## Le Béniwi-rimes

Objectif: repérer des mots qui riment et les associer.

Matériel nécessaire : un dé, un pion et 12 bouchons ou jetons.

But du jeu : gagner le plus de bouchons ou jetons selon le matériel à disposition.

**Déroulement**: Le plus jeune joueur lance le dé et avance l'unique pion du nombre de cases indiqué par le dé. Il dit à haute voix qu'elle est l'image sur la case où il est arrêté. Puis il cherche l'étiquette-image correspondant à la rime du mot de la case (les étiquettes sont placées au centre du plateau). Il doit dire quel est le son qui rime pour pouvoir avoir le droit de poser son étiquette/image en dessous de la case où il s'est arrêté. Il gagne un bouchon/jeton lorsqu'il a trouvé la rime. Puis le joueur suivant joue. Le jeu s'arrête lorsque toutes les rimes ont été découvertes. Le joueur qui a le plus de bouchons/jetons a gagné la partie.

Si un joueur tombe sur une case où la rime a déjà été trouvée il ne peut pas gagner de bouchon/jeton et le joueur suivant lance le dé.

**Remarques**: Plateau à imprimer sur du Bristol et à plastifier. Pour que les étiquettes-images ne partent pas dans tous les sens, il vaut mieux poser du velcro sur les cases qui vont les recevoir. Pour une meilleure visibilité, on peut agrandir au format A3.La présence de l'adulte est requise pour ce jeu afin de valider les réponses et corriger les erreurs de sons. Il faut découper chacune des étiquettes de la 3<sup>e</sup> page de ce pdf pour pouvoir jouer.



