

## L'enfant et ses jouets

Ne pas brûler les étapes, acheter le jouet correspondant à l'âge et aux envies de votre enfant,

investissez dans la qualité et la sécurité,

achetez des jouets pour votre enfant, non pas pour vous faire plaisir,

n'interrompez pas votre enfant absorbé par son jeu et laissez le terminer,

donnez peu de jouets à la fois mais changez les souvent,

pour les jeux dits "éducatifs", n'en proposer qu'un seul à la fois et ne faites pas à la place de votre enfant,

ne faites pas de différence entre les jouets dits de garçons et les jouets dits de filles.

\* De 0 à 6 mois : Bébé commence à découvrir le monde qui l'entoure au travers des sons, du toucher, de la vue...

Les jouets : les hochets - le mobile de bébé - le portique de bébé - les peluches.

\* De 6 mois à 9 mois : Il met tout en bouche pour découvrir le monde et faire ses dents. Il attrape les jouets d'enfant avec le pouce et son index.

Les jouets : à mordre anneau de dentition - tapis d'éveil pour bébé - jouets qui couinent – jouets pour bain roue qui tourne, canard flottant - jeux de cache-cache rideau qui se soulève, objets

qui apparaissent et disparaissent - livres en carton épais ou en tissu.

\* partir de 12-18 mois : L'ordinateur fait partie de leur monde et ils savent le faire fonctionner très vite.

\* De 18 à 24 mois : Il imite les grands : Il découvre la manipulation fine et la réflexion.

Les jouets : jeux de construction - instrument de musique - crayon, feutre, pâte à modeler - puzzle à grosses pièces - voiture et premier garage - poupée - dînette - cabane en toile ou maisonnette.

\* De 2 à 3 ans, Il désire bouger, libérer son énergie. Il aime imaginer, créer ses histoires, jouer à des jeux de société. Un tricycle - jeux de société (lotos, puzzles, dominos) - déguisements - mallette de docteur - établi et jeux de bricolage – magasin.