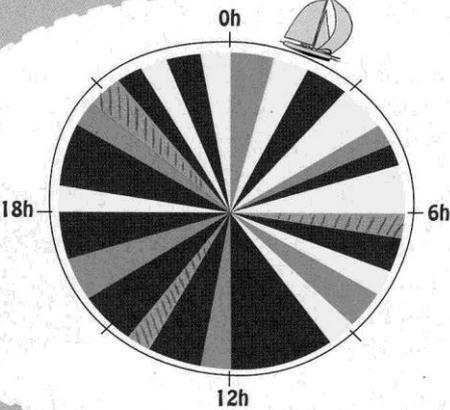


Les 24 heures du skipper

1. Qu'est ce que la pétote ?
2. Combien de fois par jour le skipper communique avec le PC ?
3. Combien d'eau un skipper doit-il boire par jour ?
4. A quel endroit les skippers se lavent-ils dans un bateau ?
5. Pourquoi Guy Bernadin a-t-il été obligé d'abandonner la course ?
6. Que font les skippers pour se détendre ?
7. Que font les skippers lorsqu'ils sont dans une zone sans vent ?
8. Qui a secouru Raphaël Dinelli en 1996 ?
9. En t'aidant du livret remplis cette horloge des 24 heures du skipper.



A l'aide de cette horloge de 24h et de la liste de mots suivants, **retrouve** à quoi correspond chaque tranche de la journée de ton skipper.
Repas ; sommeil ; calcul de la route ; navigation.

Below the clock, there are four rows of colored circles and corresponding empty oval shapes for labeling:

- White circle
- Circle with diagonal lines
- Grey circle
- Black circle



1. La pétote est une **zone sans vent**.
2. Le skipper communique **deux fois par jour** avec le PC.
3. Le skipper doit boire **1,5L d'eau** par jour.
4. Les skippers se lavent **dans un minuscule lavabo** (qui sert aussi pour la cuisine).
5. Il a abandonné **à cause d'une rage de dent** provoquée par une miette de pain coincée entre 2 dents.
6. Les skippers **écoutent de la musique, lisent...**
7. Ils **en profitent pour faire leur toilette, la lessive ou du bricolage**.
8. **Pete Goss** a secouru Raphaël Dinelli en 1996.

9.

- Sommeil
- Repas
- Calcul de la route
- Navigation

