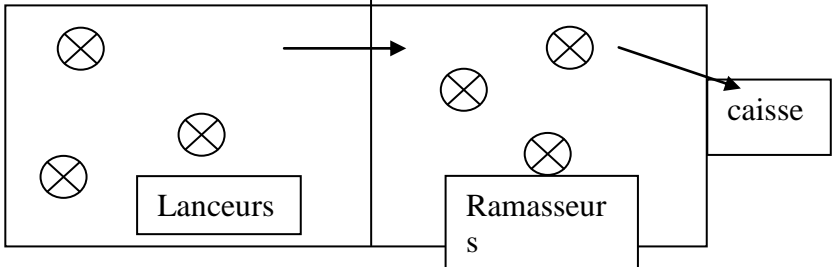


Fiche de prep - EPS

Titre : Remplir la caisse

Situation d'entrée - de référence - pour apprendre et consolider

Objectif	Adapter son geste et son lancer en fonction de son rôle (lanceur : lancer loin et ramasseur : lancer précis)
Dispositif matériel	<ul style="list-style-type: none">- Des balles/ballons par équipe- 1 caisse / bac par équipe- Des plots / des lignes matérialisant les 2 zones de chaque équipe
Dispositif humain	<p><u>La classe est divisée en équipes. Chaque équipe est composée de lanceurs et de ramasseurs.</u></p> <p>Dans chaque équipe, les lanceurs prennent les balles et envoient dans la zone des ramasseurs. Les ramasseurs doivent alors prendre les balles et les lancer dans leur caisse <u>de l'endroit où ils ramassent la balle.</u></p> 
Consigne	<p><u>Pour les lanceurs :</u> Les lanceurs ramassent les balles pour ensuite les lancer dans la zone des ramasseurs.</p> <p><u>Pour les ramasseurs :</u> Ramasser les balles et les lancer dans la caisse de l'endroit où ils l'ont ramassée</p>
Critères de réussite	<ul style="list-style-type: none">- Les élèves parviennent à ramasser les balles pour les relancer.- Chaque élève a respecté son rôle (lanceur ou ramasseur).- Les élèves parviennent à adapter le geste de lancer.- Une équipe a réussi à remplir sa caisse.
Variables	<ul style="list-style-type: none">- Grandeur de la zone de jeu / de la caisse à remplir/ de l'objet à lancer- Introduire un obstacle ou une zone neutre entre les lanceurs et ramasseurs.- Introduire un temps donné à la fin duquel on compte les balles dans la caisse de chaque équipe.- Autoriser les ramasseurs à faire 2 ou 3 pas avant de lancer pour se rapprocher de la caisse
Observations	

Fiche de prep - EPS