
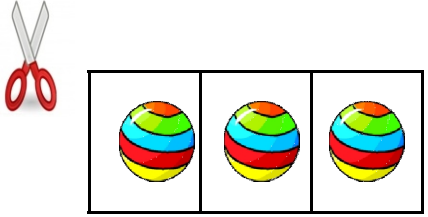









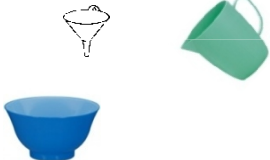

ATELIERS AUTONOMES DE VIE PRATIQUE ET SENSORIELLE PS PERIODE 3

Consigne	Ateliers	Compétences
Place les élastiques sur le tube aux emplacements donnés		Développer sa concentration et sa motricité fine
Joue librement à tourne et visse		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Entraîne toi à ouvrir et fermer les cadres d'habillages		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Enfile les perles sur a tige selon le modèle		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes
Tri les graines dans les boîtes		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Travailler al pince des doigts.



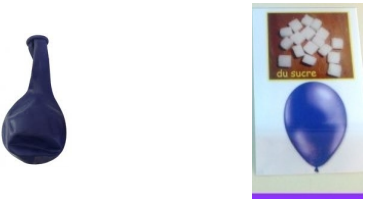
Consigne	Ateliers	Compétences
Découpe les étiquettes puis colle les proprement		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Déplace les playmaïs dans les alvéoles avec les pinces ciseaux.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Vis et dévisse les boulons selon le modèle		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Sort les perles mélangés au sable à l'aide du tamis		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Couds autour des formes géométriques		Développer sa motricité fine, sa concentration, coordonner ses gestes.

ATELIERS AUTONOMES DE VIE PRATIQUE ET SENSORIELLE PETITE SECTION PERIODE 3


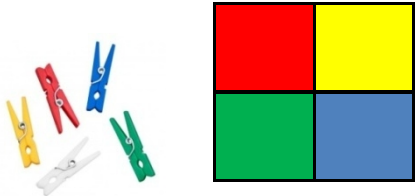

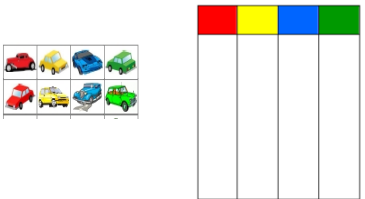

Consigne	Ateliers	Compétences
Associe les yeux bandés les carrés textiles identiques		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.
Déplacer du sable d'un bol à l'autre à l'aide de l'outil de son choix		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Associer les bouteilles à la carte représentant leur contenu		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.
Verser du sable dans des verres en s'arrêtant à la limite indiquée.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Transvaser du sable d'un pichet aux tasses. En respectant les limites		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation..


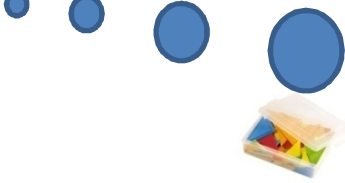

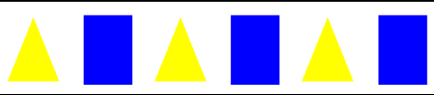

Consigne	Ateliers	Compétences
Déplacer d'un bol à l'autre du riz avec une cuillère plate.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. . Travailler la souplesse du poignet
Déplacer à l'aide d'une cuillère du sable d'un bol à un verre avec l'outil le plus adapté.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Placer les cotillons et les marrons à l'aide d'une pince spaghetti dans les bonnes alvéoles		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Travailler la position de pince des doigts
Verser du sable d'un pichet à un bol à l'aide d'un entonnoir		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Place les allumettes au bon endroit pour reformer le modèle		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes, se repérer dans l'espace.

ATELIERS AUTONOMES DE VIE PRATIQUE ET SENSORIELLE PETITE SECTION PERIODE 3

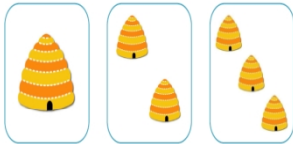
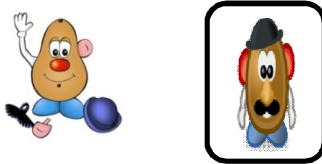



Consigne	Ateliers	Compétences
<p>Associer le sac ayant le même contenant.</p>		<p>Prendre conscience de ses sens et de leur usage.</p>
<p>Réaliser une tour avec des perles en bois.</p>		<p>Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.</p>
<p>Associer les ballons à la carte représentant leur contenu</p>		<p>Prendre conscience de ses sens et de leur usage.</p>

