







Règle du jeu :

Mettre les cartes faces cachées sur la table. Bien les mélanger !
Le premier joueur tire une carte, s'il s'agit d'une chauve-souris il peut soit continuer de tirer des cartes ou s'arrêter. S'il décide de continuer, il risque de tomber sur un prédateur ce qui lui ferait perdre les cartes piochées lors de ce tour. S'il décide d'arrêter, il sauve les cartes ! le premier joueur qui a 10 chauves-souris a gagné.