

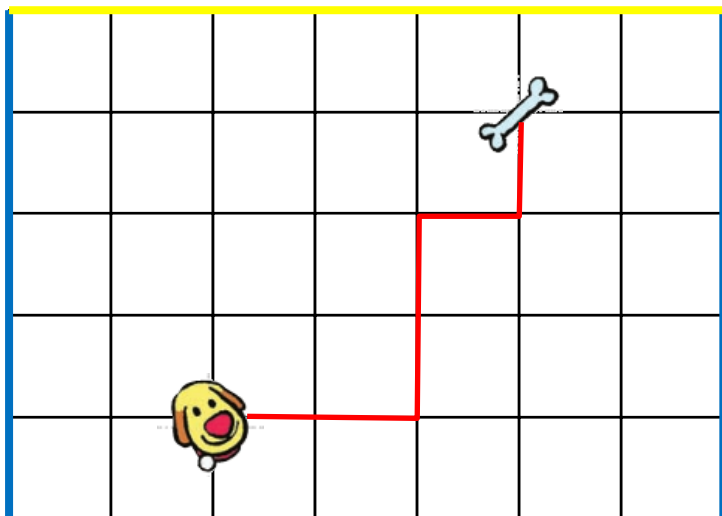
G 04

Déplacements sur quadrillages



Pour se déplacer sur le quadrillage, Gribouille doit suivre les indications données par le dé.

- Si le dé est **jaune**, Gribouille peut se déplacer d'une case vers le **haut** ou vers le **bas**.
- Si le dé est **bleu**, Gribouille doit se déplacer d'une case vers la **gauche** ou vers la **droite**.
- Si le dé est vert, Gribouille peut se déplacer d'une case dans n'importe quel sens.



Attention, je dois prendre ma règle pour bien tracer les traits qui correspondent au déplacement de Gribouille.

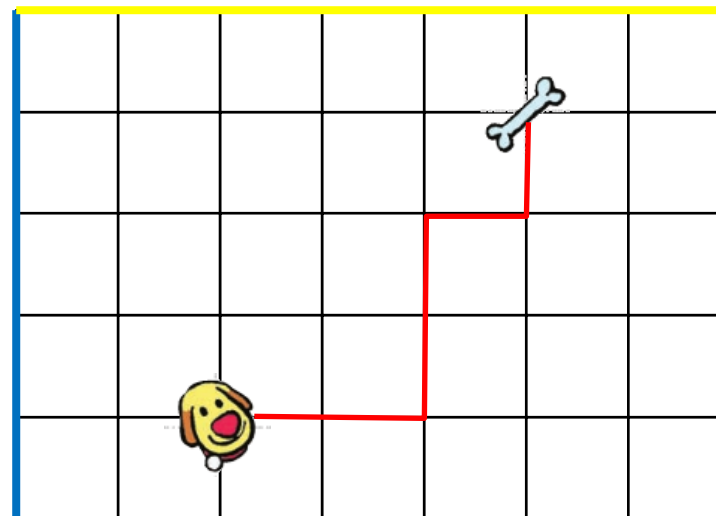
G 04

Déplacements sur quadrillages



Pour se déplacer sur le quadrillage, Gribouille doit suivre les indications données par le dé.

- Si le dé est **jaune**, Gribouille peut se déplacer d'une case vers le **haut** ou vers le **bas**.
- Si le dé est **bleu**, Gribouille doit se déplacer d'une case vers la **gauche** ou vers la **droite**.
- Si le dé est vert, Gribouille peut se déplacer d'une case dans n'importe quel sens.



Attention, je dois prendre ma règle pour bien tracer les traits qui correspondent au déplacement de Gribouille.