



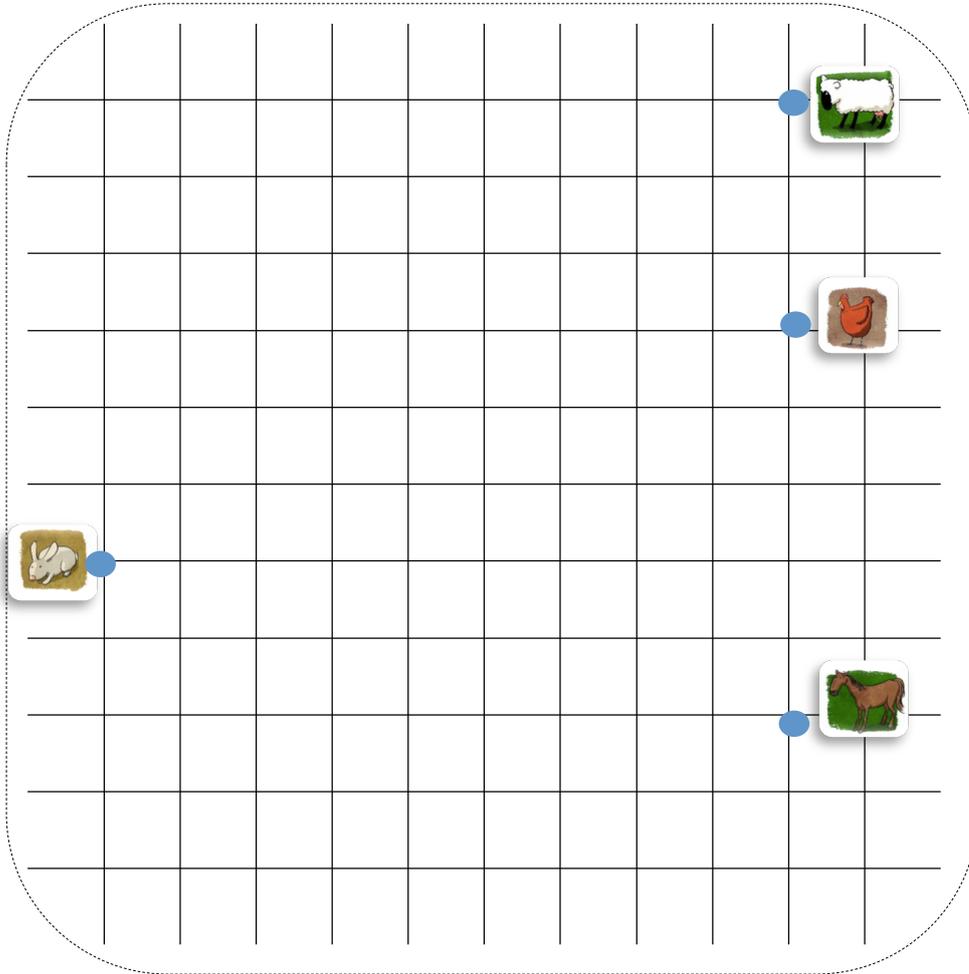
Géométrie

Fiche 1

Se déplacer sur un quadrillage

1

Si je suis le chemin, je saurai quel animal va voir le lapin.



3 →

2 ↑

→

4 ↓

4 →

2 ↑

→

2 ↓

2

Le lapin veut aller voir le mouton, trace le chemin sur le quadrillage puis code-le.

