

LE MARATHON

pour 2 joueurs

Matériel : 5 dés, 1 feutres effaçable et la planche de jeu

Règle du jeu :

Chaque joueur lance les 5 dés, au premier tour. Il compose alors un nombre avec les chiffres du dé.
Ex: Si les dés indiquent 1, 3, 4, 5 et 6 ; on peut écrire 13 456, 41 654, ...

Attention ! Le nombre choisi soit forcément être inférieur à la distance à parcourir.

Pour les tours suivants, le joueur lance :

-4 dés si la distance restante est comprise entre 11 110 m et 1 111 m ;

-3 dés si la distance restante est comprise entre 1 110 m et 111 m ;

-2 dés si la distance restante est comprise entre 110 m et 11 m ;

-1 dé si la distance restante est inférieure à 11 m ;

Le gagnant est le premier qui obtient 0. L'autre joueur pourra vérifier les résultats à l'aide d'une calculatrice.

<p>— 4 2 1 9 5</p> <p>—</p> <hr/>	<p>— 4 2 1 9 5</p> <p>—</p> <hr/>
--	--