

Avec Tasso il faut être le premier joueur à placer tous ses bâtonnets sur le plateau de jeu. Pour cela, à chaque tour, vous avez le choix entre placer votre bâtonnet directement sur le plateau s'il reste de la place ou en appui sur d'autres tassos déjà présents mais qui ne supportent pas déjà un autre bâtonnet. Surtout ne tremblez pas en plaçant votre bâtonnet, sinon vous passez votre tour et votre voisin de droite vous donne l'un de ses tassos !

Liste des nouveautés Jeux

404 TOU **Toupie les Zig et Zag**

toupie rouge

404, Type de jeu - Jeu d'adresse A partir de 7 ans 1, joueurs

ALF

ALF

Jeu d'adresse en bois très coloré pour amuser les enfants.

406 KUK **Kukuli**

406, Type de jeu - Jeu de stratégie A partir de 8 ans 2, joueurs

Jeu court, 15, minutes, durée moyenne

Capture, ALF

ALF

Il s'agit d'un jeu stratégique à 2 joueurs qui est originaire du Pérou. L'objectif pour le joueur déplaçant l'ukuku est de capturer les kukulis, et pour le joueur déplaçant les kukulis de bloquer l'ukuku ou d'occuper sa maison.

406 WOL **Le dernier banquet**

406, Type de jeu - Jeu de stratégie A partir de 14 ans 6, 25 joueurs

Jeu long, 45, minutes, durée moyenne

Objectif secret (rôle secret), ALF

Grand groupe (se joue à plus de 6 joueurs), ALF

Jeu d'ambiance. Dans le jeu Le Dernier Banquet, les joueurs endossent les rôles des membres et des serviteurs de la cour, et tentent d'accomplir les objectifs du scénario, comme placer un assassin près de sa victime ou envoyer un coursier près de son destinataire. Chaque rôle donne aux joueurs la possibilité de changer le plan de table, l'ordre du tour et bien d'autres aspects du jeu.

Liste des nouveautés Jeux

407 CHE Jurassik

407, Type de jeu - Jeu de hasard A partir de 5 ans 2, 5 joueurs

Jeu court, 15, minutes, durée moyenne

Jurassik vous propose de devenir le plus célèbre des paléontologues en découvrant, sur une zone de fouille, des os de squelettes de huit types de dinosaures différents.

407 FOR Smoothie

407, Type de jeu - Jeu de hasard A partir de 6 ans 2, 6 joueurs

Jeu court, 15, minutes, durée moyenne

Un zeste de mémoire, une pincée de chance et de nombreux fruits.... En associant vos cartes à celles au centre de la table, vous réaliserez de délicieux smoothies.

407 GRE La traversée de la Baie du mont Saint-Michel à D

407, Type de jeu - Jeu de hasard A partir de 7 ans 1, 7 joueurs

Jeu court, 20, minutes, durée moyenne ALF ALF

Jeu de dés semi-coopératif. On ne le répètera jamais assez, on ne traverse pas la baie du Mont Saint-Michel sans un guide expérimenté. Vous avez choisi de le faire, c'est à vos risques et périls. En effet, cette traversée n'est pas de tout repos. Il vous faudra éviter les sables mouvants, faire les pauses biscuits au bon moment et surtout tenir compte de la montée de la marée pour atteindre votre but. Heureusement Saint-Michel archange veille sur vous. Vous devrez exploiter la meilleure combinaison de dés, en utilisant à bon escient les secours de l'archange pour avancer le plus rapidement dans la baie avant que la marée ne vous rattrape. Le premier pèlerin qui atteint le Mont St-Michel gagne la partie. Si la marée vous emporte tous, personne ne gagne, à moins qu'il y ait des réfugiés à Tombelaine.

Liste des nouveautés Jeux

410 HIR **Comment j'ai adopté un gnou**

410, Type de jeu - Jeu de langue A partir de 8 ans 3, 8 joueurs

Jeu court, 15, minutes, durée moyenne Narration, ALF Grand groupe (se joue à plus de 6 joueurs), ALF

Jeu d'expression délirant qui va stimuler votre imagination. Dans ce jeu, découvrez 120 thèmes pour inventer une histoire ! Comment j'ai bâti mon immense fortune ? Comment j'ai sauvé la planète sans que personne ne le sache ? Saurez-vous imaginer la plus incroyable des histoires à partir de ces thèmes imposés ? Appuyez-vous sur les dés pour construire votre récit. Du plus clair au plus foncé, ils vous aident à rebondir et à conclure en beauté. Mais attention au dé noir car à tout moment les joueurs peuvent vous interrompre.

411 BRA **Animal Mystère**

411, Type de jeu - Jeu d'énigme A partir de 6 ans 3, 5 joueurs

Jeu court, 15, minutes, durée moyenne ALF ALF

Un jeu de devinettes rigolo et tactile sur les animaux. Le serpent traverse tranquillement le carrefour en pleine heure de pointe. Et voilà qu'on lui piétine violemment le dos ! Mais à qui appartiennent donc ces pattes ? Dans Animal Mystère, les joueurs imitent la démarche de différents animaux mystère avec leurs doigts et mains sur le dos des autres joueurs. Le but du jeu est de réussir à deviner et à faire deviner le plus d'animaux possible pour remporter la partie.

411 KOH **Histoires nocturnes**

411, Type de jeu - Jeu d'énigme A partir de 8 ans 2, 20 joueurs

Jeu moyen, 30, minutes, durée moyenne Déduction, ALF Grand groupe (se joue à plus de 6 joueurs), ALF

50 histoires pour ceux qui ne craignent pas la nuit... Ces histoires t'emmèneront dans un monde obscur où de sombres créatures surgissent de la nuit. Elles se conduisent de façon étrange et plusieurs d'entre elles ont de sérieux problèmes que tu devras résoudre. Utilise ton sens de déduction pour faire la lumière sur ces énigmes et percer les mystères de la nuit, même sans le recours de la magie...

Liste des nouveautés Jeux

411 ROU A l'heure du crime... Où étiez-vous ?

411, Type de jeu - Jeu d'énigme A partir de 8 ans 4, 20 joueurs

Jeu moyen, 30, minutes, durée moyenne Déduction, ALF Grand groupe (se joue à plus de 6 joueurs), ALF

Un crime sordide et abracadabrantésque vient d'avoir lieu. De lourds soupçons pèsent sur deux des joueurs, les suspects...
