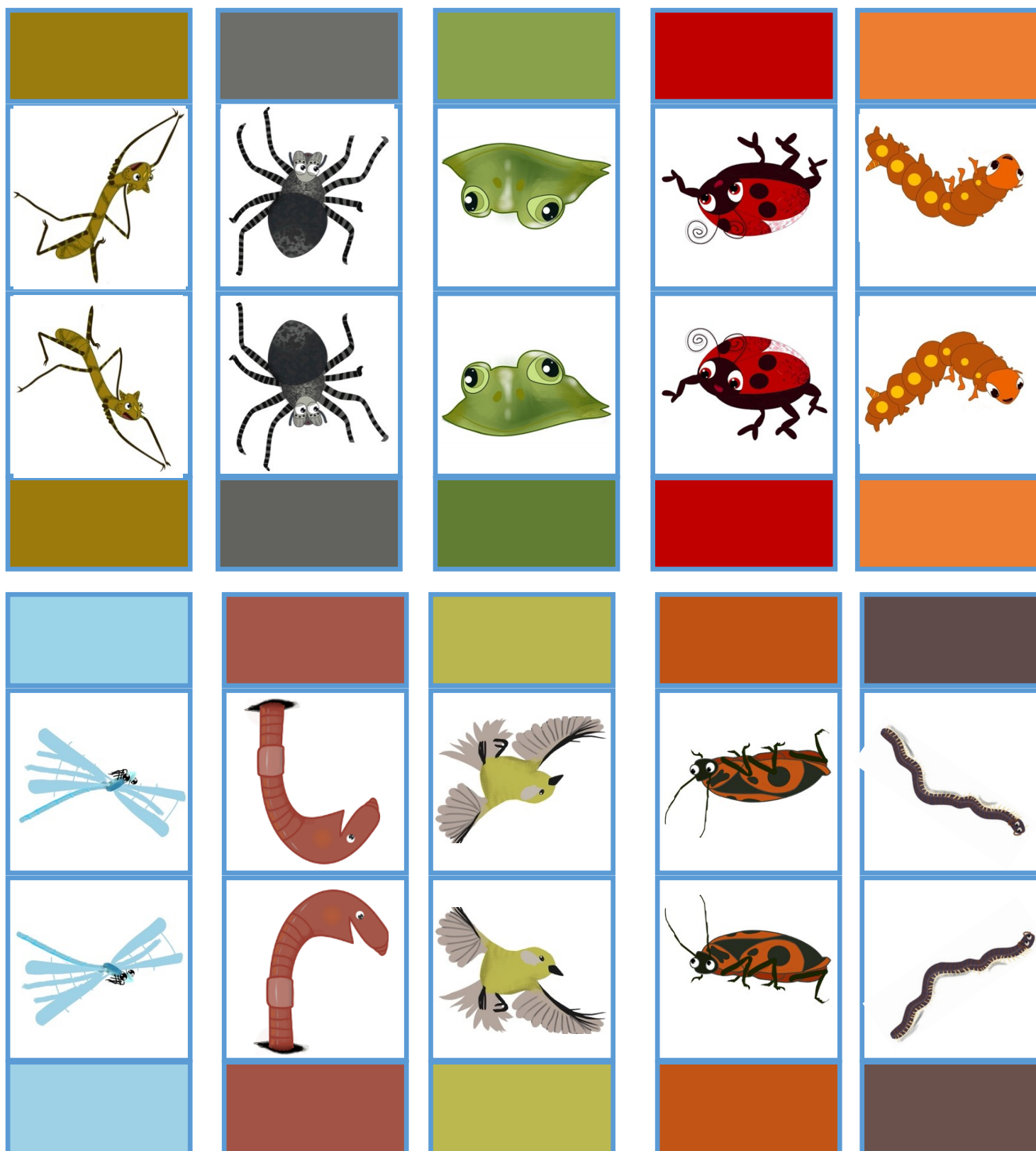




Drôle de coccinelle





Jeu de chemin : on joue avec un dé adapté au niveau de l'enfant ,

-soit avec une planche individuelle (chacun sa planche) : on part de la case bleue, et on revient à la case bleue. Planche à imprimer en A4

-Soit avec une planche commune au groupe à imprimer en A3 (2nd planche) : on part de la case « livre » et on revient à cette même case.