

TRAVAILLER une seule table

POUR APPRENDRE

- fais un tas avec tes 11 cartes
- réponds aux multiplications tranquillement et mets de côté les cartes auxquelles tu n'as pas su répondre.
- quand tu as fini, reprends les cartes où tu t'es trompé(e) et relis-les en essayant de retenir le résultat. Tu devrais mieux t'en souvenir la prochaine fois.

POUR TE TESTER

- fais un tas avec tes 11 cartes et demande à tes parents de te chronométrer.
- réponds aux multiplications le plus vite possible. Si tu te trompes, arrête le chronomètre et réapprends ta table.
- A la fin de tes 11 cartes justes, arrête le chronomètre et note le résultat au crayon à papier. Tu dois améliorer ton score à chaque fois, être de plus en plus rapide.

x 2 : _____ x 3 : _____ x 6 : _____ x 8 : _____
x 5 : _____ x 4 : _____ x 7 : _____ x 9 : _____

POUR DÉFIER

- fais un tas avec tes 11 cartes et défie un membre de ta famille.
- répondez aux multiplications le plus vite possible. Celui qui répond le premier et juste gagne la carte.
- le gagnant est celui qui a le plus de carte à la fin de la partie.

POUR DEVENIR UN EXPERT

- fais un tas avec tes 11 cartes (face résultat visible)
- Trouve la multiplication qui correspond à chaque résultat.

TRAVAILLER une seule table

POUR APPRENDRE

- fais un tas avec tes 11 cartes
- réponds aux multiplications tranquillement et mets de côté les cartes auxquelles tu n'as pas su répondre.
- quand tu as fini, reprends les cartes où tu t'es trompé(e) et relis-les en essayant de retenir le résultat. Tu devrais mieux t'en souvenir la prochaine fois.

POUR TE TESTER

- fais un tas avec tes 11 cartes et demande à tes parents de te chronométrer.
- réponds aux multiplications le plus vite possible. Si tu te trompes, arrête le chronomètre et réapprends ta table.
- A la fin de tes 11 cartes justes, arrête le chronomètre et note le résultat au crayon à papier. Tu dois améliorer ton score à chaque fois, être de plus en plus rapide.

x 2 : _____ x 3 : _____ x 6 : _____ x 8 : _____
x 5 : _____ x 4 : _____ x 7 : _____ x 9 : _____

POUR DÉFIER

- fais un tas avec tes 11 cartes et défie un membre de ta famille.
- répondez aux multiplications le plus vite possible. Celui qui répond le premier et juste gagne la carte.
- le gagnant est celui qui a le plus de carte à la fin de la partie.

POUR DEVENIR UN EXPERT

- fais un tas avec tes 11 cartes (face résultat visible)
- Trouve la multiplication qui correspond à chaque résultat.

TRAVAILLER plusieurs tables

POUR APPRENDRE

- fais un tas avec toutes tes cartes.
- réponds aux multiplications tranquillement et mets de côté les cartes auxquelles tu n'as pas su répondre.
- quand tu as fini, reprends les cartes où tu t'es trompé(e) et relis-les en essayant de retenir le résultat. Tu devrais mieux t'en souvenir la prochaine fois.

POUR TE TESTER

- fais un tas avec 30 cartes et demande à tes parents de te chronométrer.
- réponds aux multiplications le plus vite possible. Si tu te trompes, arrête le chronomètre et réapprends tes tables.
- A la fin de tes 30 cartes justes, arrête le chronomètre et note le résultat au crayon à papier. Tu dois améliorer ton score à chaque fois, être de plus en plus rapide.

30 cartes : _____

POUR DÉFIER

- fais un tas de 30 cartes et défise un membre de ta famille.
- répondez aux multiplications le plus vite possible. Celui qui répond le premier et juste gagne la carte.
- le gagnant est celui qui a le plus de carte à la fin de la partie.

TRAVAILLER plusieurs tables

POUR APPRENDRE

- fais un tas avec toutes tes cartes.
- réponds aux multiplications tranquillement et mets de côté les cartes auxquelles tu n'as pas su répondre.
- quand tu as fini, reprends les cartes où tu t'es trompé(e) et relis-les en essayant de retenir le résultat. Tu devrais mieux t'en souvenir la prochaine fois.

POUR TE TESTER

- fais un tas avec 30 cartes et demande à tes parents de te chronométrer.
- réponds aux multiplications le plus vite possible. Si tu te trompes, arrête le chronomètre et réapprends tes tables.
- A la fin de tes 30 cartes justes, arrête le chronomètre et note le résultat au crayon à papier. Tu dois améliorer ton score à chaque fois, être de plus en plus rapide.

30 cartes : _____

POUR DÉFIER

- fais un tas de 30 cartes et défie un membre de ta famille.
- répondez aux multiplications le plus vite possible. Celui qui répond le premier et juste gagne la carte.
- le gagnant est celui qui a le plus de carte à la fin de la partie.