ATELIERS AUTONOMES DE DECOUVERTE DU MONDE PETITE SECTION PERIODE 3


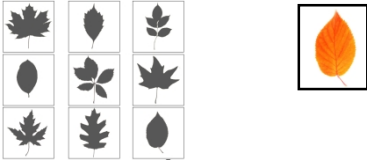

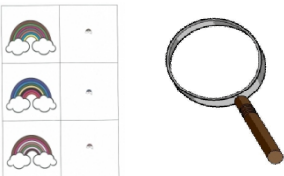
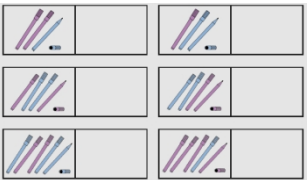
Consigne	Ateliers	Compétences
Trie les playmaïs par couleur.		Comparer et classer des objets selon la couleur. Développer sa motricité fine
Accroche les pinces à linge autour de la feuille plastifiée selon la couleur		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Trie les bâtonnets par couleur		Comparer et classer des objets selon la couleur
Range les voitures selon leur couleur		Comparer et classer des objets selon la couleur. Se repérer dans un tableau.
Replace les formes sur les silhouettes.		Discriminer des formes. Repérer leurs caractéristiques

Consigne	Ateliers	Compétences
Trier les cartes vêtements selon le temps		Comparer et classer des objets selon un critère précis.
Place les formes sur les silhouettes en tenant compte de la taille		Comparer et classer des objets selon un critère de taille.
Retrouve le bouchon manquant		Discriminer des couleurs, Découverte de la notion de suite d'objets.
Reproduire la suite des formes.		Repérer la position d'un élément par rapport à un autre.
Retrouve l'intrus dans chaque ensemble		Comprendre le critère commun à un ensemble. Repérer un intrus dans une collection.



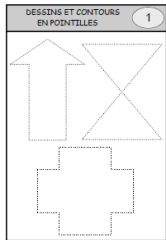

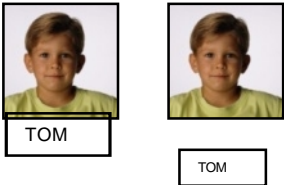
ATELIERS DE DECOUVERTE DU MONDE PS P3



Consigne	Ateliers	Compétences
Trie les cartes selon la quantité.		Approcher la notion de quantité, discriminer le 1/2/3
Reforme le Mr Patate selon le modèle		Repérer des éléments constitutifs d'un bonhomme.
Trie les objets selon si ils sont des êtres vivants ou non		Découvrir les propriétés de certains objets.
Joue librement à Jour et nuit		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace.
Place le bon nombre de bougie sur les gâteaux de Petit loup		Créer des collections d'une quantité donnée.

ATELIERS DE LANGAGE EN PS PERIODE 3

Consigne	Ateliers	Compétences
Placer les cartes ombres dans la bonne maison		Développer sa discrimination visuelle fine.
Pose la carte sur son ombre		Développer sa discrimination visuelle fine.
Associe les chaussettes.		Développer sa discrimination visuelle fine.
A l'aide de la loupe associe les images identiques		Développer sa discrimination visuelle fine.
Replace l'image identique à côté de son modèle		Développer sa discrimination visuelle fine.

ATELIERS AUTONOMES DE LANGAGE EN PETITE SECTION PERIODE 3

Consigne	Ateliers	Compétences
Colorie sans dépasser		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace. Maîtriser son geste.
Suis le chemin pour t'entraîner aux gestes graphiques		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace. Maîtriser son geste.
Repasse sur les pointillés		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace. Maîtriser son geste. Pour suivre une trace précise
Dessine avec un pochoir		Découvrir les objets pouvant laisser des traces et leur utilisation.
Associe la photo de ton camarade à son prénom en t'aidant du modèle		Développer sa discrimination fine. Découvrir le sens de lecture. Discriminer des mots

Consigne	Ateliers	Compétences
Laisse des traces dans du sable avec des objets variés.		Découvrir diverses façons de laisser des traces. S'entraîner aux gestes graphiques.
Découvre librement les imagiers.		Découvrir les supports de l'écrit.

Observations:

A large dashed-line rounded rectangle intended for recording observations.