





C'EST UNE PETITE
FILLE, ELLE SUIT UN
LAPIN BLANC.

ELLE EST GRANDE,
ELLE GOUVERNE LE
ROYAUME DES COEURS.

IL EST RAYÉ. IL PEUT
DISPARAÎTRE.

C'EST L'AMI DU
CHAPelier Fou.

IL PORTE UN CHAPEAU
ET BOIT DU THÉ.

ILS SONT HABILLÉS DE
LA MÊME MANIÈRE.

IL COURT ET EST EN
RETARD.

ELLE EST BLEUE. ELLE
EST ASSISE SUR UN
CHAMPIGNON.

IL EST PETIT. C'EST LE
MARI DE LA REINE.

IL FAIT LA COURSE
AVEC D'AUTRES
ANIMAUX SUR LA
PLAGE.

ILS PROTÈGENT LA
REINE ET PEIGNENT
DES ROSES.

JEU DES SILHOUETTES

Relie chaque silhouette au bon personnage.



ALICE

LE LAPIN BLANC

LA CHENILLE

LA REINE DE COEUR

LE CHAPELIER FOU

LE CHAT DE CHESTER

LE LIÈVRE DE MARS

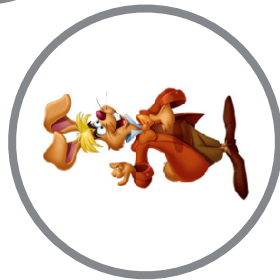
LES CARTES

TWEEDIE DEE ET
TWEEDIE DUM

LE ROI DE COEUR



ARRIVÉE



DÉPART

JEU DE L'OIE DES PERSONNAGES

Règles du jeu :

Pour 2 à 4 joueurs

Matériel : pions de couleur, dé de 1 à 3 ou de 1 à 6.

Chacun choisit un pion de couleur et le pose sur la case « *Départ* ». L'enfant le plus jeune lance le dé et avance du nombre de cases correspondant.

Quand il s'arrête sur une case, il **nomme** le personnage sur la case et **cherche dans l'album** une image de ce personnage.

Puis, c'est au suivant de jouer et ainsi de suite.

Le premier qui a atteint la case « *Arrivée* » a gagné.