

Le chat perché

Objectif :

Se percher avant d'être touché par le chat

Situation :

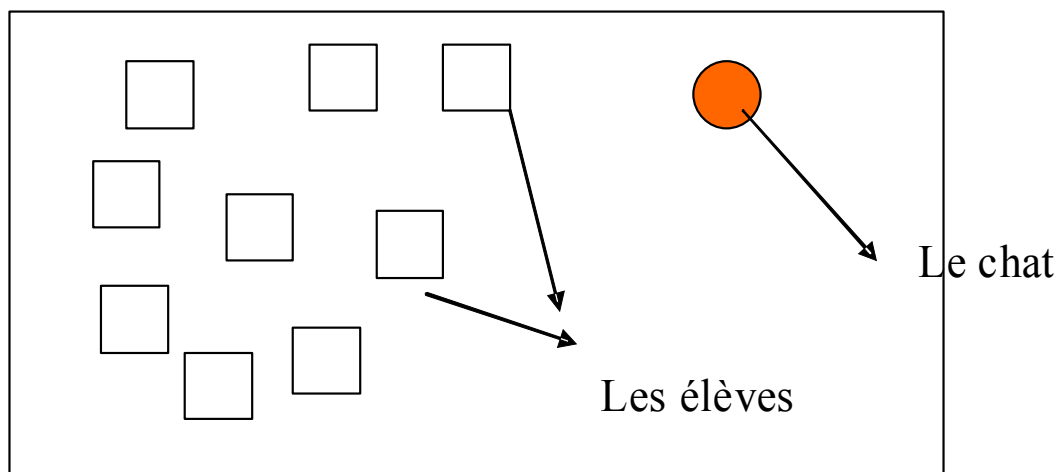
Avec la classe entière. Se pratique dans un environnement avec obstacles sur lesquels les enfants peuvent se percher et assez étendu pour permettre la fuite (cour de récréation, gymnase...), mettre des cerceaux, ... pour que les élèves puissent se percher

Consignes :

Un enfant joue le rôle du chat, les enfants celui des souris. Le chat peut toucher toutes les souris. Quand une souris est perchée, le chat ne peut pas la toucher.

Pour commencer la partie, l'enseignant regroupe les enfants autour de lui et annonce " Chat perché !

Critères de réussite :



être attentif en permanence pour savoir : qui est le chat
Décider rapidement du « perchoir » et s'adapter en fonction des autres

Supprimer du jeu un endroit trop facile pour se percher

une souris touchée devient chat et le chat devient souris

: Une souris ne peut se percher deux fois de suite au même endroit